



دانشکده مهندسی برق و رباتیک

پایان نامه کارشناسی ارشد

شناسایی کلمات فارسی تایپی در تصاویر درجه تفکیک پایین

حامد عرب یار محمدی

استاد راهنما:

دکتر علیرضا احمدی فرد

استاد مشاور:

دکتر حسین خسروی

زمستان ۱۳۹۲

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ



دانشکده مهندسی برق و رباتیک

گروه الکترونیک

شناسایی کلمات فارسی تایپی در تصاویر رزولوشن پایین

دانشجو : حامد عرب یار محمدی

استاد راهنما:

دکتر علیرضا احمد فرد

استاد مشاور:

دکتر حسین خسروی

پایان نامه ارشد جهت اخذ درجه کارشناسی ارشد

۱۳۹۲ زمستان

شماره: ۹۲۱۱۲۸  
تاریخ: ۹۲/۱۱/۲۸  
ویرایش:

بسم الله تعالى



مدیریت تحصیلات تکمیلی  
فرم شماره (۶)

### فرم صور تجلیسه دفاع پایان نامه تحصیلی دوره کارشناسی ارشد

با تأییدات خداوند تعالی و با استعانت از حضرت ولی عمر (ع) جلسه دفاع از پایان نامه کارشناسی ارشد ختم / آقای:  
حامد عربیار مخدی  
گرایش: الکترونیک (سیستم)  
رشته: برق  
تحت عنوان: شناسایی کلمات فارسی نایاب در تصاویر درجه نمکنک باسیس  
که در تاریخ ۹۲/۱۱/۲۸ یا حضور هیات محترم داوران در دانشگاه صنعتی شهرورد برگزار گردید به شرح زیر است:

<input type="checkbox"/> مددود	<input type="checkbox"/> دفاع مجدد	<input checked="" type="checkbox"/> قبول (با درجه: ..... امتیاز ۱۹/۲۰)
--------------------------------	------------------------------------	---

۱- عالی (۲۰ - ۲۰) ۲- پسیار خوب (۱۸ - ۱۸/۹۹)

۳- خوب (۱۷/۹۹ - ۱۷) ۴- قابل قبول (۱۵/۹۹ - ۱۴)

۵- نمره کمتر از ۱۴ غیر قابل قبول

عضو هیأت داوران	نام و نام خانوادگی	مرتبه علمی	امضاء
۱- استاد راهنمای	محمد رحیمی	استاد	
۲- استاد مشاور	سید محمد سعید	استاد	
۳- نماینده شورای تحصیلات تکمیلی	امیر رضا سرچشی	استاد	
۴- استاد متخصص	محمد حسن جه	استاد	
۵- استاد متخصص	حسن مردان	استاد	

رئیس دانشکده:

تَقْدِيمٌ بِتَامٍ دُوْسَدَارَانْ عَلَمْ وَدَانْشْ

رَأْسُ الْفَضَائِلِ الْعِلْمُ، غَايَةُ الْفَضَائِلِ الْعِلْمُ

سَرَآمدُ فَضَيْلَتِهَا، دَانْشُ اسْتَ؛ نَقْطَهُ بِإِيَّانْ فَضَيْلَتِهَا دَانْشُ اسْتَ

امير المؤمنين على عليه السلام

## تقدیر و تشکر

حدبی حد و شنای بی عدو پاس بی قیاس خداوندی را که در سخن، ستون او توان گفت و شمردن نعمت‌های اورا توان بجای آورد و درود بیار و تحیات بی شمار بر بهترین آفریدگان حضرت محمد و خاندان پاکش ...

مراتب پاس و قدردانی خویش را به

پر دلوز و مادر فداکارم، که همواره در تمام عرصه‌های زندگی یار و یاوری بی چشم داشت برایم بوده‌اند

,

به جانب آقای دکترا حمدی فرد و جانب آقای دکتر خسروی که باره‌هایی و مشاوره‌های قیق و مسترشان، در محل کسری این مجموعه نقش مهمی داشته‌اند

ابراز می‌دارم.

واز زحمات تمام استادی که از محضر درس ایشان بهره جسته‌ام مشکر و قدردانی می‌کنم و پاسکنذار یاری تمامی اعضا‌ی خانواده و دوستان، هستم.

## تعهد نامه

اینجانب حامد عرب یارمحمدی دانشجوی دوره کارشناسی ارشد رشته الکترونیک سیستم دانشگاه

مهندسی برق و رباتیک دانشگاه صنعتی شاهرود نویسنده پایان نامه با عنوان :

شناسایی کلمات فارسی تایپی در تصاویر درجه تفکیک پایین

تحت راهنمایی جناب دکتر علیرضا احمدی فرد متعهد می شوم .

تحقیقات در این پایان نامه توسط اینجانب انجام شده است و از صحت و اصالت برخوردار است . \*

در استفاده از نتایج پژوهشی های محققان دیگر به مرجع مورد استفاده استند شده است . \*

مطلوب مندرج در پایان نامه تاکنون توسط خود یا فرد دیگری برای دریافت هیچ نوع مدرک یا استیازی در \*

هیچ جا ارائه نشده است .

کلیه حقوق معنوی این اثر متعلق به دانشگاه صنعتی شاهرود می باشد و مقالات مستخرج با نام « دانشگاه \*

صنعتی شاهرود » و یا « Shahrood University of Technology » به چاپ خواهد رسید .

حقوق معنوی تمام افرادی که در به دست آمدن نتایج اصلی پایان نامه تأثیرگذار بوده اند در مقالات مستخرج \*

از پایان نامه رعایت می گردد .

در کلیه مراحل انجام این پایان نامه ، در مواردی که از موجود زنده ( یا باقیمانده آنها ) استفاده شده است \*

ضوابط و اصول اخلاقی رعایت شده است .

در کلیه مراحل انجام این پایان نامه ، در مواردی که به حوزه اطلاعات شخصی افراد دسترسی یافته با \*

استفاده شده است اصل رازداری ، ضوابط و اصول اخلاق انسانی رعایت شده است .

تاریخ

۹۸ / ۱۲ / ۰۷

امضای دانشجو

### مالکیت نتایج و حق نشر

• کلیه حقوق معنوی این اثر و محصولات آن ( مقالات مستخرج ، کتاب ، برنامه های رایانه ای ، نرم افزار ها و تجهیزات ساخته شده است ) متعلق به دانشگاه صنعتی شاهرود می باشد . این مطلب باید به نحو مقتضی در تولیدات علمی مربوطه ذکر شود .

• استفاده از اطلاعات و نتایج موجود در پایان نامه بدون ذکر مرجع مجاز نمی باشد .

## لیست مقالات مستخرج از پایان نامه :

- "Clustering Low Quality Farsi Sub-words For Word Recognition", Accepted At 12<sup>th</sup> Iranian Conference On Intelligent Systems, icis2014

• "پایگاه داده‌ی تصاویر کم کیفیت زیر-کلمات فارسی برای ارزیابی الگوریتم‌های بازناسی" ،

پذیرفته شده در دوازدهمین کنفرانس سیستم‌های هوشمند ایران، زمستان ۱۳۹۲

## چکیده

برای بازشناسی زیركلمات فارسی سه رویکرد مبتنی بر جداسازی به حروف، مبتنی بر شکل کلی زیركلمه و ترکیبی از این دو وجود دارد. در بسیاری از سازمان‌ها، تصاویر نامه‌ها با درجه تفکیک ۱۵۰ نقطه بر اینچ و کمتر ذخیره می‌شوند. متنی با این درجه تفکیک برای خواندن توسط کاربر انسانی مناسب است اما برای بازشناسی توسط سیستم شناسایی نوری کلمات این درجه تفکیک بسیار کم به نظر می‌رسد. حتی سیستم‌های شناسایی نوری کلمات لاتین هم غالباً برای ۳۰۰ نقطه بر اینچ، توسعه یافته‌اند. در درجه‌ی تفکیک پایین، جداسازی به سختی امکان پذیر است و باید از روش‌هایی مانند شکل کلی استفاده نمود. در این پایان نامه به بررسی و بازشناسی زیركلمات فارسی با درجه تفکیک ۹۶ نقطه بر اینچ می‌پردازیم که برای این منظور از شکل کلی زیركلمات برای بازشناسی آنها بهره برده‌ایم.

سیستمی که در اینجا برای بازشناسی زیركلمات فارسی ارائه شده مبتنی بر یک روش سه مرحله‌ای است. در مرحله نخست به کمک خوش‌بندی، دامنه‌ی جستجوی تصاویر زیركلمات موجود در فرهنگ لغت کاهش داده شده که این کار نه تنها سرعت سیستم را بالا می‌برد بلکه دقیق‌تر نیز افزایش می‌دهد، در مرحله دوم بازشناسی، با استفاده از یک طبقه‌بند،<sup>۴</sup> خوش‌بندی نزدیک به زیركلمه‌ی آزمون ورودی تشخیص داده می‌شود و پس از آن با جستجو در میان آن خوش‌بندی هدف، ۱۰ نزدیک‌ترین زیركلمات موجود در فرهنگ لغت، به زیركلمه‌ی آزمون را می‌یابیم، این روند برای تمام زیركلمات یک کلمه تکرار شده سپس در مرحله‌ی سوم با استفاده از روش رخدادهای محتمل برای توالی زیركلمات، کلمه‌ی آزمون تشخیص داده می‌شود.

دقیق‌ترین زیركلمات بازشناسی بسیار مناسب تخمین زده می‌شود و قابلیت بازشناسی ۹۸٪ در کلماتی که از بیش از یک زیركلمه تشکیل شده‌اند را داراست و کلماتی که صرفاً تک زیركلمه‌ای اند را با دقیق‌ترین همسایه،<sup>۵</sup> POSS می‌یابیم.

### كلمات کلیدی:

بازشناسی زیركلمه، شکل کلی زیركلمه، تصاویر کم کیفیت، کاهش فرهنگ لغت، بلوک میانگین، k میانگین، k نزدیک‌ترین همسایه، الگوریتم POSS

## فهرست عناوین

---

۱	فصل ۱: مقدمه
۲	۱-۱- شناسایی الگو
۳	۱-۲- بازشناسی نویسه و تاریخچه آن
۴	۱-۲-۱- مرحله‌ی تکوین : (از سال ۱۹۰۰ تا ۱۹۸۰)
۵	۱-۲-۲- مرحله توسعه : (از سال ۱۹۸۰ تا ۱۹۹۰)
۶	۱-۲-۳- مرحله‌ی بهبود : (از سال ۱۹۹۰ به بعد)
۷	۱-۳-۱- تقسیم‌بندی سیستم‌های OCR
۸	۱-۴- چالش سیستم‌های OCR در وضوح پایین
۹	۱-۵- هدف کلی پایان نامه
۱۰	۱-۶- ساختار پایان نامه
۱۱	۲: مروری بر کارهای گذشته
۲۳	۳: مباحث نظری و استخراج ویژگی
۲۴	۳-۱- معیارهای فاصله
۲۴	۳-۱-۱- معیار فاصله مینکوسکی
۲۵	۳-۱-۲- معیار فاصله کسینوس
۲۶	۳-۱-۳- معیار فاصله چبی شف
۲۶	۳-۴-۱- معیار فاصله اسپیرمن
۲۷	۳-۵-۱- معیار فاصله همبستگی
۲۷	۳-۲- ویژگی‌ها
۲۷	۳-۱-۲-۱- میانگین بلوکی
۲۷	۳-۲-۲- هیستوگرام گرادیان

۳۰	۲-۳-۳- مکان مشخصه
۳۱	۲-۴- سیگنال علامت
۳۱	۳-۲-۵- الگوهای دو دویی محلی
۳۲	۳-۲-۶- پروفایل بالا و پایین
۳۳	۳-۲-۷- افکنش
۳۴	۳-۲-۸- گذر سیاه به سفید
۳۴	۳-۳- دو سطحی سازی
۳۵	۳-۳-۱- روش پیشنهادی اتسو
۳۸	۳-۴- تشخیص پهنه‌ای قلم
۳۸	۳-۵- عملگرهای شکل شناسی
۳۹	۳-۵-۱- عملگر ساییدگی و گسترش
۴۰	۳-۶- الگوریتم‌های خوشه یابی
۴۰	۳-۶-۱- الگوریتم K میانگین
۴۱	۳-۶-۲- الگوریتم سلسله مراتبی
۴۴	۳-۶-۳- الگوریتم ایزودیتا
۴۴	۳-۷- الگوریتم‌های طبقه بندی
۴۴	۳-۷-۱- k- نزدیک‌ترین همسایه
۴۵	۳-۷-۲- شبکه‌های عصبی
۴۹	فصل ۴: الگوریتم پیشنهادی
۵۰	۴-۱-۱- پایگاه داده
۵۰	۴-۱-۱- آماده سازی صفحات داده
۵۱	۴-۱-۲- تولید داده توسط روبشگر
۵۲	۴-۱-۳- روش مصنوعی تولید داده
۵۴	۴-۱-۴- پیش پردازش و بهبود کیفیت تصاویر

۴-۱-۵- جداسازی و برچسب گذاری زیر- کلمات .....	۵۶
۴-۱-۶- اطلاعات آماری.....	۵۶
۴-۱-۶-۱- پایگاه داده‌ی متنی شرکت هدی سیستم.....	۵۶
۴-۱-۶-۲- پایگاه داده‌ی تصاویر کم کیفیت زیرکلمات.....	۵۸
۴-۲- نرم‌السازی برای استخراج ویژگی .....	۶۰
۴-۳- پارامترها در استخراج ویژگی ها .....	۶۱
۴-۱-۳- هیستوگرام گرادیان .....	۶۱
۴-۲-۳- میانگین بلوکی، مکان مشخصه، افکنش و LBP .....	۶۲
۴-۳-۳- سیگنال علامت .....	۶۳
۴-۴- انتخاب سازگارترین و بهترین ویژگی، یکسان‌ساز ابعاد، معیار فاصله و خوشبند برای این‌گونه از تصاویر با وضوح پایین .....	۶۵
۴-۱-۴- گزارش نتایج .....	۶۶
۴-۲-۴- نتیجه گیری .....	۷۰
۴-۵- انتخاب طبقه بند .....	۷۱
۴-۱-۵- شبکه عصبی .....	۷۴
۴-۲-۵- K نزدیک‌ترین همسایه .....	۷۷
۴-۱-۲-۵- نزدیک‌ترین همسایه .....	۷۸
۴-۲-۲-۵- احتمال حضور زیرکلمه‌ی آزمون در $m$ نزدیک‌ترین همسایه‌ی نزدیک به آن ...	۷۸
۴-۶- بازشناسی با معیارها و سنجش‌گرهای انتخاب شده.....	۸۰
فصل ۵: نتیجه گیری و پیشنهادات .....	۹۳
۴-۱-۵- نتیجه گیری .....	۹۴
۴-۲-۵- پیشنهادات .....	۹۵
مراجع .....	۹۷

## فهرست شکل‌ها

شکل ۱-۱ : قسمتی از فرم درخواست کارت ملی، که با درجه تفکیک پایین ذخیره شده است.....	۷
شکل ۲-۱ : درصد خطای بازنگاری زیر-کلمه برای تفکیک پذیری‌های مختلف.....	۸
شکل ۱-۲ : طرز پیدا کردن نقاط جداساز [۸].....	۱۳
شکل ۲-۲ : فرایند بازنگاری با شکل کلی [۵].....	۱۴
شکل ۳-۲ : معماری تخته سیاه برای بازنگاری متن بر پایه‌ی جداسازی [۵] .....	۱۵
شکل ۴-۲ : جداسازی رفت و برگشتی حروف در [۵] برای کاهش خطا در جداسازی .....	۱۵
شکل ۵-۲ : الگوریتم بازنگاری بر اساس [۳].....	۱۶
شکل ۶-۲ : تقسیم شدن بدنی کلمه به شبکه‌ی ۴۰ قسمتی در [۹] .....	۱۷
شکل ۷-۲ : الگوریتم بازنگاری کلمات با شکل کلی در [۹] .....	۱۸
شکل ۸-۲ : روش اول استفاده شده در [۱۰].....	۱۹
شکل ۹-۲ : روش دوم بازنگاری در [۱۰].....	۲۰
شکل ۱۰-۲ : روند بازنگاری روش سوم در [۱۰] .....	۲۰
شکل ۱۱-۲ : فرایند بازنگاری در روش [۱۳].....	۲۲
شکل ۱-۳ : در معیار فاصله مینکووسکی، برای $M = 1$ معیار فاصله بلوک شهر بدست می‌آید که در صفحه دارای مکان هندسی لوزی در فضای سه بعدی هرم و در فضاهای بالاتر یک ابر هرم است و به همین ترتیب $M = 2$ برای معیار اقلیدسی به ترتیب در فضای دو، سه و بالاتر شاهد مکان هندسی دایره، کره و ابر کره هستیم و در نهایت برای $M = \infty$ این مکان هندسی به مربع و مکعب و ابر مکعب ختم می‌شود[۱۷].....	۲۵
شکل ۲-۳ : مؤلفه‌های عملگرهای گرادیان سوبل و رابرت .....	۲۸
شکل ۳-۳ : نتیجه‌ی عملگر گرادیان با فیلتر رابرت بر روی تصویری با ابعاد $15 \times 34$ .....	۲۹
شکل ۴-۳ : نحوه استخراج ویژگی مکان مشخصه [۱۳] .....	۳۰
شکل ۵-۳ : استخراج ویژگی LBP [۱۹] .....	۳۱
شکل ۶-۳ : شکل زیرکلمه و نمای پروفایل بالای آن.....	۳۲
شکل ۷-۳ : شکل زیرکلمه و نمای پروفایل پایین آن .....	۳۳
شکل ۸-۳ : شکل زیرکلمه و نمای افکنش افقی آن در سمت چپ و نمای افکنش عمودی آن در پایینش نشان داده شده است.....	۳۴

شکل ۹-۳ : الف) : یک تصویر نمونه است که روشنایی پس زمینه‌ی آن یکنواخت نیست، ب)	: ۳۷
هیستوگرام تصویر و آستانه‌ی بدست آمده با روش اُتسو [22]	[۲۷]
شکل ۱۰-۳ : نتیجه‌ی باینری کردن شکل ۹-۳ با روش اُتسو از طریق آستانه گذاری سراسری [22]	[۳۷]
شکل ۱۱-۳ : الف) : تصویر الف شکل ۹-۳ که جهت آستانه گذاری محلی قطعه‌بندی شده است، ب)	
نتیجه‌ی باینری کردن ، با روش اُتسو از طریق آستانه گذاری محلی است [22]	[۳۷]
شکل ۱۲-۳ : تصویر (ج) نتیجه‌ی عملگر ساییدگی با عنصر ساختاری (ب) روی (الف) را نشان می‌دهد [24]	[۳۹]
شکل ۱۳-۳ : الف) : نمونه‌ای از تصویر متن با کیفیت پایین که نویسه‌ها دچار شکستگی شده‌اند، ب)	
تصویر نتیجه‌ی اعمال عملگر گسترش روی تصویر (الف) با عنصر ساختاری لوزی [24]	[۴۰]
شکل ۱۴-۳ : (الف) تعیین تصادفی مراکز اولیه به تعداد خوشه‌ها و مشخص کردن اینکه هر نقطه به کدام یک از این مراکز نزدیکتر است (ب) به روز کردن این مراکز (ج) یافتن مجدد نزدیک‌ترین مرکز به هر کدام از نقاط (د) با پایدار ماندن این مراکز الگوریتم پایان یافته است [25]	[۴۱]
شکل ۱۵-۳ : سه دسته داده که با سلسله مراتبی خوشه بندی می‌شود [27]	[۴۲]
شکل ۱۶-۳ : نمودار دندروگرام سه بعدی، که پیشرفت مراحل الگوریتم نمایان است (ابتدا خوشه بندی‌هایی که در ارتفاع پایین‌تر هستند انجام می‌شود)	[۴۳]
شکل ۱۷-۳ : نمونه‌ی نمودار دندروگرام دو بعدی که با متوقف کردن الگوریتم در ناحیه‌ی مشخص شده این سه دسته داده خوشه بندی شده‌اند [27]	[۴۳]
شکل ۱۸-۳ : X نمونه‌ی وارد شده و هر شکل نماینده‌ی یک کلاس است جهت تعیین کلاس نقطه‌ی X در الگوریتم KNN شعاع همسایگی برای در بر گرفتن تعداد k همسایه در حال افزایش است.	[۴۵]
شکل ۱۹-۳ : یک شبکه‌ی عصبی چهار لایه که دو لایه‌ی میانی و یک لایه‌ی ورودی و یک لایه‌ی خروجی دارد [30]	[۴۶]
شکل ۲۰-۳ : تعیین مقدار خروجی در هر نод از شبکه [30]	[۴۷]
شکل ۲۱-۳ : برخی از توابع فعال ساز به همراه روابطشان [30]	[۴۷]
شکل ۱-۴ : دو تصویر با درجه تفکیک dpi ۳۰۰ و dpi ۹۶	[۵۱]
شکل ۲-۴ : یک تصویر نمونه از زیرکلمات مجموعه داده	[۵۱]
شکل ۳-۴ : نمایی از نرم افزار <i>dopDF</i>	[۵۲]
شکل ۴-۴ : نمایی از نرم افزار <i>PDF2Image</i>	[۵۳]

شکل ۵-۴ : یک قطعه از تصویر تولیدشده زیر-کلمات با تفکیک پذیری ۹۶ نقطه در هر اینچ. (الف): به روش روش از نسخه‌ی چاپی، (ب): به روش مصنوعی.....	۵۴
شکل ۶-۴ : المان‌های ساختاری برای حذف نویز [23] .....	۵۵
شکل ۷-۴ : زیر-کلمه‌ی پانزدهم در خط ششم از صفحه شانزدهم، که با نام "۱۵_۶_۱۶" ذخیره شده است .....	۵۶
شکل ۸-۴ : آمارگان محل قرار گیری نقاط در زیر-کلمات نسبت به موقعیت خط کرسی .....	۵۸
شکل ۹-۴ : اطلاعات آماری پراکندگی زیر-کلمات بر حسب اندازه‌ی آنها. (الف) : بر حسب طول، (ب) : بر حسب عرض .....	۵۹
شکل ۱۰-۴ : یکسان‌سازی ابعاد زیر-کلمه‌ها. (الف): زیر-کلمه‌ی اصلی که برای نمایش بهتر با بزرگ‌نمایی نشان داده شده است، (ب): هم اندازه کردن زیر-کلمه به روش قرار دادن در مرکز قاب (ج): هم اندازه سازی با حفظ نسبت طول به عرض .....	۶۱
شکل ۱۱-۴ : نتیجه‌ی گردآوری با عملگر رابر特 .....	۶۲
شکل ۱۲-۴ : بزرگ نمایی از یک قسمت از شکل ۱۱-۴ .....	۶۲
شکل ۱۳-۴ : ویژگی سیگنال علامت بدون وزن برای زیرکلمه‌ی "شکستگیها"، این ویژگی از سمت چپ از زیرکلمه استخراج شده است. ....	۶۴
شکل ۱۴-۴ : ویژگی سیگنال علامت وزن دار برای زیرکلمه‌ی "شکستگیها"، این ویژگی از سمت چپ از زیرکلمه استخراج شده است. ....	۶۴
شکل ۱۵-۴ : دیاگرامی از روش انجام کار .....	۶۶
شکل ۱۶-۴ : نمودار درصد، درست تشخیص دادن مراکز خوش‌ها برای زیر-کلمه‌ها .....	۶۷
شکل ۱۷-۴ : پراکندگی زیر-کلمه‌ها در بین خوش‌ها (الف): در روش خوش‌بندی سلسله مراتبی، (ب): خوش‌بندی به روش $k$ میانگین .....	۶۹
شکل ۱۸-۴ : تعداد اعضای خوش‌ها.....	۷۲
شکل ۱۹-۴ : تعداد کلاس هر یک از خوش‌ها. ....	۷۲
شکل ۲۰-۴ : تعدادی از اعضای خوش‌هی یک. ....	۷۳
شکل ۲۱-۴ : درصد حضور زیرکلمات آزمایش در $m$ نزدیک‌ترین خوش‌هی ادغام شده به زیرکلمه‌ها .....	۷۴
شکل ۲۲-۴ : نتایج انتخاب زیرکلمه توسط روش شبکه‌های مصنوعی، که در هر شکل بالاترین زیرکلمه سمت چپ زیرکلمه‌ی آزمون بوده و در سمت راست آن زیرکلمه‌ای که انتخاب شده آورده شده است. ....	۷۶

شکل ۲۳-۴ : افزایش زیرکلمات آموزش در بین خوشها.....	۷۷
شکل ۲۴-۴ : افزایش تعداد نمونه‌های جایگزین احتمالی به زیرکلمه‌ی آزمون برای بالا بردن احتمال تشخیص زیرکلمه .....	۷۸
شکل ۲۵-۴ : حضور نداشتن زیرکلمه‌ی نمونه‌ی آزمون در نزدیک‌ترین همسایه که با انتخاب نزدیک‌ترین همسایه در بازناسایی خط رخ داده است.....	۸۰
شکل ۲۶-۴ : مثالی از الگوریتم POSS که زیرکلمه‌ی اول شناسایی شده و ترکیب‌های مختلف دو زیرکلمه‌ی پشت سر هم برای پیدا کردن معمول‌ترین حالت بررسی می‌شود. ....	۸۳
شکل ۲۷-۴ : مثال دیگری از الگوریتم POSS که زیرکلمه‌ی دوم باز شناسایی شده و ترکیب‌های مختلف دو زیرکلمه‌ی پشت سر هم برای پیدا کردن معمول‌ترین حالت بررسی می‌شود. ....	۸۴
شکل ۲۸-۴ : کلمه‌ای شامل ۳ زیرکلمه که ترکیب‌های دو به دوی زیرکلمات پشت سر هم در تصویر آمده است. ....	۸۶
شکل ۲۹-۴ : ترکیب دو به دوی زیرکلمات در کلمه‌ای با سه زیرکلمه. ....	۸۸
شکل ۳۰-۴ : ترکیب دو به دوی زیرکلمات در کلمه‌ای با سه زیرکلمه. ....	۹۰

## فهرست جداول

جدول ۱-۴ : اطلاعات آماری اولیه‌ی زیر-کلمات قبل از تصحیح [۳۱].....	۵۷
جدول ۲-۴ : تعدادی از پر تکرارترین و کم تکرارترین زیر-کلمات [۳۱].....	۵۷
جدول ۳-۴ : درصدهای پنج رتبه‌ی اول در تشخیص درست خوش، تا انتخاب ده خوشی نزدیک به زیر-کلمه‌ها .....	۶۹
جدول ۴-۴ : تعداد رخدادهای ترکیبی دو زیر کلمه در شکل ۲۶-۴ که بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند.....	۸۳
جدول ۵-۴ : تعداد رخدادهای ترکیبی دو زیرکلمه در شکل ۲۷-۴.....	۸۵
جدول ۶-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات اول و دوم در شکل ۲۸-۴، (بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).....	۸۷
جدول ۷-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات دوم و سوم در شکل ۲۸-۴، (بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).....	۸۷
جدول ۸-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات اول و دوم در شکل ۲۹-۴،(بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).....	۸۸
جدول ۹-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات دوم و سوم در شکل ۲۹-۴،(بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).....	۸۹
جدول ۱۰-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات اول و دوم در شکل ۳۰-۴،(بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).....	۹۰
جدول ۱۱-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات دوم و سوم در شکل ۳۰-۴،(بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).....	۹۱



## **فصل ١:**

### **مقدمة**

## ۱-۱- شناسایی الگو

یک الگو<sup>۱</sup> در واقع مدل یا قالبی است که با تکرار عجین و سرشته شده باشد و این تکرارها طبق قوانینی است که دانش شناسایی آن، به شناسایی الگو معروف است؛ شناسایی الگو شاخه‌ای از هوش مصنوعی است که با دریافت داده‌های خام و طبقه‌بندی آنها به توصیف مشاهدات می‌پردازد. شناسایی الگو به ما کمک می‌کند تا داده‌ها را با تکیه بر اطلاعات آماری استخراج شده از الگوها، طبقه‌بندی نماییم.

یک سیستم شناسایی الگو متشکل است از یک حسگر که مشاهداتی را که باید توصیف یا کلاسه بندی گردند جمع آوری می‌نماید، یک مکانیزم استخراج ویژگی که اطلاعات عددی یا نمادین را از مشاهدات محاسبه می‌کند و یک طبقه بند که با تکیه بر ویژگی‌های استخراج شده عهده‌دار شناسایی است؛ پس از فراهم شدن مشاهدات، توسط درگاه‌های همچون روبشگر و دوربین و...، دومین مسئله، استخراج ویژگی‌ها یا صفات خاصی از داده‌های ورودی دریافته شده و تشکیل بردارهای الگوست. این مورد اغلب به عنوان مسئله‌ی پیش پردازش و استخراج ویژگی معرفی می‌شود، مسئله‌ی سوم در طراحی سیستم تشخیص الگو تعیین رویه‌های تصمیم‌گیری است که در فرآیند شناسایی و دسته بندی مورد نیاز واقع می‌شود. پس از آنکه داده‌های مشاهده شده از الگوها جمع آوری شد و در فرم نقاط الگو یا بردارها در فضای الگو بیان شد، ماشین باید تصمیم بگیرد که این داده به کدام کلاس الگو تعلق دارد.

بازشناسی الگو در بسیاری از زمینه‌ها نقش کاربردی دارد. بازشناسی نویسه، بازشناسی نویسنده برای تصدیق امضا، طبقه بندی اثر انگشت و بازشناسی گفتار نمونه‌هایی از این کاربردها هستند.

<sup>1</sup> Pattern

## ۱-۲- بازشناسی نویسه و تاریخچه‌ی آن

هزینه بالای نگهداری و کار با پایگاه‌های داده بزرگ از تصاویر اسناد و آرشیوها، نیاز به روش‌های خودکار برای دستیابی به اطلاعات داخل این تصاویر را بوجود آورده است. اهمیت بازشناسی نویسنهای در حرکت به سوی ادارات بدون کاغذ، که حجم بزرگی از اسناد کاغذی روش<sup>۱</sup> شده دارد و آنها را به صورت تصویری ذخیره می‌کنند پیدا می‌شود.

نویسه‌خوانی نوری<sup>۲</sup> عبارت است از بازشناسی خودکار متون موجود در تصاویر اسناد و تبدیل آنها به متون قابل جستجو و ویرایش توسط رایانه که تصویر سند غالباً توسط روبشگر و یا دوربین دیجیتال تولید می‌شود و شامل تعدادی پیکسل با رنگ‌های مختلف و سطوح روشنایی گوناگون است. از دید انسان، یک سند ممکن است ارزش اطلاعاتی زیادی داشته باشد، اما از دید رایانه تصویر یک سند با تصویر یک منظره تفاوتی ندارد، چرا که هر دوی آنها مجموعه‌ای از پیکسل‌ها هستند. برای اینکه بتوان از اطلاعات نوشتاری تصویر سند استفاده کرد، باید به نحوی نوشتلهای موجود در سند را بازشناسی کرد. چنین کاری توسط سیستم‌های نویسه‌خوان نوری انجام می‌شود. از جنبه تاریخی سیستم‌های OCR تا کنون سه مرحله تکاملی را پشت سر گذاشته‌اند:

### ۱-۲-۱- مرحله‌ی تکوین : (از سال ۱۹۰۰ تا ۱۹۸۰)

رد پای اولیه‌ی اقدامات صورت گرفته در زمینه‌ی بازشناسی حروف را در سال‌های اول دهه‌ی ۱۹۰۰ می‌توان یافت و آن زمانی است که تیورینگ<sup>۳</sup> دانشمند روسی بر آن بود که به افراد مبتلا به نارسایی‌های بینایی کمک نماید و اولین اختراع‌های ثبت شده در این زمینه مربوط به سال‌های ۱۹۲۹ و ۱۹۳۳ هستند.

<sup>1</sup> Scanned

<sup>2</sup> Optical Character Recognition (OCR)

<sup>3</sup> Tyuring

این سیستم‌ها، حروف چاپی را با روش تطابق قالبی<sup>۱</sup> شناسایی می‌کردند. ماسک‌های مکانیکی مختلفی از مقابل تصویر حرف عبور می‌کردند و نور از یک سو به آن تابانده شده و از سوی دیگر توسط یک آشکارساز نوری دریافت می‌شد. این اختراع به دلیل تکنولوژی اپتیومکانیکی مورد استفاده از آنها کاربردی نبود و تصور دسترسی به دستگاهی برای بازشناسی حروف تا دهه ۱۹۴۰ میلادی و ظهور کامپیوترهای دیجیتال به صورت یک رؤیا باقی ماند.

در این دوره تحقیقاتی موفق اما مقید بیشتر بر روی حروف و اعداد لاتین انجام گرفت با این وجود مطالعات چندی نیز در زمینه‌ی حروف ژاپنی، چینی، عبری، هندی و عربی آغاز گردید.

### ۲-۲-۱ مرحله توسعه : (از سال ۱۹۸۰ تا ۱۹۹۰)

مطالعات صورت گرفته تا قبل از سال ۱۹۸۰ از فقدان سخت افزارهای کامپیوتری قدرتمند و دستگاه‌های اخذ داده‌ها رنج می‌بردند. در این دهه به واسطه‌ی رشد انفجار گونه‌ی تکنولوژی اطلاعات، وضعیت بسیار مناسبی برای زمینه‌های تحقیقاتی مختلف از جمله بازشناسی حروف فراهم گردید. در این مرحله نرخ بازشناسی نسبت به دوره‌ی قبل رشد قابل ملاحظه‌ای داشت ولی نتوانست از یک حد فراتر رود، که در بسیاری از کاربردهای OCR قابل قبول نبود.

### ۲-۳-۱ مرحله‌ی بهبود : (از سال ۱۹۹۰ به بعد)

در این مقطع زمانی بود که با تکوین ابزارها و تکنیک‌های پردازشی جدید، پیشرفت واقعی سیستم‌های OCR محقق گردید. در اوائل دهه‌ی ۱۹۹۰ روش‌های پردازش تصویر و بازشناسی الگو با تکنیک‌های کارآمد هوش مصنوعی ادغام گشتند.

محققان الگوریتم‌های بازشناسی حروف پیچیده را ابداع نمودند که قادر بودند داده‌های ورودی با تفکیک پذیری بالا را دریافت کنند و در مرحله‌ی پیاده سازی، محاسبات بسیار زیادی را بر روی داده

<sup>۱</sup> Template Matching

انجام دهد.

## ۱-۳- تقسیم‌بندی سیستم‌های OCR

در یک تقسیم کلی می‌توان سیستم‌های OCR را به لحاظ نوع الگوی ورودی به دو گروه اصلی

تقسیم کرد :

الف ) سیستم‌های بازشناسی متون چاپی

ب ) سیستم‌های بازشناسی متون دست نویس

که هر یک از این گروه‌ها تکنیک‌های خاص خود را دارند. همچنین از جنبه‌ی نحوه‌ی ورود اطلاعات، سیستم‌های OCR به دو دسته زیر تقسیم می‌شوند :

الف ) سیستم‌های بر خط<sup>۱</sup>

در بازشناسی بر خط، حروف در همان زمان نگارش توسط سیستم تشخیص داده می‌شوند. دستگاه‌های ورودی این سیستم‌ها یک قلم نوری و یا صفحات لمسی است. در این روش علاوه بر اطلاعات مربوط به موقعیت قلم، اطلاعات زمانی مربوط به مسیر قلم نیز در اختیار می‌باشد. در این روش می‌توان از اطلاعات زمانی، سرعت، شتاب، فشار و زمان برداشتن و گذاشتم قلم روی صفحه در بازشناسی استفاده کرد.

ب ) سیستم‌های برون خط<sup>۲</sup>

در بازشناسی برون خط از تصویر دو بعدی متن ورودی استفاده می‌شود. در این روش به هیچ نوع وسیله نگارش خاصی نیاز نیست و تفسیر داده مستقل از فرایند تولید آنها بر اساس تصویر متن صورت می‌گیرد. این روش به نحوه‌ی بازشناسی توسط انسان شباهت بیشتری دارد.

---

<sup>1</sup> On Line

<sup>2</sup> Out Line

## ۴-۱- چالش سیستم‌های OCR در وضوح پایین

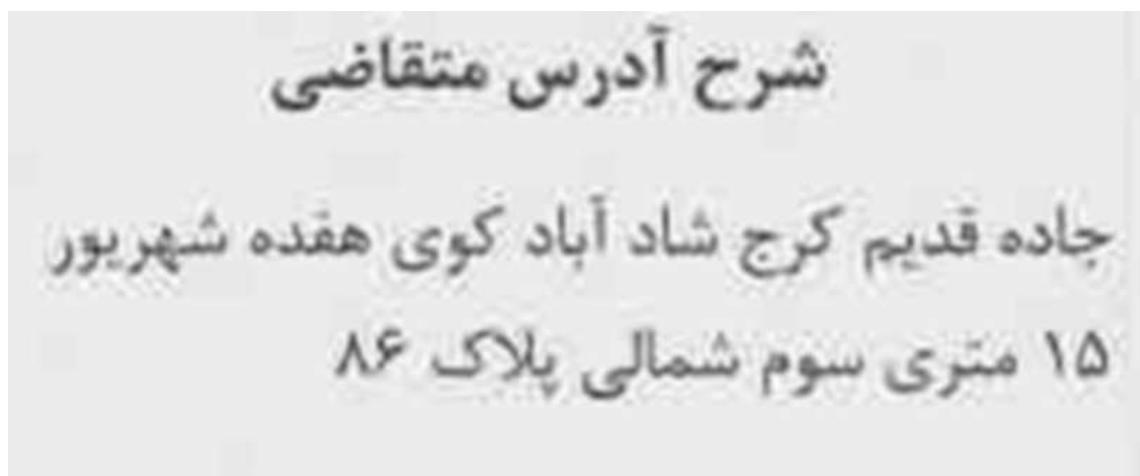
استفاده از سیستم‌های OCR دو مزیت عمدی دارد :

- الف ) افزایش چشمگیر سرعت دسترسی به اطلاعات؛ زیرا در متن بر خلاف تصویر، امکان جستجو و ویرایش وجود دارد.
- ب ) کاهش فضای ذخیره سازی؛ زیرا حجم فایل متنی استخراج شده از یک تصویر، معمولاً بسیار کمتر از حجم فایل خود تصویری است.

چنین قابلیتی امکان پردازش سریع حجم وسیعی از داده‌های مکتوب تولید شده توسط اداره‌ها، شرکت‌ها و مؤسسات مختلف را فراهم می‌آورد.

نیاز به بازنگاری نویسه‌ها در تصاویر با کیفیت پایین، از آنجا ناشی می‌شود که برای کاهش حجم ذخیره‌شده اسناد و بایگانی کردن آنها، نوعاً سازمان‌ها اسناد را با کیفیت پایین روش و ذخیره می‌کنند. به طور مثال تصاویر مربوط به اطلاعات متقاضی کارت ملی یا نامه‌های اداری در سازمان‌ها با درجه تفکیک ۱۰۰ یا ۱۵۰ نقطه بر اینچ<sup>۱</sup> ذخیره می‌شوند. این درجه تفکیک برای خواندن متن توسط کاربر انسانی مناسب است اما برای بازنگاری توسط سیستم شناسایی نوری کلمات بسیار کم است، شکل ۱-۱ نمونه‌ی قسمتی از فرم درخواست کارت ملی یک متقاضی است.

<sup>۱</sup> Dots Per Inch (dpi)

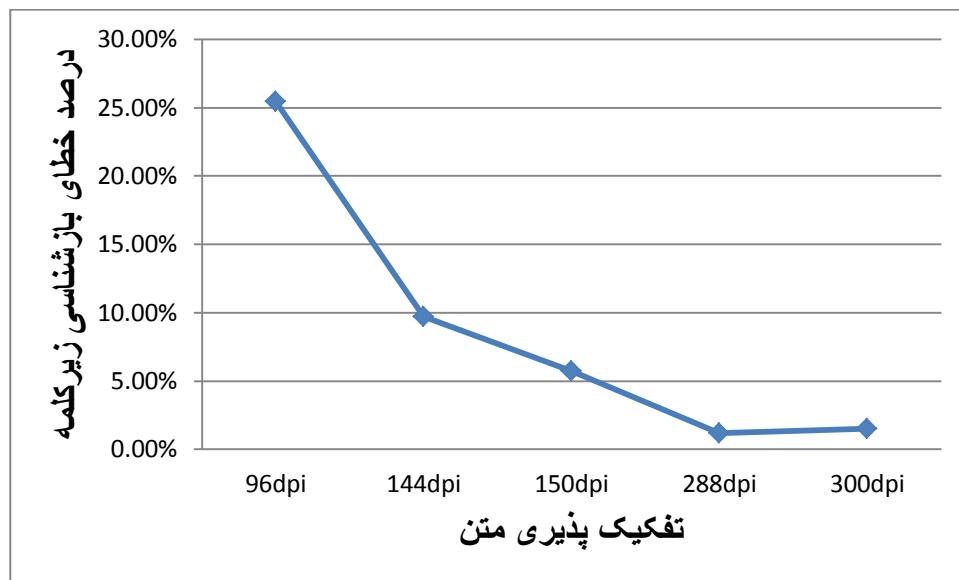


شکل ۱-۱ : قسمتی از فرم درخواست کارت ملی، که با درجه تفکیک پایین ذخیره شده است.

برای تبدیل این اسناد به صورتی که قابلیت جستجو داشته باشد بتوان کلمات آنها را بازشناسی کرد. در این صورت نیاز به سیستمی که قابلیت بازشناسی در چنین شرایطی را دارا باشد ضرورت می‌یابد.

دو روش برای بازشناسی کلمات وجود دارد، در بعضی روش‌ها، کلمه را به حروف آن شکسته و سپس هر یک از حروف را بازشناسی می‌کنند [1,2] ، یا بر مبنای شکل کلی تصویر، به بازشناسی آن می‌پردازند [3,4]، برخی روش‌ها از ترکیب این دو استفاده می‌کنند.

دریک آزمایش، از روش ارائه شده در [5] برای شناسایی کلمه‌های یک پایگاه داده در چند درجه تفکیک مختلف استفاده نمودیم. این روش مبتنی بر جداسازی حروف، و شناسایی آن‌ها، زیر-کلمات را شناسایی می‌کند. خطای در شناسایی زیر-کلمه مطابق نمودار شکل ۲-۱ در ۳۰۰ dpi، حدود ۳ درصد و برای درجه تفکیک ۹۶ dpi، بیش از ۲۵ درصد است.



شکل ۲-۱ : درصد خطای بازناسی زیر-کلمه برای تفکیک‌پذیری‌های مختلف

مطالعه نتیجه‌ی حاصله نشان می‌دهد که تجزیه‌ی کلمه‌ها به حروف تشکیل‌دهنده‌شان در تصاویر با کیفیت پایین همراه با خطای زیاد است زیرا پیدا کردن محل تقاطع حروف دشوار است. لذا می‌بایست شناسایی را بر مبنای شکل کلی زیر-کلمه انجام داد، چرا که در زیر-کلمات چون که یا ترکیبی از حروف هستند که بدنی واحد دارند و یا حروف، بدون چسبندگی به یکدیگر ظاهر می‌شوند، بدون نیاز به جداسازی حروف، بازناسی بر روی شکل زیرکلمه انجام می‌شود، به عنوان مثال کلمه‌ی "فرهیخته" از دو زیر-کلمه‌ی "فر" و "هیخته" تشکیل شده و یا کلمه‌ی "خوبی" شامل زیرکلمه‌ی "خو" و "بی" است.

همان‌طور که از شکل ۲-۱ پیداست، بازناسی در درجه تفکیک پایین یک چالش محسوب می‌شود. و کمبود یک پایگاه داده مناسب در این زمینه نیز کاملاً احساس می‌شود. در اینجا با پیشنهاد یک پایگاه داده در وضوح پایین به ارائه‌ی روشهای روشی برای بازناسی کلمات با این سبک می‌پردازیم.

## ۱-۵- هدف کلی پایان نامه

هدف از این پایان نامه بررسی استفاده از شکل کلی زیر- کلمات جهت بازنگاری آنهاست. برای توصیف شکل زیر - کلمات اطلاعات کلی و جزئیات شکل آنها بررسی می شود و از بین توصیفگرها کارآمدترینشان برگزیده شده تا در مراحل بعدی از آنها استفاده شود. برای تسريع مقایسه زیر - کلمه ناشناخته ورودی با دیکشنری، از روش خوش بندی استفاده شده است که در هر خوش نماینده‌ای برای اعضای آن در نظر گرفته می شود این کار برای کاهش فضای جستجو را صورت می گیرد.

در مرحله‌ی بعد برای بازنگاری زیرکلمه‌ی آزمون با استفاده از طبقه بندها، تعدادی از نزدیک‌ترین خوش‌ها به زیرکلمه را یافته و نمونه‌ی ورودی در این فضای جدید جستجو می شود و در مرحله‌ی آخر با ترکیب طبقه بندها و روش نوین ارائه شده کلمات شناسایی می شوند.

## ۱-۶- ساختار پایان نامه

در فصل دوم به مرور مختصری بر کارهای انجام شده در این زمینه می پردازیم. فصل سوم به کلیات مربوط به روش‌های استخراج ویژگی، خوش بندی و طبقه بندی اختصاص دارد، در این فصل مباحث نظری مربوط به فصل‌های آتی نیز آورده شده است. در فصل چهارم پایگاه داده ایجاد شده در این پایان نامه معرفی خواهد شد در این فصل به بررسی روش‌های خوش بندی و طبقه بندی زیرکلمات و نتایج ارزیابی آنها پرداختیم که برای این‌گونه تصاویر خوش بند  $k$  میانگین در دسته بندی داده‌ها و  $k$  نزدیک‌ترین همسایه در طبقه بندی آنها جواب بهتری دادند، و در نهایت این فصل با معرفی الگوریتم POSS و بازنگاری نمونه‌های آزمایش بر مبنای شکل کلی با این الگوریتم، پایان می‌یابد و فصل پنجم به نتیجه گیری و ارائه‌ی پیشنهادات اختصاص داده شده است.



## فصل ۲:

### مرواری بر کارهای گذشته

در این فصل به بررسی برخی از سیستم‌های بازشناسی متون چاپی لاتین، عربی و فارسی ارائه شده می‌پردازیم.

سیستمی که توسط [1] ارائه شده تصاویر با درجه تفکیک ۳۰۰ dpi را بازشناسی می‌کند، این سیستم بر مبنای جداسازی به حروف سازنده‌ی یک کلمه اقدام به بازشناسی می‌کند این جداسازی با استفاده از افکنش عمودی انجام می‌شود و از ویژگی کدهای فریمنی استفاده می‌کند که از روی کانتور هر حرف استخراج می‌شود؛ سپس نزدیک‌ترین بردار ویژگی به آن انتخاب می‌شود دقت این روش ۹۰ درصد گزارش شده است.

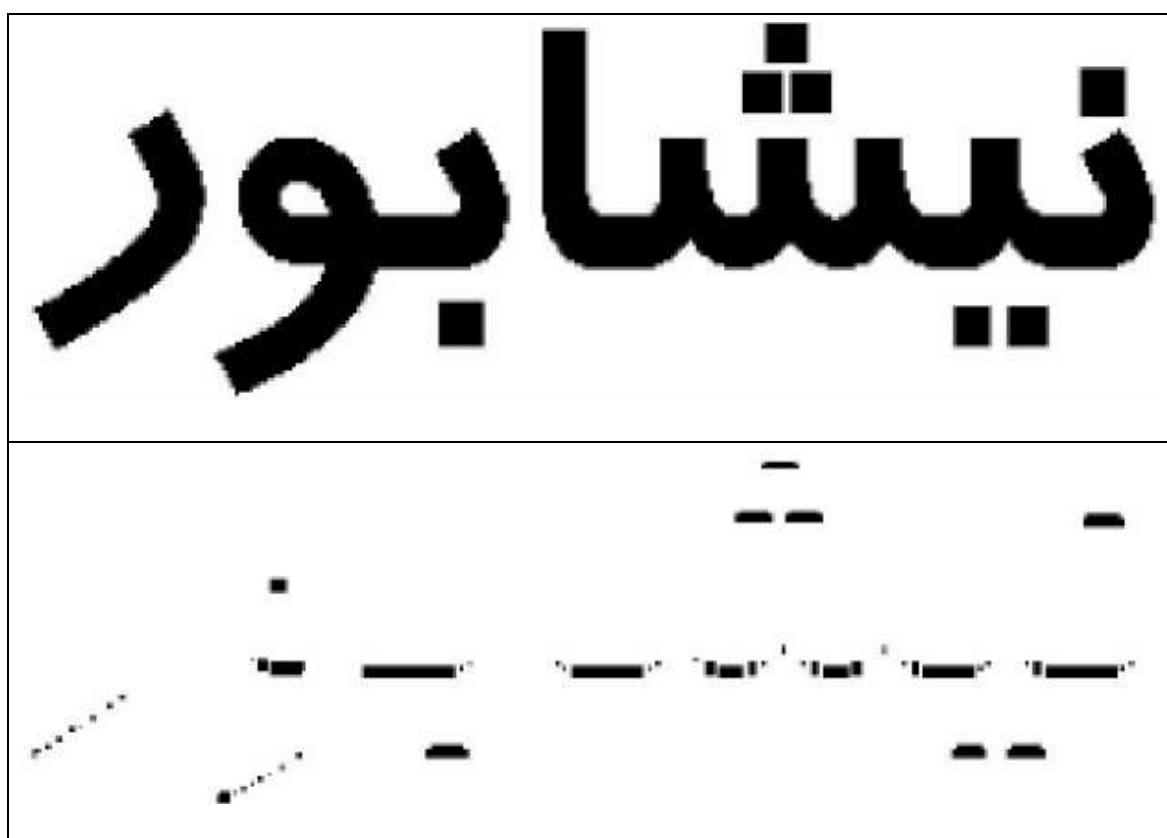
در یکی دیگر از سیستم‌ها [2] پس از جداسازی کلمه به حروف تشکیل دهنده‌ی آن، توسط شبکه‌های عصبی این بازشناسی حروف صورت می‌گیرد؛ در این روش نیز برای جداسازی از روش افکنش عمودی استفاده می‌کند و ویژگی مورد استفاده گشتاورهای پایدار در برابر چرخش و تغییر مقیاس هستند.

در [6] بازشناسی کلمات بر روی سه قلم مختلف صورت گرفته است. در این روش از ویژگی‌های شکل کلی کلمات چاپی در بازشناسی متون عربی استفاده شده است. این ویژگی‌ها شامل نقاط، همزه، جهت پاره خط‌ها، نقاط انتهایی و اتصال‌ها، حفره‌ها هستند و از تصویر کلمات استخراج و در یک دیکشنری ذخیره می‌شود. این دیکشنری شامل ۴۸۲۰۰ کلمه است. برای تصویر کلمه ورودی بردارهای ویژگی از آن استخراج شده و با لغات دیکشنری مقایسه می‌شوند. تصاویر متون استفاده شده در این تحقیق با درجه تفکیک ۳۰۰ نقطه در اینچ روبش شده‌اند. با آزمایش این روش بر روی تصویر ۸۴۳۶ کلمه چاپی عربی، نرخ بازشناسی صحیح ۶۵٪ گزارش شده است.

در روش بازشناسی مطرح شده در [7] از روش جداسازی استفاده شده است. از توصیفگرهای فوریه به عنوان ویژگی و از شبکه‌ی عصبی چند لایه به عنوان طبقه‌بند استفاده کرده؛ برای جداسازی از برچسب زنی به کانتور استفاده شده است. این روش روی سه قلم تیتر، زر و تایمز نیو رومن

آزمایش شده است و برای تصاویر اسکن شده با درجه تفکیک ۴۰۰ dpi، دقت ۰٪ ۹۷٪ گزارش شده است.

در تحقیق صورت گرفته در [8] از تبدیل موجک برای جداسازی حروف بهره برده شده است؛ از این تبدیل برای آشکارسازی لبه‌های افقی پایین کلمات و یافتن خط پایه استفاده شده و پس از یافتن لبه‌های پایین، با افکنش افقی گرفتن روی آنها موقعیت نقاط جداسازی تعیین می‌شود(شکل ۱-۲).

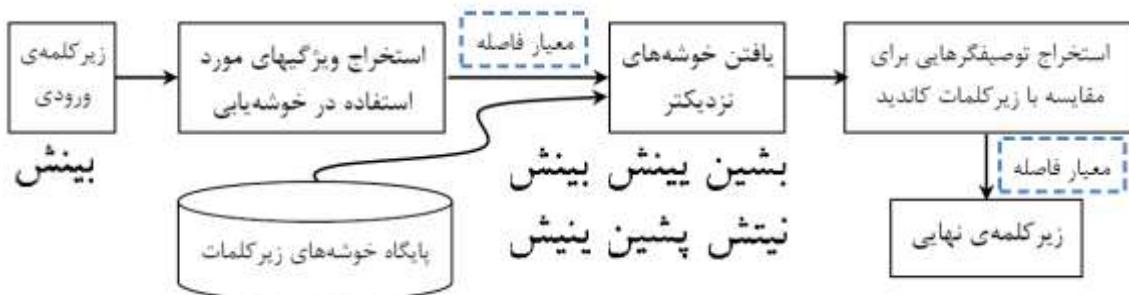


شکل ۱-۲ : طرز پیدا کردن نقاط جداساز [8]

برای بازشناسی حروف پس از جداسازی از شبکه‌ی عصبی استفاده شده است. این سیستم روی کلمه‌ی چاپی با قلم ترافیک آزمایش شده و دقت ۸۳٪ ۹۷٪ گزارش شده است.

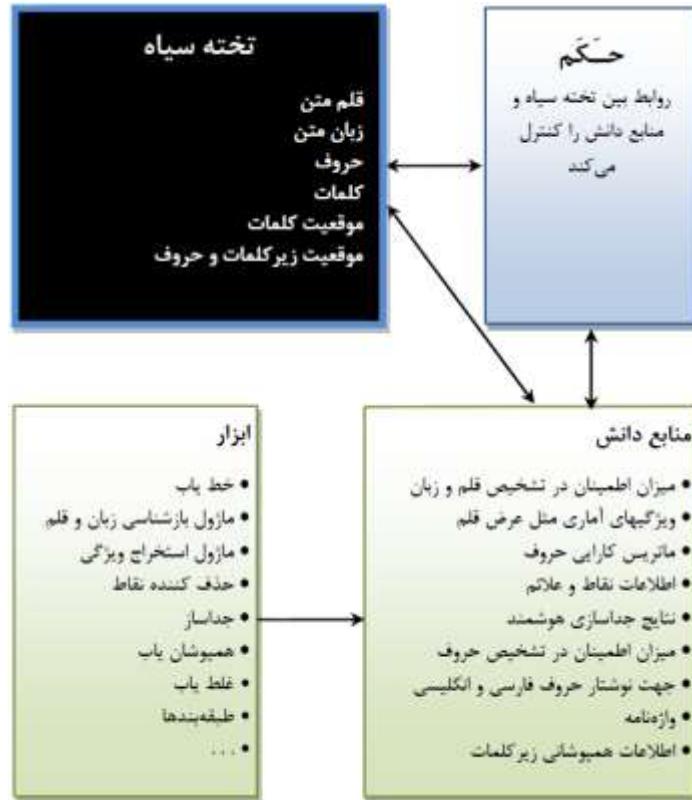
در [5] یک سیستم یکپارچه برای بازشناسی برای ۱۰ قلم ارائه شده که در آن هم به بررسی با روش جداسازی پرداخته و هم بازشناسی با شکل کلی زیرکلمه، در این رساله از ویژگی‌های مکان مشخصه، گرادیان، افکنش و بلوک بندی استفاده و معیار فاصله‌ی بلوک شهر بکار گرفته شده است. در

بازشناسی با شکل کلی از طبقه بند KNN استفاده شده و این بازناسی در دو حالت در نظر گرفتن زیرکلمات، با نقطه و بدون نقطه مورد بررسی قرار گرفته است، این کار برای کاهش فضای حافظه انجام پذیرفته؛ در حالت با نقطه نتایج به دست آمده بهتر است، ضمن اینکه حافظه لازم برای اجرای برنامه نیز کمتر می‌شود. از مزایای شکل کلی با نقطه این است که قابلیت بازناسی زیرکلماتی که نقاط آنها به بدنه چسبیده‌اند را دارد. از سوی دیگر در حالت بدون نقطه، تعداد زیرکلمات مجموعه داده، حدوداً نصف شده و فرایند خوشیابی و بازناسی آسان‌تر است. این بازناسی برای تصاویر ۳۰۰ dpi برای هر دو الگوریتم در بازناسی متون تمیز، دقیق‌تر است. دیگر این ۹۳٪، دارند. در مورد تصاویری که نویز اندکی دارند نتایج بازناسی به شدت افت می‌کند. بازناسی به روش شکل کلی زیرکلمه در شکل ۲-۲ آورده شده است.

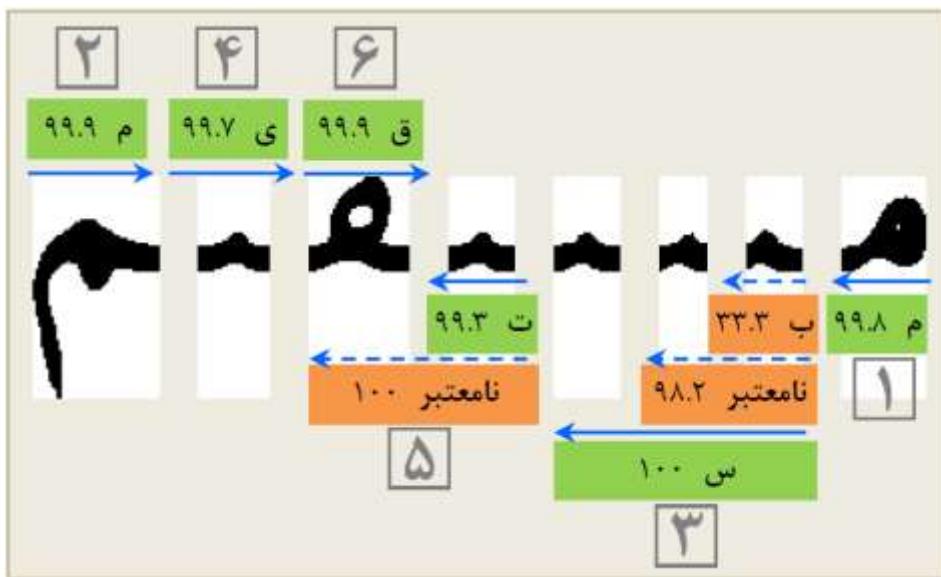


شکل ۲-۲ : فرایند بازناسی با شکل کلی [۵]

در بازناسی به روش جداسازی به حروف از یک روش هماهنگ کننده به نام تخته سیاه کمک گرفته (شکل ۳-۲) و از طبقه بندی شبکه‌های عصبی استفاده کرده است برای جدا سازی حروف برای کاهش خطأ در بازناسی حروفی فارسی که تعداد زیاد دندانه دارند پس از یافتن نقاط جداساز روش افکنش افقی تا سه مرحله امکان تصحیح خطأ برای حالتی که درصد بازناسی مناسب نباشد قرار داده شده که رفت و برگشتی است در شکل ۴-۲ این روش نشان داده شده است، این روش نیز برای اسناد ۳۰۰ dpi دقیق ۹۷٪ دارد.



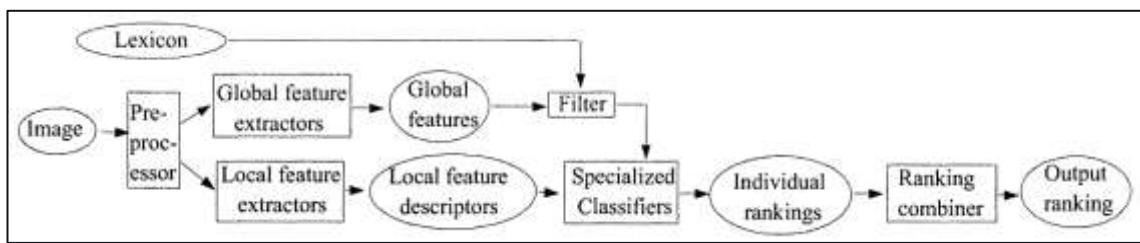
شکل ۳-۲ : معماری تخته سیاه برای بازشناسی متن بر پایه‌ی جداسازی [۵]



شکل ۴-۲ : جداسازی رفت و برگشتی حروف در [۵] برای کاهش خطا در جداسازی

در [3] از ویژگی‌های شکل کلمات برای بازشناسی آنها استفاده شده است. تصویر کلمه ورودی

ابتدا از یک الگوریتم پیش پردازش عبور داده می‌شود که در آن مراحل حذف خط زیر کلمه، حذف علائم، و تخمین خط مرجع<sup>۱</sup> انجام می‌شود. سپس ویژگی‌های کلی و محلی از تصویر کلمه استخراج شده و واژه نامه با ویژگی‌های کلی محاسبه شده فیلتر می‌شود. واژه نامه فیلتر شده و توصیفگرهای ویژگی‌های محلی<sup>۲</sup> محاسبه شده به مجموعه ای از طبقه بندهای داده می‌شوند. الگوریتم این روش در شکل ۵-۲ آمده است. ویژگی‌های کلی استفاده شده شامل تخمینی از طول کلمه، حفره‌ها و نحوه قرار گرفتن کلمه نسبت به خط زمینه است. ویژگی‌های محلی جزئیات شکل حروف کلمه را توصیف می‌کنند و شامل توزیع پاره خط‌ها<sup>۳</sup>، ویژگی‌های لبه، ویژگی‌های نقاط انتهایی<sup>۴</sup> پاره خط‌ها هستند.



شکل ۵-۲ : الگوریتم بازنگشتنی بر اساس [3]

در تحقیق دیگری [9] از شکل کلی کلمات و یک دیکشنری تصویری برای بازنگشتنی آنها استفاده شده است. تصویر هر کلمه به شبکه‌ی  $10 \times 4$  قسمت، تقسیم می‌شود. برای تقسیم شدن به این شبکه ابتدا کلمه آغشته<sup>۵</sup> سازی شده و پس از افکنش افقی خط اصلی پایین<sup>۶</sup> و خط اصلی بالا<sup>۷</sup> تعیین می‌شوند. پس تعیین این دو خط کلمه به ۴ ناحیه‌ی افقی تقسیم شده و سپس از لحاظ عمودی کلمه به ۱۰ قسمت ثابت تقسیم می‌شود. طریقه تقسیم شدن کلمه به این ۴۰ قسمت در شکل ۶-۲ آورده شده است.

<sup>1</sup> Reference line estimation

<sup>2</sup> Local feature

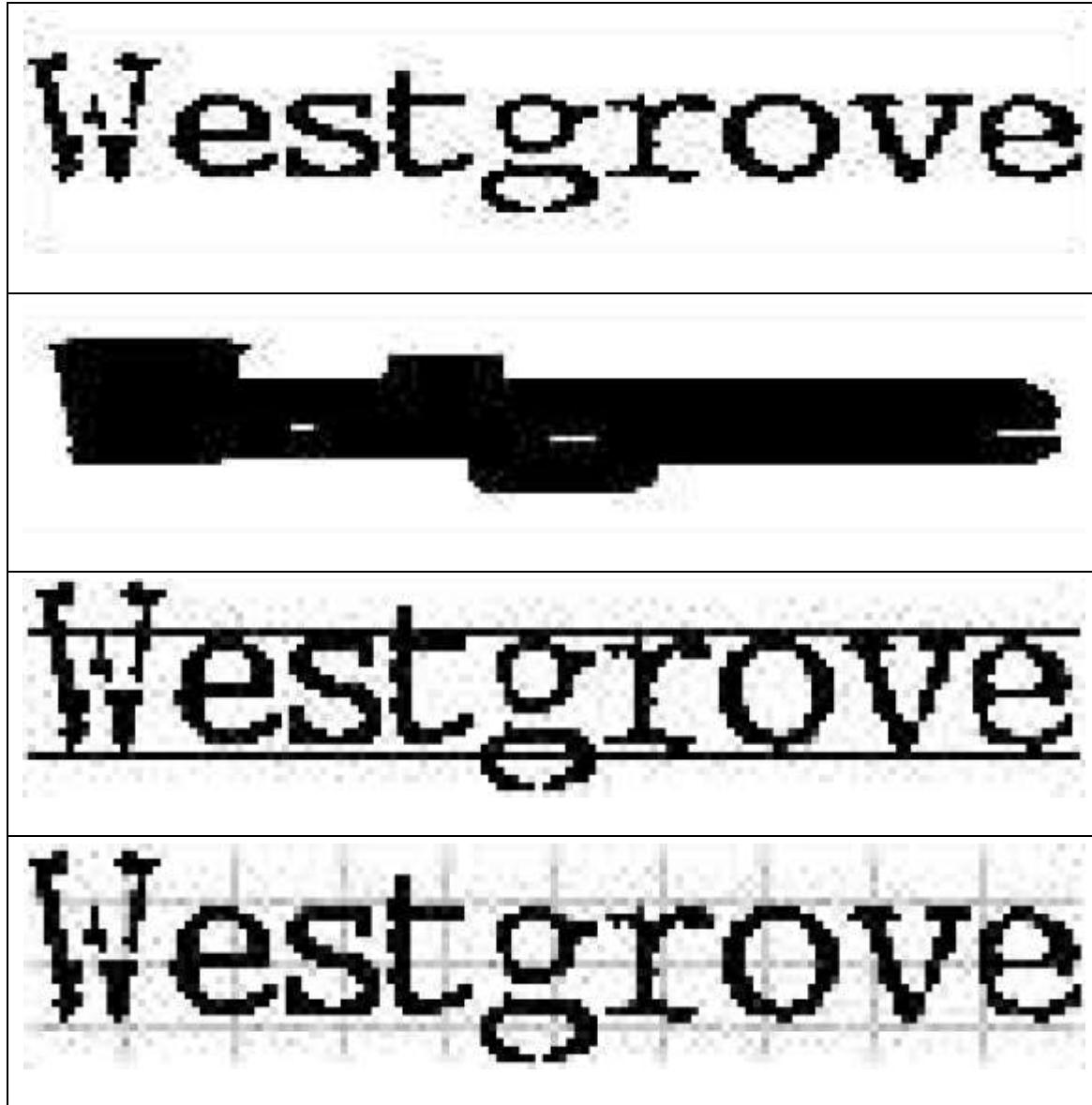
<sup>3</sup> Stork distribution

<sup>4</sup> End point featurse

<sup>5</sup> Smeared

<sup>6</sup> Base line

<sup>7</sup> Top line



شکل ۶-۲: تقسیم شدن بدنی کلمه به شبکه‌ی ۴۰ قسمتی در [9]

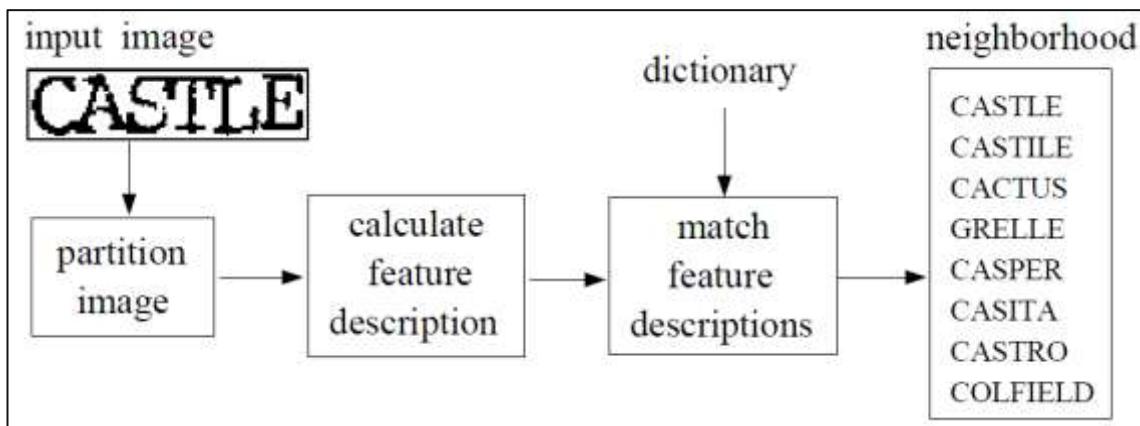
و سپس ویژگی‌های توزیع جهت پاره خط<sup>۱</sup> از این تصویر استخراج شده و مکان نسبی آنها در این شبکه در یک بردار ویژگی ذخیره می‌شود. این بردار ویژگی با بردارهای دیکشنری مقایسه شده و یک رتبه بندی از کلمات تولید می‌شود.

برای استخراج ویژگی هر نقطه سیاه از تصویر جهتی که تعداد نقاط سیاه در آن جهت، در داخل خانه‌ای که حول آن نقطه قرار گرفته، بیشترین است، به عنوان برچسب آن نقطه تعیین می‌شود. در هر

<sup>۱</sup> Storke direction distribution

کدام از ۴۰ خانه تصویر کلمه، تعداد نقاط سیاه با برچسب جهات شمارش شده و به تعداد نقاط تصویر تقسیم می‌شوند. بدین ترتیب از کنار هم قرار دادن این مقادیر، برداری ویژگی برای هر کلمه بدست می‌آید.

کلمات با رتبه‌های بالاتر به عنوان همسایه کلمه ورودی تعیین می‌شوند. اگر اندازه مناسب برای همسایگی تعیین شده باشد، کلمه ورودی حتماً در این همسایگی قرار می‌گیرد. در یک دیکشنری شامل ۵۰۰ کلمه، بازناسی صحیح کلمه ورودی با نرخ ۸۶/۳٪ در انتخاب اول، با نرخ ۹۰٪ در دو انتخاب اول و با نرخ ۹۴/۱٪ در ۱۰ انتخاب اول گزارش شده است. الگوریتم بازناسی این روش در شکل ۷-۲ آورده شده است.

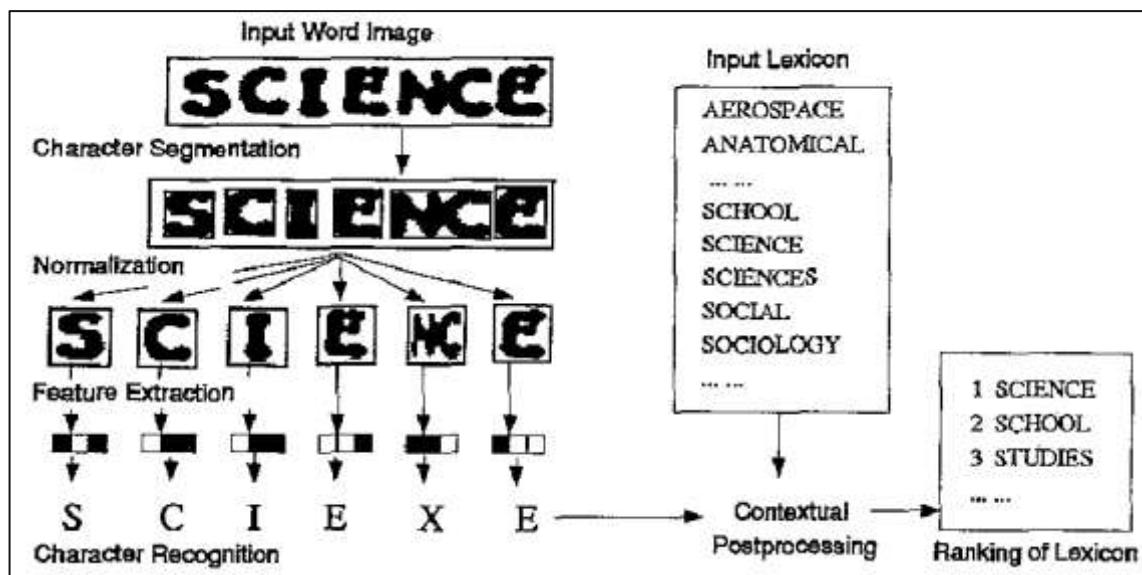


شکل ۷-۲: الگوریتم بازناسی کلمات با شکل کلی در [9]

در [10] نیز از توزیع جهت پاره خط برای توصیف کلمات لاتین استفاده شده است. تصویر کلمه مانند [9] به یک شبکه‌ی  $10 \times 4$  قسمتی، تقسیم می‌شود و همان ویژگی‌های توزیع جهت پاره خط، از این شبکه‌ها استخراج می‌شوند و موقعیت نسبی آنها در شبکه در یک بردار ویژگی ثبت می‌شود. این بردار ویژگی با یک واژه نامه برای تعیین همسایگی کلمه ورودی مقایسه می‌شود و کلماتی که در رتبه‌های بالاتر قرار می‌گیرند به عنوان همسایه کلمه ورودی تعیین می‌شوند برای تعیین فاصله نیز از معیار بلوك شهر استفاده شده است.

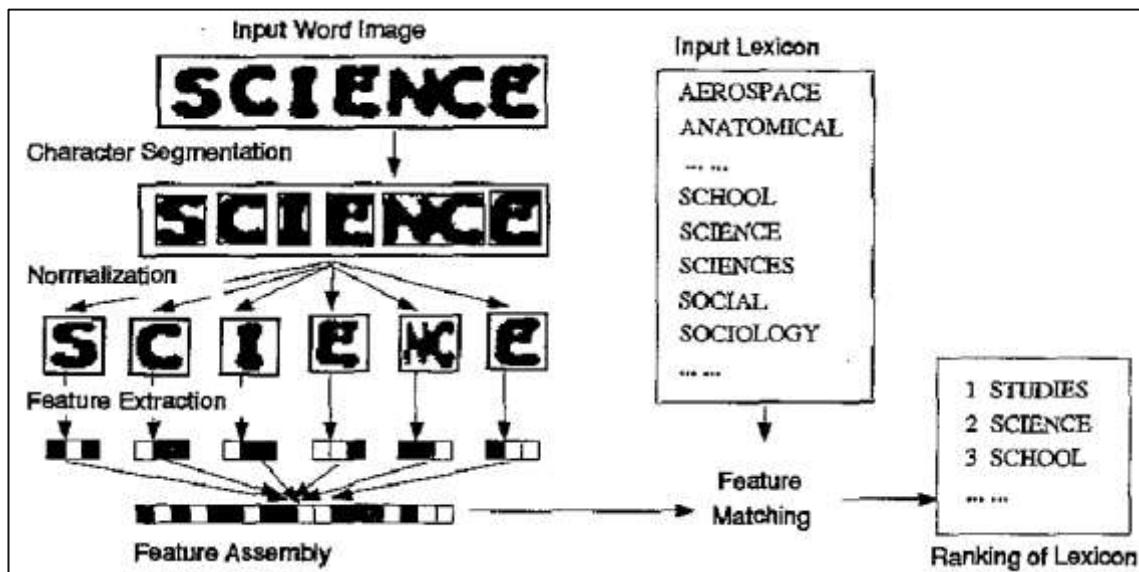
این تحقیق سه روش بر اساس بازشناسی حروف، بر اساس جداسازی و بر اساس شکل کلی را مورد بررسی قرار داده و از ترکیبی آنها برای بازشناسی در مرحله‌ی آخر استفاده کرده است. در روش اول، ابتدا تصویر کلمه به حروف آن جداسازی می‌شود. این حروف با استفاده از مقادیر دودویی نقاط تصویر و یک تطبیق‌گر فازی الگو، بازشناسی می‌شوند و با پس پردازش‌های محتوایی برای بازشناسی کلمه ورودی، با هم ترکیب می‌شوند.

این روش برای بازشناسی کلمات با کیفیت مناسب است. این الگوریتم در شکل ۸-۲ آمده است.



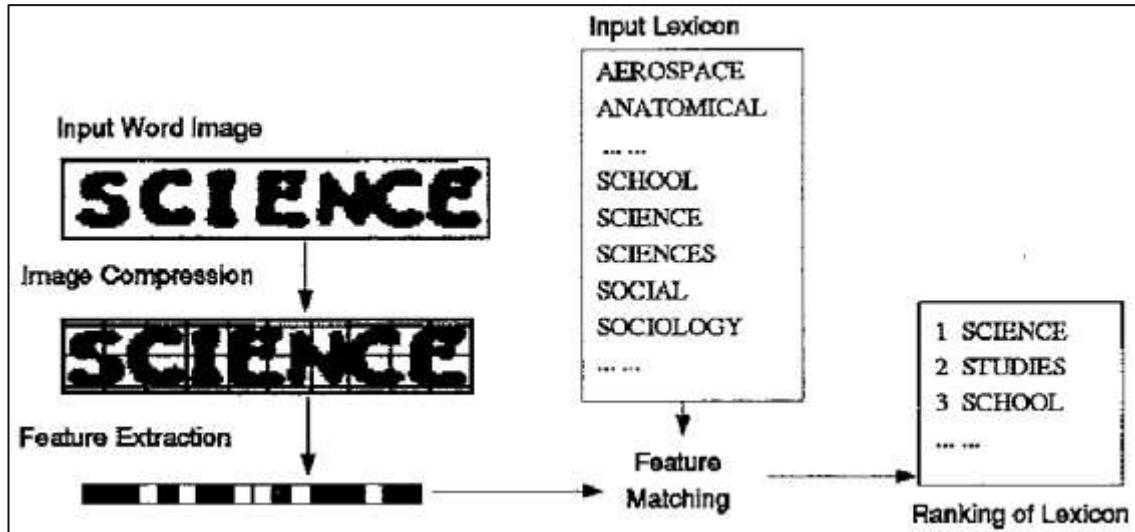
شکل ۸-۲ : روش اول استفاده شده در [10]

در روش دوم نیز تصویر کلمه به حروف آن جداسازی می‌شود و ویژگی‌های مقادیر باینری نقاط تصاویر نرمالیزه شده به اندازه‌های  $24 \times 24$  محاسبه می‌شوند. با کنار هم قرار دادن این بردارها، بردار توصیفگر کلمه تشکیل می‌شود. با مقایسه این بردار با الگوهای ذخیره شده در واژه نامه، رتبه بندی از واژه نامه تولید می‌شود. این روش برای تصاویری که جداسازی حروف آنها، با دقت بالایی انجام می‌شود ولی شناسایی حروف با دقت بالا ممکن نیست، مناسب است. الگوریتم این روش در شکل ۹-۲ ارائه شده است.



شکل ۹-۲ : روش دوم بازناسی در [10]

و در روش سوم، از روش ارائه شده در [9] استفاده شده است(شکل ۱۰-۲).



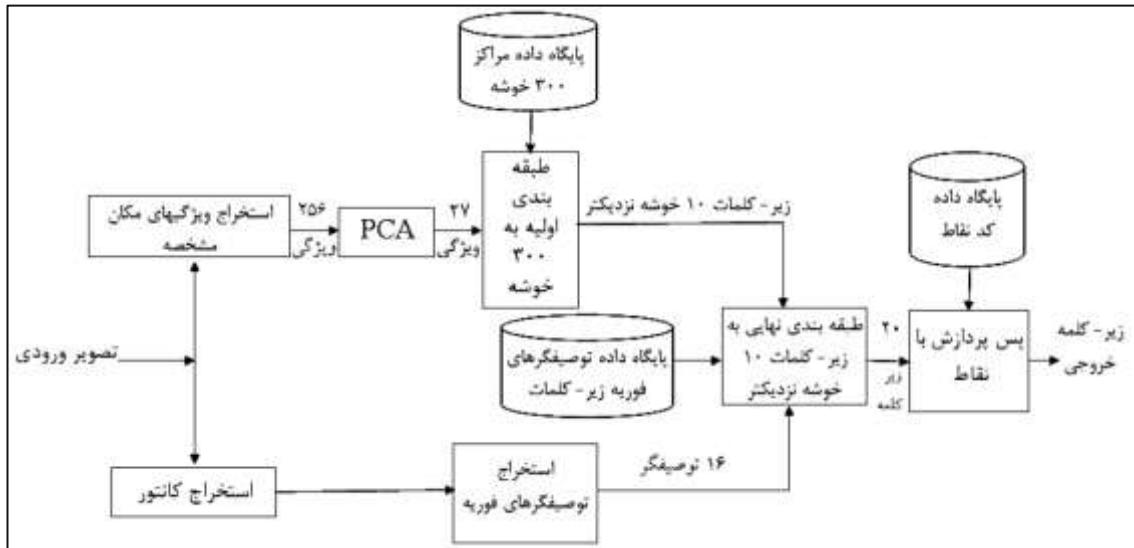
شکل ۱۰-۲ : روند بازناسی روش سوم در [10]

از ترکیب این روش‌ها برای بازناسی نهایی استفاده شده است. با آزمایش این روش بر روی یک مجموعه ۱۶۷۱ کلمه‌ای، با استفاده از یک واژه‌نامه شامل ۳۳۸۵۰ لغت، دقت بازناسی در انتخاب اول ۸۸/۹٪ و در ۱۰ انتخاب اول ۹۵/۵۳٪، گزارش شده است.

از تبدیل فوریه دو بعدی شکل کلمات نیز برای بازناسی متون چاپی عربی با چهار قلم متدالول استفاده شده است [11] تصویر کلمه نرمالیزه شده سپس از این تصویر تبدیل فوریه دو بعدی گرفته می شود. طیف حاصل نسبت به تغییرات اندازه، چرخش و جابجایی مقاوم است. از مجموعه ای از ضرایب فوریه، برای بازنمایی تصویر هر کلمه استفاده شده است. بازناسی با محاسبه کمترین فاصله اقلیدسی از هر یک از لغات دیکشنری انجام می شود.

در [12] الگوریتمی برای خوش بندی زیر کلمات چاپی جهت بازناسی آنها ارائه شده است در مرحله ایجاد دیکشنری، کانتور بالایی تصویر هر زیر کلمه استخراج شده و برچسب می خورد. جایگاه زیر کلمات در دیکشنری بر اساس این برچسبها تعیین می شود. در مرحله طبقه بندی، مجموعه زیر کلمات موجود در دیکشنری که برچسب آنها با برچسب زیر کلمه ورودی یکسان است، مشخص کننده نمونه ورودی هستند.

در [13] که مبتنی بر بازناسی با شکل کلی است، ابتدا زیر کلمات، با استفاده از الگوریتم  $k$  میانگین و ویژگی مکان مشخصه به  $300$  خوش تقسیم شده اند. سپس نمونه ورودی پس از استخراج ویژگی مکان مشخصه، به یکی از این خوشها نسبت داده می شود. پس از آن با استفاده از توصیفگرهای فوریه، مجددا استخراج ویژگی صورت گرفته و بازناسی نهایی صورت می گیرد. فرایند کلی در شکل ۱۱-۲ آمده است.



شکل ۱۱-۲ : فرایند بازشناسی در روش [۱۳]

در [۱۴] که برای بازشناسی کلمات چاپی عربی با شبکه عصبی پیشنهاد شده است بازشناسی کلمات در سیستم پیشنهادی به سه مرحله تقسیم می‌شود. در مرحله پردازش‌های اولیه، تصویر توسط روبشگر با درجه تفکیک ۳۰۰ نقطه در اینچ تصویر برداری شده و تکه‌های جدای آن مشخص می‌شوند. سپس ویژگی‌های عمومی مانند تعداد تکه‌ها، تعداد بیشینه‌ها در هر تکه، تعداد و محل نقاط می‌علائم و ویژگی‌های هندسی دیگری از شکل کلی کلمه استخراج می‌شود. برای بازشناسی کلمات از یک شبکه عصبی سه لایه استفاده شده است. تعداد نورون‌ها در ورودی شبکه ۲۷۰ عدد گزارش شده است.

در [۱۵] از ویژگی‌های شبیه زرنیکی برای بازشناسی متون تایپی و دستنویس با شبکه عصبی احتمالاتی استفاده شده است. روش ارائه شده در این تحقیق بر رویکرد مبتنی بر شکل زیرکلمات استوار است. تعداد زیرکلمات فارسی ۱۰۰۰ عدد ذکر شده است. با آزمایش این روش بر روی مجموعه‌ای شامل ۵۰۰ زیرکلمه دستنویس نوشته شده و یک صفحه متن چاپی در هر دو مورد نرخ بازشناسی صحیح ۹۶٪ گزارش شده است.

فصل ۳:

## مباحث نظری و استخراج ویژگی

در این فصل به توضیح مباحث نظری و استخراج ویژگی مورد استفاده در فصل‌های آتی می‌پردازیم. معیارهای فاصله روش‌های استخراج ویژگی، خوشبندی و طبقه‌بندی داده‌ها از جمله‌ی این مباحث هستند.

### ۱-۳-۱- معیارهای فاصله

در این بخش برخی معیارهای فاصله را که در فصل‌های بعدی برای محاسبه فاصله بین دو بردار در فضای داده‌ها استفاده خواهد شد، ارائه می‌شود. از این معیارها برای اندازه‌گیری فاصله بین یک نمونه و یک خوش، فاصله بین دو نمونه و فاصله بین دو خوش استفاده خواهد شد. با فرض اینکه بعد بردار ویژگی داده‌ها،  $n$  باشد و  $S_j$  و  $T_j$  عنصر  $J$  از دو بردار ویژگی  $S$  و  $T$  در این فضای ویژگی‌ها باشند، معیارهای زیر را داریم [16].

#### ۱-۱-۳- معیار فاصله مینکووسکی<sup>۱</sup>

فاصله مینکووسکی [17] از مشهورترین فواصلی است که از آن در بسیاری از کاربردها استفاده می‌شود.

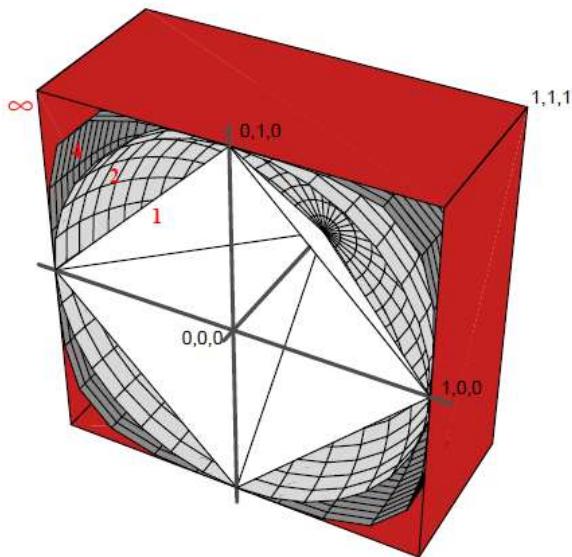
از این معیار فاصله که در رابطه (۱-۳) نشان داده شده است دو گونه مشهور از فاصله مینکووسکی، که به ازای  $M = 1$  و  $M = 2$  استخراج می‌شود به ترتیب فاصله‌ی بلوک شهر (۲-۳) و فاصله‌ی اقلیدسی (۳-۳) نام دارند در شکل ۱-۳ نمایی از این معیار فاصله نشان داده شده است. در این روابط  $f_i$  و  $g_i$  به ترتیب عناصر بردارهای  $f$  و  $g$  می‌باشند.

$$D_{minkowski}(F, G) = \left( \sum_{i=1}^n |f_i - g_i|^M \right)^{\frac{1}{M}}, \quad 1 \leq M \leq \infty \quad (1-3)$$

<sup>1</sup> Minkowski distance measure

$$D_{cityblock}(F, G) = \sum_{i=1}^n |f_i - g_i| \quad (2-3)$$

$$D_{euclidean}(F, G) = \left( \sum_{i=1}^n |f_i - g_i|^2 \right)^{\frac{1}{2}} \quad (3-3)$$



شکل ۱-۳ : در معیار فاصله مینکووسکی، برای  $M = 1$  معیار فاصله بلوک شهر بدست می‌آید که در صفحه دارای مکان هندسی لوزی در فضای سه بعدی هرم و در فضاهای بالاتر یک ابر هرم<sup>۱</sup> است و به همین ترتیب  $M = 2$  برای معیار اقلیدسی به ترتیب در فضای دو، سه و بالاتر شاهد مکان هندسی دایره، کره و ابر کره<sup>۲</sup> هستیم و در نهایت برای  $M = \infty$  این مکان هندسی به مربع و مکعب و ابر مکعب<sup>۳</sup> ختم می‌شود[17].

### ۲-۱-۳- معیار فاصله کسینوس

در معیار فاصله‌ی کسینوس این سنجش برابر با زاویه‌ی بین دو بردار ویژگی است و از رابطه‌ی

(۴-۳) به دست می‌آید [16].

$$D_{cosine}(S, T) = 1 - \frac{S \times T'}{\sqrt{(S \times S')(T \times T')}} \quad (4-3)$$

$S'$  و  $T'$  به ترتیب ترانهاده‌های بردارهای ویژگی  $T$  و  $S$  می‌باشند، و عملگر " $\times$ " ضرب داخلی دو

<sup>1</sup> Hyperpyramid

<sup>2</sup> Hyperglobe

<sup>3</sup> Hypercube

بردار است.

### ۳-۱-۳- معیار فاصله چبی شف<sup>۱</sup>

فاصله‌ی چبی شف (رابطه (۵-۳))، برابر با بزرگ‌ترین مقدار قدر مطلق تفاضل اجزاء متناظر از دو بردار ویژگی است [16].

$$D_{\text{chebychev}}(S, T) = \left\{ |S_j - T_j| \right\} \max_j \quad (5-3)$$

### ۳-۱-۴- معیار فاصله اسپیرمن<sup>۲</sup>

معیار فاصله‌ی اسپیرمن [16]، از رابطه‌ی (۶-۳) محاسبه می‌شود.

$$D_{\text{spearman}}(S, T) = 1 - \frac{(rs - \alpha)(rt - \alpha)^{'}}{\sqrt{(rs - \alpha)(rs - \alpha)^{'}} \sqrt{(rt - \alpha)(rt - \alpha)^{'}}} \quad (6-3)$$

بردار متناظر با  $S$  می‌باشد؛ که جزء  $j$  ام آن، شماره‌ی اندیس نظیر با عنصر  $S_j$ ، بعد از مرتب شدن<sup>۱</sup> صعودی تمام عناصر  $S$  است، بدیهی است شماره‌ی اندیس یک، مربوط به اولین جزء مرتب شده است و به همین ترتیب ادامه می‌یابد. برای مثال مرتب شده‌ی بردار  $\{70, 115, 90, 40\}$ ، برابر با  $rs = \{2, 4, 3, 1\}$  شده و شماره‌ی اندیس‌ها به ترتیب  $\{1, 2, 3, 4\}$  می‌شوند و  $rt = \{40, 70, 90, 115\}$  حاصل می‌شود. بردار متناظر با  $T$  نیز به همین شکل به دست می‌آید.

و  $\alpha$  نیز از رابطه‌ی (۷-۳) به دست می‌آید که  $n$  بُعد بردارهای  $T$  و  $S$  است.

$$\alpha = \frac{(n+1)}{2} \quad (7-3)$$

<sup>1</sup> Chebychev

<sup>2</sup> Spearman

### ۳-۱-۵- معیار فاصله همبستگی

معیار فاصله همبستگی<sup>۱</sup> با رابطه‌ی (۶) تعریف می‌شود [16].

$$D_{\text{correlation}}(S, T) = 1 - \frac{(S - \bar{S})(T - \bar{T})'}{\sqrt{(S - \bar{S})(S - \bar{S})'} \sqrt{(T - \bar{T})(T - \bar{T})'}} \quad (8-3)$$

که  $\bar{T}$  و  $\bar{S}$  به ترتیب میانگین بردارهای  $T$  و  $S$  هستند.

### ۲-۳- ویژگی‌ها

هر مقدار کمی و کیفی که توصیف کننده و متمایز کننده‌ی الگوها باشد (در اینجا تصویر زیر کلمه الگوی مورد بازناسی است) یک ویژگی محسوب می‌شود، این ویژگی‌ها در صورت کمی بودن به صورت بردار ظاهر می‌شوند و فضایی را که در آن هستند را فضای ویژگی‌ها می‌نامند.

### ۲-۱-۳- میانگین بلوکی<sup>۲</sup>

ویژگی میانگین بلوکی بیان‌گر خصوصیت‌های کلی تصویر است و برای استخراج این ویژگی تصویر بلوکبندی شده و با میانگین گرفتن از هر کدام از ناحیه‌های تصویر بلوکبندی شده به دست می‌آید و نسبت به تغییرات ضعیف روشنایی پایداری دارد.

### ۲-۲-۳- هیستوگرام گرادیان

این ویژگی [۱۸] می‌تواند برای تصاویر دو سطحی و خاکستری استخراج شود ولی عموماً برای تصاویر خاکستری نتایج بهتری حاصل می‌شود. عموماً این موضوع ناشی از این است که در حین دو سطحی سازی، نویز و حروف بریده‌ای حاصل می‌شود که سبب کاهش دقت بازناسی می‌شود. این

<sup>1</sup> Correlation

<sup>2</sup> Zoning

ویژگی جدید، پیچیدگی محاسباتی کمی داشته و از این رو بسیار سریع است.

نحوه استخراج ویژگی به صورت زیر است.

۱. نرمال کردن تصویر به ابعادی مورد نظر

۲. گرادیان گرفتن از تصویر با اعمال فیلتر رابرت و یا سوبل برای یافتن مؤلفه‌های گرادیان که به

صورت زیر تعریف می‌شوند

مؤلفه‌های گرادیان در عملگر رابرت :

$$g_x(x, y) = f(x, y) - f(x + 1, y + 1) \quad (9-3)$$

$$g_y(x, y) = f(x + 1, y) - f(x, y + 1) \quad (10-3)$$

مؤلفه‌های گرادیان در عملگر سوبل :

$$\begin{aligned} g_x(x, y) = & f(x + 1, y - 1) + 2f(x + 1, y) + f(x + 1, y + 1) - f(x - 1, y - 1) \\ & - 2f(x - 1, y) - f(x - 1, y + 1) \end{aligned} \quad (11-3)$$

$$\begin{aligned} g_y(x, y) = & f(x - 1, y + 1) + 2f(x, y + 1) + f(x + 1, y + 1) - f(x - 1, y - 1) \\ & - 2f(x, y - 1) - f(x + 1, y - 1) \end{aligned} \quad (12-3)$$

-1	.	1
-2	.	2
-1	.	1

مؤلفه  $g_x$  سوبل

1	2	1
.	.	.
-1	-2	-1

مؤلفه  $g_y$  سوبل

.	-1
1	.

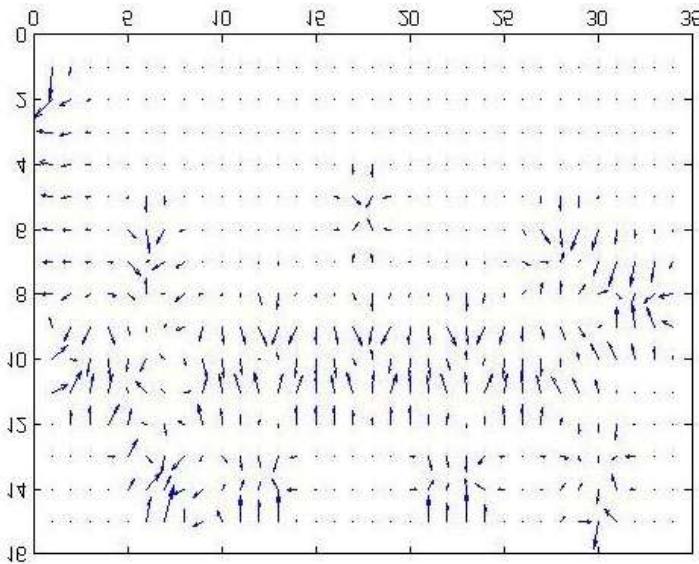
مؤلفه  $g_x$  رابرت

-1	.
.	1

مؤلفه  $g_y$  رابرت

شکل ۲-۳ : مؤلفه‌های عملگرهای گرادیان سوبل و رابرت

در شکل ۳-۳ گرادیان زیر کلمه‌ی "چینیها" توسط عملگر رابت مشاهده می‌شود.



شکل ۳-۳: نتیجه‌ی عملگر گرادیان با فیلتر رابت بر روی تصویری با ابعاد  $15 \times 34$

۳. برای هر پیکسل، با استفاده از مؤلفه‌های گرادیان اندازه و فاز گرادیان به صورت روابط (۱۳-۳) و (۱۴-۳) بدست می‌آید

$$p(x, y) = \text{atan}(g_x, g_y) \quad (13-3)$$

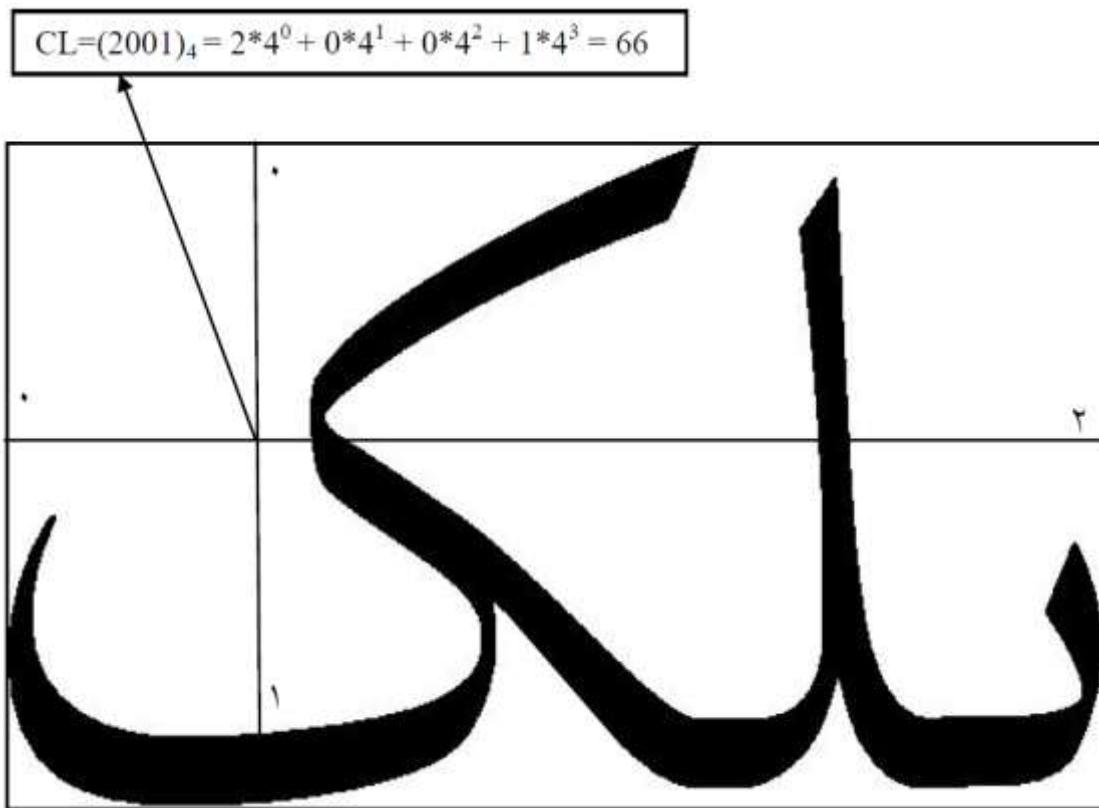
$$A(x, y) = \sqrt{g_x^2 + g_y^2} \quad (14-3)$$

۴. زاویه‌ی گرادیان به تعداد مورد نظر کوانتیزه می‌شود
۵. برای هر زیر بلوک که به تعداد کوانتیزه‌ای که در مرحله‌ی چهار انجام شده است، در هر زاویه با توجه به رابطه‌ی (۱۵-۳) ویژگی متناظر با آن زاویه می‌بدست می‌آید [۱۸].

$$F_\theta = \sum_{x_\theta, y_\theta} A(x, y) \quad (15-3)$$

### ۳-۲-۳ - مکان مشخصه

برای محاسبه‌ی این ویژگی [۱۳] به هر پیکسل پس زمینه یک عدد نسبت می‌دهیم این عدد با توجه به تعداد قطع کردن خطوطی که از آن نقطه در جهت‌های چهارگانه‌ی بالا، پایین، چپ، راست در بدن‌هی زیرکلمه (گذر سیاه به سفید) اتفاق می‌افتد محاسبه می‌شود، در بازناسی ارقام این عدد به دلیل ساده بودن شکل اعداد به ۲ محدود می‌شد اما در زیرکلمات با توجه به پیچیدگی ظاهری آنها این عدد را به ۳ محدود می‌کنند که در این صورت بردار ویژگی  $(3 \times 3 \times 3 \times 3)$  ۸۱ حالت دارد، در [۵] این محدودیت را در سمت چپ و راست که تداخل بیشتری در بدن‌هی زیرکلمه دارد را به ۳ و در راستای بالا و پایین را به ۲ کوآنتیزه کرده است که در نتیجه بعد بردار ویژگی  $(3 \times 4 \times 3 \times 4)$  دارای ۱۴۴ مؤلفه می‌شود.



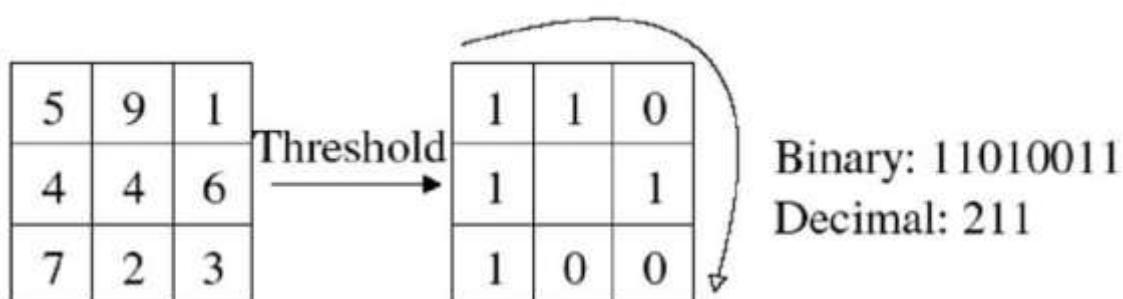
شکل ۳-۳ : نحوه استخراج ویژگی مکان مشخصه [۱۳]

### ۱-۲-۴- سیگنال علامت<sup>۱</sup>

ویژگی سیگنال علامت که در اینجا معرفی شده، متمرکز در نقاط زیر-کلمه است و پس از حذف بدنی از زیر-کلمه استخراج می‌شود، بدین صورت که اگر علامت در بالای خط کرسی باشد سیگنال، با ۱+ در صورتی که علامت در پایین خط کرسی باشد با ۱- ساخته می‌شود؛ البته به گونه‌ای دقیق‌تر نیز می‌توان عمل کرد به این صورت که وزن هر علامت در زیر-کلمه را به جای عدد یک قرار داد.

### ۲-۳-۵- الگوهای دو دویی محلی<sup>۲</sup>

برای استخراج این ویژگی [19] برای هر پیکسل، از همسایه‌های آن استفاده می‌شود جهت یافتن یک کد دو دویی، که این همسایه‌ها روی دایره‌ای به مرکز این پیکسل قرار دارند، این کد که تعیین‌کننده‌ی مقدار ویژگی آن پیکسل است (معمولًاً از ده دهی این کد استفاده می‌شود)؛ با توجه به اختلاف مقدار روشنایی همسایه‌ها با پیکسل مرکزی و آستانه گذاری روی این اختلاف‌ها، حاصل می‌شود؛ در نهایت با تشکیل هیستوگرام مقادیری حاصل شده از این کد در پیکسل‌ها، بردار ویژگی به دست می‌آید.



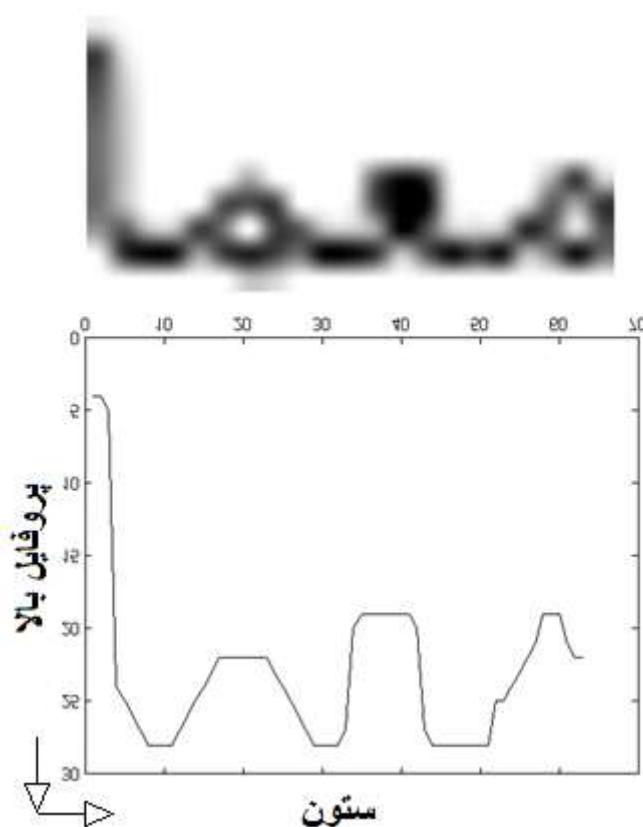
شکل ۳-۵: استخراج ویژگی LBP [19]

<sup>1</sup> Signe Signal

<sup>2</sup> Local Binary Pattern

### ۶-۲-۳- پروفایل<sup>۱</sup> بالا و پایین

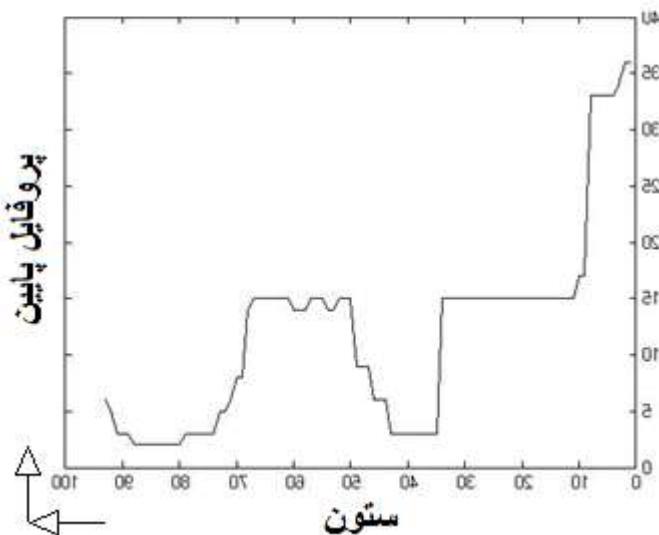
ویژگی پروفایل [۲۰] بالا و پایین، نمای دیده شده از بالا و پایین از تصویر کلمه را نشان می‌دهند، این ویژگی‌ها با اندازه گیری فاصله اولین پیکسل کلمه با مرز تصویر در هر ستون محاسبه می‌شود. ابعاد هر کدام از این بردار ویژگی‌ها برابر با تعداد ستون‌های تصویر زیرکلمه است. در شکل ۶-۳ و شکل ۷-۳ مثال‌هایی از استخراج این ویژگی در دو حالت پروفایل بالا و پروفایل پایین، برای زیرکلمات آورده شده است.



شکل ۶-۳: شکل زیرکلمه و نمای پروفایل بالای آن

<sup>۱</sup> Profile

# گنرهش

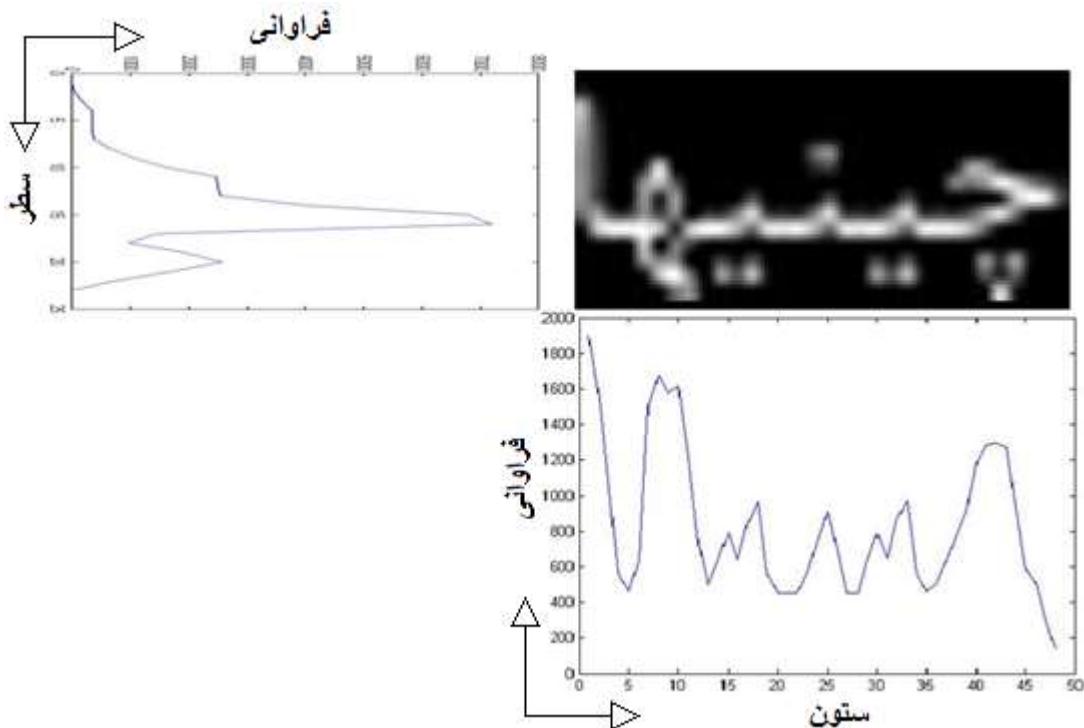


شکل ۷-۳ : شکل زیرکلمه و نمای پروفایل پایین آن

## ۷-۲-۳- افکنش<sup>۱</sup>

افکنش عمودی، توزیع پیکسل‌های زیرکلمه را در جهت عمودی نشان می‌دهد. [۲۰] این ویژگی از مجموع تعداد پیکسل‌های نویسه (در اینجا سفید) در هر ستون بدست می‌آید و بُعد آن برابر با تعداد ستون‌های تصویر زیرکلمه است، همچنین افکنش افقی، توزیع پیکسل‌های زیرکلمه را در جهت افقی نشان می‌دهد و از مجموع تعداد پیکسل‌های نویسه در هر سطر بدست می‌آید، بُعد این ویژگی نیز برابر با تعداد سطرهای تصویر زیرکلمه است، در شکل ۸-۳ روش استخراج ویژگی برای یک زیرکلمه مشاهده می‌شود.

<sup>۱</sup> Projection



شکل ۸-۳: شکل زیر کلمه و نمای افکنش افقی آن در سمت چپ و نمای افکنش عمودی آن در پایینش نشان داده شده است.

### ۸-۲-۳- گذر سیاه به سفید<sup>۱</sup>

سه ویژگی پروفایل بالا و پایین و افکنش عمودی ساختار بیرونی شکل را نشان می‌دهد، برای نشان دادن ساختار درونی کلمه از ویژگی گذر سیاه به سفید استفاده می‌شود، این ویژگی تعداد انتقال‌ها از پیکسل‌های پس زمینه (سفید) به پیکسل‌های پیش زمینه (سیاه) را محاسبه می‌کند [۲۰] برای استخراج این ویژگی ابتدا باید تصویر را دوسطحی<sup>۲</sup> کرد.

### ۳-۳- دو سطحی سازی

برخی از پردازش‌ها بر روی تصاویر دوسطحی انجام می‌شود. بنابراین یکی از مراحل پیش پردازش باینری کردن تصاویر رنگی روش شده می‌باشد. تصاویر دوسطحی متون، تصاویری هستند که

<sup>1</sup> Zero Crossing

<sup>2</sup> Binary

پیکسل‌های مربوط به کلمه یا پیش زمینه دارای سطح صفر (سیاه) و پیکسل‌های مربوط به پس زمینه دارای سطح یک (سفید) می‌باشند که این کار توسط الگوریتم‌های آستانه گذاری انجام می‌شود. روش‌های آستانه گذاری به طور کلی به دو دسته تقسیم می‌شوند: آستانه گذاری کلی و محلی [۲۰]. در روش‌های کلی تنها یک آستانه برای کل تصویر استفاده می‌شود. این روش برای تصاویر خاکستری که هیستوگرام چند قله‌ای یا پس زمینه غیر یکنواخت دارند، مناسب نیستند. در روش‌های آستانه گذاری محلی که بیشتر برای تصاویری که در جای جای آن‌ها روشنی‌های متفاوت دارند مانند تصاویر گرفته شده با دوربین مناسب‌اند، با محاسبه آستانه‌های موضعی در محدوده پنجره‌های جداگانه و یا نواحی بخش بندی شده، کاستی‌های باینری سراسری اصلاح می‌شوند.

### ۱-۳-۳- روش پیشنهادی اتسو<sup>۱</sup>

الگوریتم آستانه گذاری مذکور [۲۱] بر اساس تقسیم بندی پیکسل‌های تصویر به دو کلاس شی و پس زمینه با یک آستانه بهینه می‌باشد. انتخاب آستانه بهینه با مینیمم کردن واریانس درون کلاس‌های بدست آمده توسط یک آستانه شناور انجام می‌شود. برای این منظور، ابتدا هیستوگرام روشنایی تصویر محاسبه می‌شود. در هیستوگرام روشنایی، مقدار  $(i)p$  برابر با احتمال وجود سطح خاکستری  $i$  ام در تصویر است. برای تصویر خاکستری ۸ بیتی، ۲۵۶ سطح خاکستری ارزیابی می‌شود.

$$p(i) = \text{تعداد کل پیکسل‌ها} / \text{تعداد پیکسل‌ها با سطح خاکستری } i \quad (16-۳)$$

اگر هیستوگرام دو قله‌ای باشد، بهترین آستانه، مقداری است که دو قله هیستوگرام را از هم جدا کند. در غیر این صورت آستانه، مقداری خواهد بود که مجموع وزن‌های واریانس‌های درونی دو کلاس تشکیل شده را حداقل کند.

اگر  $\sigma_1^2(t)$  و  $\sigma_2^2(t)$  به ترتیب واریانس کلاسی با مقدار کمتر یا مساوی آستانه  $t$  و واریانس کلاسی با مقدار بیشتر از  $t$  باشد و  $\mu_1(t)$  و  $q_1(t)$  به ترتیب احتمال و میانگین کلاس اول و

<sup>۱</sup> Otsu

$\mu_2(t)$  و  $q_2(t)$  احتمال و میانگین کلاس دوم در نظر گرفته شود. واریانس درون کلاس‌ها، به صورت

زیر محاسبه می‌شود.

$$\sigma_w^2(t) = q_1(t) \sigma_1^2(t) + q_2(t) \sigma_2^2(t) \quad (17-3)$$

که

$$q_1(t) = \sum_{i=0}^t p(i) \quad (18-3)$$

$$q_2(t) = \sum_{i=t+1}^{255} p(i) \quad (19-3)$$

$$\mu_1(t) = \sum_{i=0}^t i p(i) / q_1(t) \quad (20-3)$$

$$\mu_2(t) = \sum_{i=t+1}^{255} i p(i) / q_2(t) \quad (21-3)$$

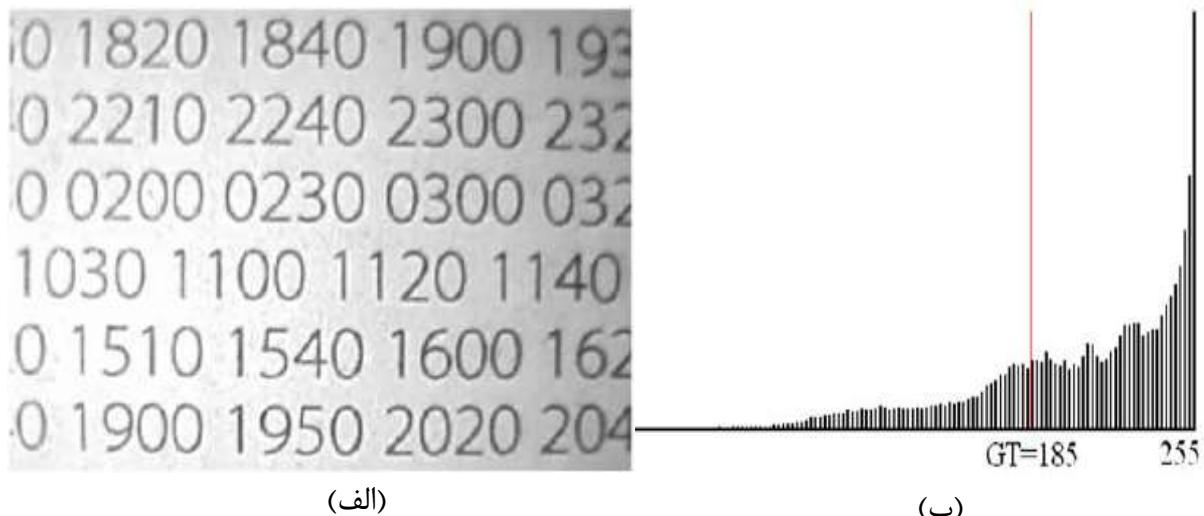
و

$$\sigma_1^2(t) = \sum_{i=0}^t (i - \mu_1(t))^2 p(i) / q_1(t) \quad (22-3)$$

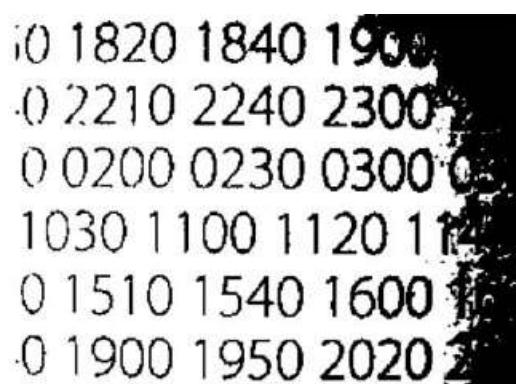
$$\sigma_2^2(t) = \sum_{i=t+1}^{255} (i - \mu_2(t))^2 p(i) / q_2(t) \quad (23-3)$$

بهترین آستانه‌ی  $t$  مقداری است که  $\sigma_w^2(t)$  را مینیمم کند. در شکل ۹-۳ یک نمونه‌ی تصویری

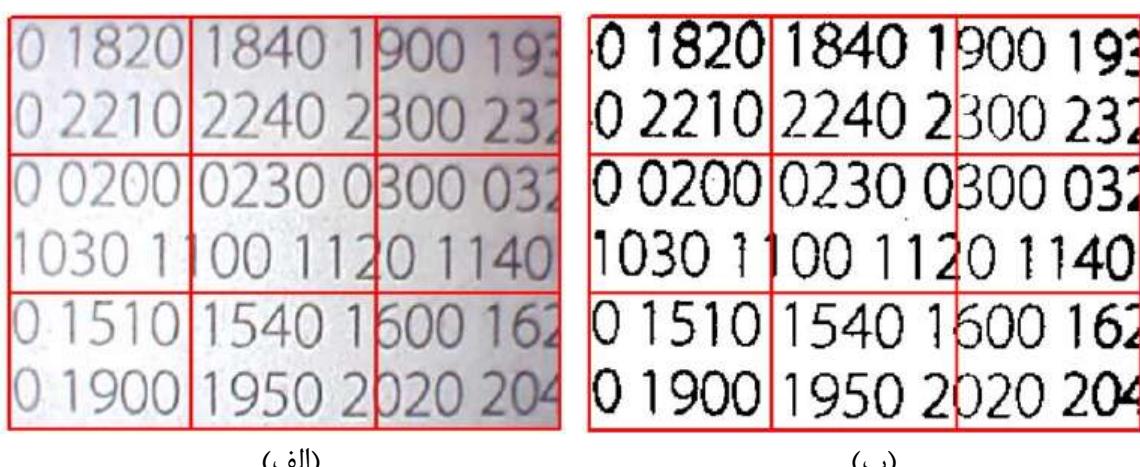
که توسط دوربین گرفته شده یک بار با آستانه‌ی کلی (شکل ۱۰-۳) و بار دیگر با آستانه‌ی محلی (شکل ۱۱-۳) دوستخی شده است تفاوت آستانه‌ی محلی و کلی در پنجره‌ی انتخاب شده برای تعیین آستانه است.



شکل ۹-۳ : (الف) : یک تصویر نمونه است که روشنایی پس زمینه‌ی آن یکنواخت نیست، (ب) : هیستوگرام تصویر و آستانه‌ی بدست آمده با روش اتسو [22]



شکل ۱۰-۳ : نتیجه‌ی باینری کردن شکل ۹-۳ با روش اتسو از طریق آستانه‌ی گذاری سراسری [22]



شکل ۱۱-۳ : (الف) : تصویر الف شکل ۹-۳ که جهت آستانه‌ی گذاری محلی قطعه‌بندی شده است، (ب) نتیجه‌ی باینری کردن ، با روش اتسو از طریق آستانه‌ی گذاری محلی است [22]

### ۴-۳- تشخیص پهنهای قلم

در تخمین تشخیص پهنهای قلم نویسه‌ها از تکنیک گذر سیاه/سفید بهره می‌برند [23]. چون که راستای اصلی نویسه‌ها در فارسی در جهت افق است پس بهتر است که به صورت افقی این جستجو صورت پذیرد و تعداد پیکسل‌های پیوسته<sup>۱</sup> در هر گذر شمارش شود.

پهنهای قلم معمولاً در نوشت‌ها متفاوت است و به خاطر وجود غیر نویسه‌ها<sup>۲</sup> در یک متن باید آن پیکسل‌های پیوسته‌ای را که طول آنها کمتر و یا بیشتر از آستانه‌های از پیش تعیین شده است حذف شوند تا در رقابت هیستوگرام شرکت نکنند. بنابراین پس از بدست آوردن هیستوگرام، بیشترین فراوانی به عنوان عرض قلم شناخته می‌شود.

### ۵-۳- عملگرهای شکل شناسی<sup>۳</sup>

از این عملگرهای برای حذف نویز، آغشته سازی، بدست آوردن مرز بیرونی و اسکلت در نوشت‌ه استفاده می‌شود [24].

برای استفاده از آنها نیاز به جبر مجموعه‌ها داریم که این روابط زیر کارآمدند.

$$\widehat{B} = \{\omega \mid \omega = -b, \text{for } b \in B\} \quad (24-3)$$

معادله‌ی (24-3) به این معناست که تمام مجموعه B نسبت به مبدأ قرینه شوند

$$(A)_z = \{c \mid c = a + z, \text{for } a \in A\} \quad (25-3)$$

معادله‌ی (25-3) به این معناست که تمام مجموعه A به Z منتقل شوند که  $z = (z_1, z_2)$  است.

<sup>1</sup> Run Length

<sup>2</sup> Non-text

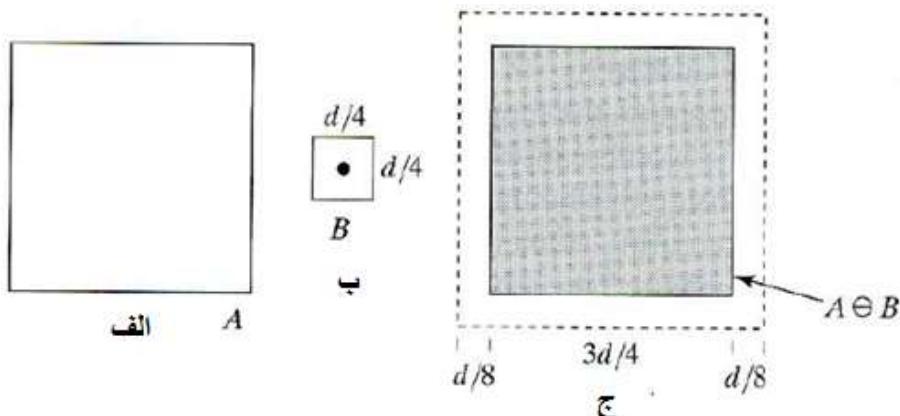
<sup>3</sup> Morphology

### ۱-۵-۳- عملگر ساییدگی<sup>۱</sup> و گسترش<sup>۲</sup>

اگر  $A$  و  $B$  مجموعه‌هایی در  $Z_2$  باشند، ساییدگی  $A$  توسط  $B$  که با  $A \ominus B$  نمایش داده می‌شود، به صورت معادله (۲۶-۳) تعریف می‌شود. (معمولًا مجموعه  $A$  تصویر اصلی و مجموعه  $B$  به عنوان عنصر ساختاری معرفی می‌شوند)

$$A \ominus B = \{z \mid (\widehat{B})_z \subseteq A\} \quad (26-3)$$

معادله (۲۶-۳) نشان می‌دهد که ساییدگی  $A$  توسط  $B$ ، مجموعه‌ای از تمام نقاط  $Z$  است که  $B$  یک قسمی که توسط  $Z$  انتقال یافته باشد در  $A$  قرار گیرد؛ نتیجه‌ی عملگر ساییدگی در شکل ۱۲-۳ آورده شده است.

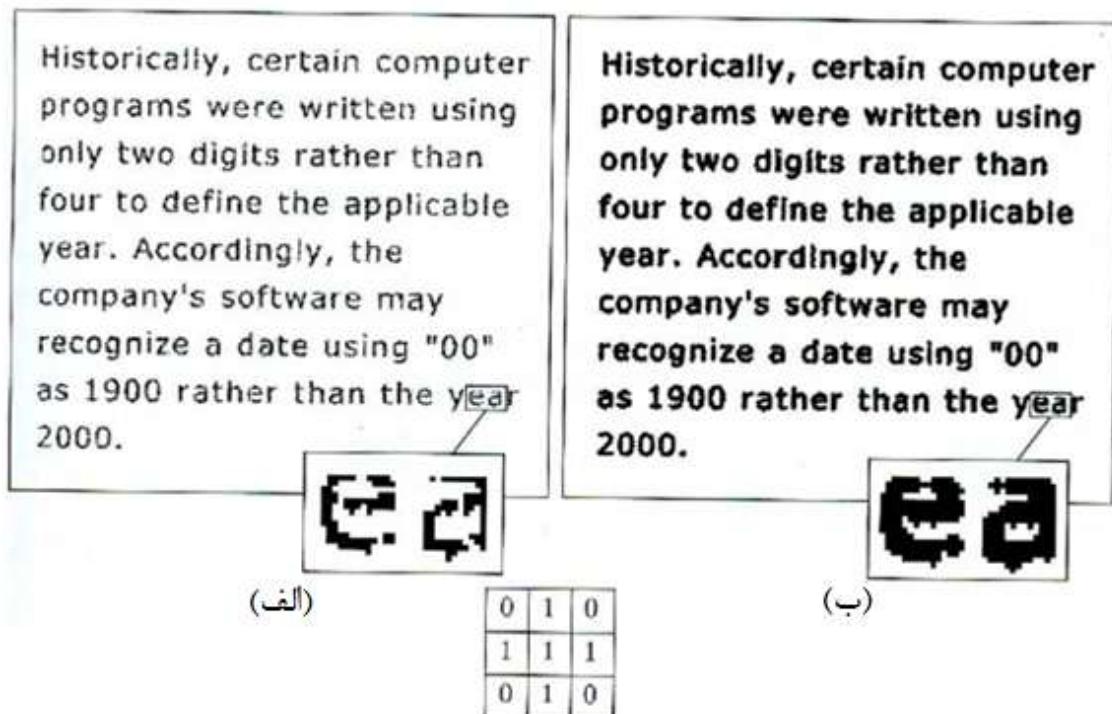


شکل ۱۲-۳ : تصویر (ج) نتیجه‌ی عملگر ساییدگی با عنصر ساختاری (ب) روی (الف) را نشان می‌دهد [24]

به صورتی مشابه عملگر گسترش با رابطه (۲۷-۳) تعریف می‌شود. و در شکل ۱۳-۳ تصویر متنی با وضوح پایین و نتیجه‌ی اثر این عملگر بر روی آن دیده می‌شود.

$$A \oplus B = \{z \mid (\widehat{B})_z \cap \neq \emptyset\} \quad (27-3)$$

<sup>1</sup> Erosion  
<sup>2</sup> Dilation



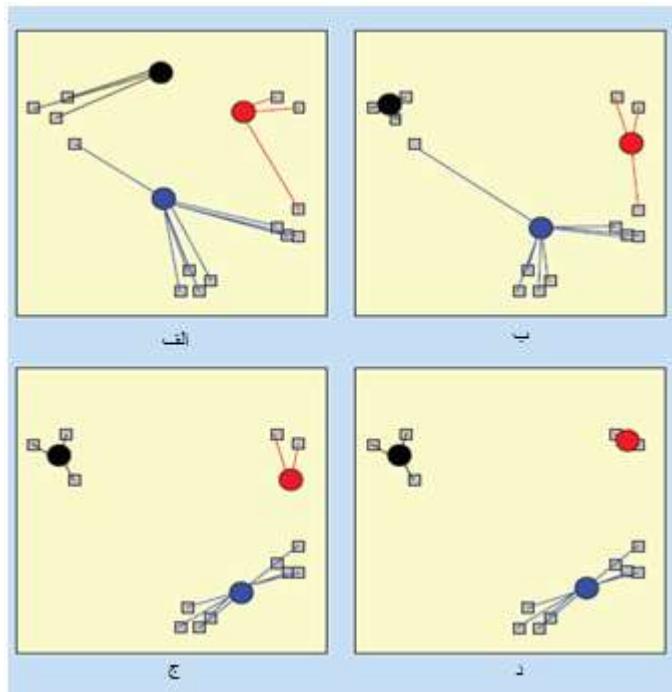
شکل ۱۳-۳ : (الف) : نمونه ای از تصویر متن با کیفیت پایین که نویسه‌ها دچار شکستگی شده‌اند، (ب) : تصویر نتیجه‌ی اعمال عملگر گسترش روی تصویر (الف) با عنصر ساختاری لوزی [24]

### ۱۳-۶-۳- الگوریتم‌های خوشه یابی

#### ۱۳-۶-۱- الگوریتم K میانگین<sup>۱</sup>

در الگوریتم k میانگین [25] تعداد خوشه‌ها مفروض و برابر با k است. الگوریتم با مراکز اولیه‌ی تصادفی شروع شده سپس هر نقطه از مجموعه داده به نزدیکترین مرکز خوشه نسبت داده می‌شود. با مشخص شدن داده‌های متعلق به هر خوشه میانگین نمونه‌های هر خوشه محاسبه شده و لذا مراکز خوشه‌ها تغییر می‌یابند این فرایند تا زمانی که مراکز خوشه‌ها تغییر نکنند، ادامه پیدا می‌کند.

<sup>۱</sup> K means



شکل ۱۴-۳ : (الف) تعیین تصادفی مرکز اولیه به تعداد خوشها و مشخص کردن اینکه هر نقطه به کدام یک از این مرکز نزدیکتر است (ب) به روز کردن این مرکز (ج) یافتن مجدد نزدیکترین مرکز به هر کدام از نقاط (د) با پایدار ماندن این مرکز الگوریتم پایان یافته است [25]

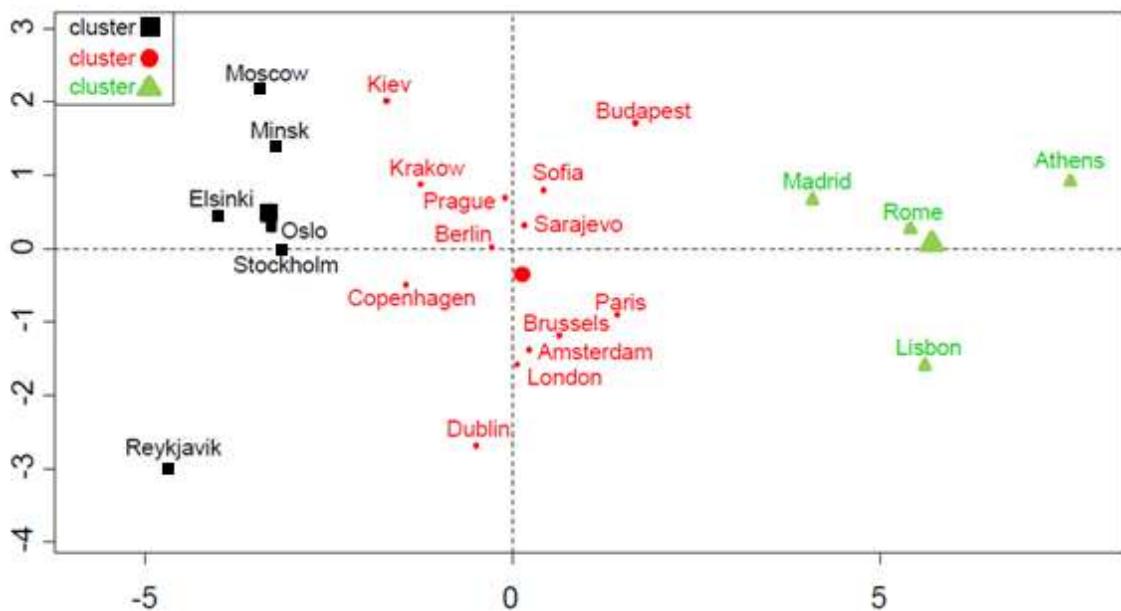
### ۳-۶-۲- الگوریتم سلسله مراتبی<sup>۱</sup>

در مقایسه با  $k$  میانگین، الگوریتم سلسله مراتبی با تعداد خوشی برابر با داده‌ها آغاز می‌شود. پس از استخراج ویژگی از تمام نمونه‌ها، فاصله‌ی بین داده‌ها با هم در فضای ویژگی‌ها محاسبه شده [26]. سپس دو داده‌ی با نزدیک‌ترین فاصله با یکدیگر در یک خوش قرار می‌گیرند و مرکز این خوش، میانگین دو داده‌ی متعلق به آن است. در مرحله‌ی بعدی بردار میانگین خوش‌های ترکیب شده به عنوان نمونه‌ی ورودی جدید در نظر گرفته شده و این روند تکرار می‌شود. باز هم خوش‌های نزدیک به هم با یکدیگر ترکیب می‌شوند تا در نهایت تنها یک خوش باقی بماند. در پس این فرایند نموداری به عنوان دندروگرام<sup>۲</sup> به دست می‌آید که شاخه‌های آن نشان‌دهنده‌ی خوش‌هایی است که با هم ترکیب شده‌اند و ارتفاع هر یک از شاخه‌ها نشان‌دهنده‌ی میزان فاصله‌ی بین این خوش‌ها است.

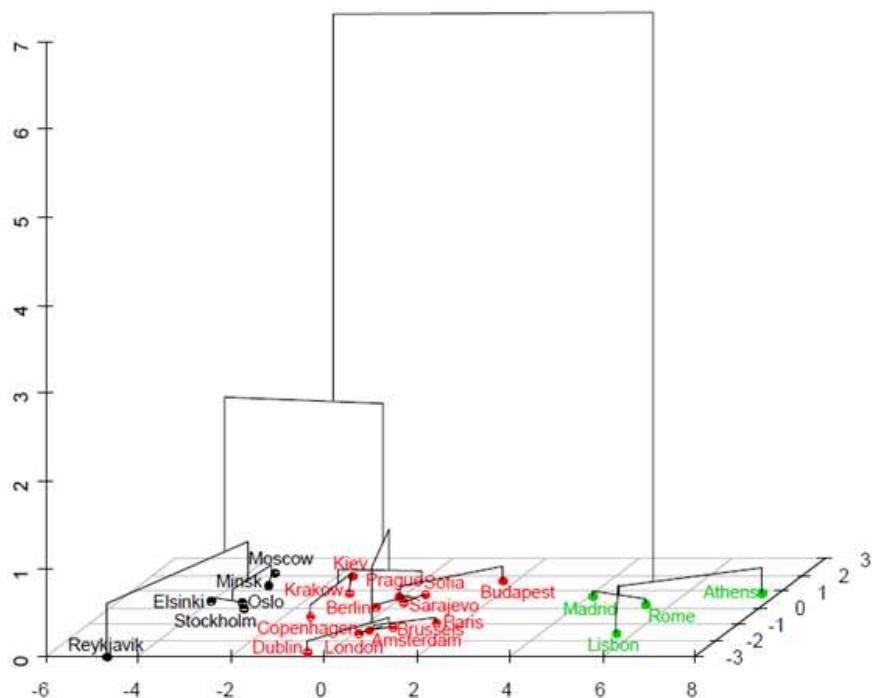
<sup>1</sup> Hierarchical  
<sup>2</sup> Dendrogram

با قطع کردن نمودار دندروگرام در یک گره، مجموعه داده‌ها به تعدادی خوش تقطیع می‌شوند؛ و برای اینکه متوجه شویم که بهتر است در چه گره‌ای از دندروگرام الگوریتم متوقف شود، باید افزارهای مختلف را بررسی کرده و یا با توجه به فاصله‌ی خوش‌ها، واریانس در پخش‌شدگی نمونه‌های هر خوشه و تعداد خوشه‌ها، الگوریتم را متوقف کنیم [26].

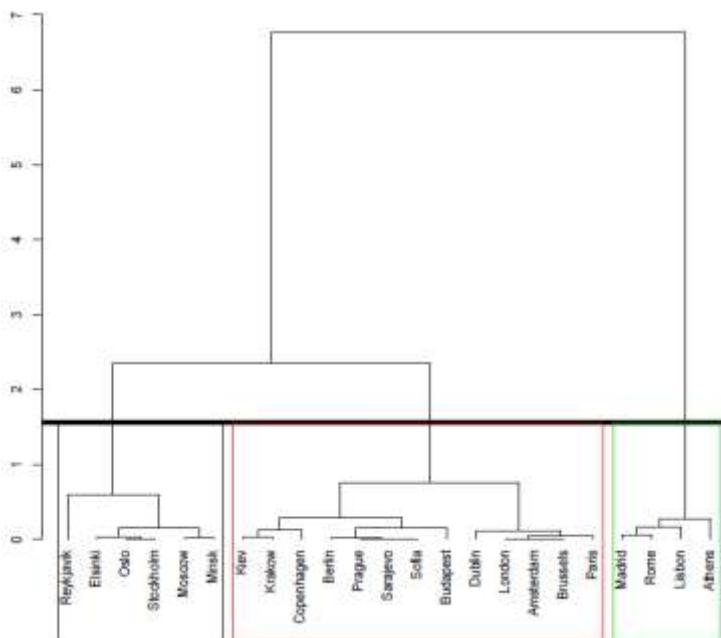
در شکل ۱۵-۳ یک سری داده را مشاهده می‌کنید. در شکل ۱۶-۳ به صورت گرافیکی ادغام شدن داده‌ها مشخص شده است. در شکل ۱۷-۳ نمودار دندروگرام مربوطه و نتیجه‌ی متوقف کردن الگوریتم در قسمت مشخص شده را نشان می‌دهد که منجر به سه خوشه از داده‌ها شده است.



شکل ۱۵-۳ : سه دسته داده که با سلسه مرتبی خوش بندی می‌شود [27]



شکل ۱۶-۳ : نمودار دندروگرام سه بعدی، که پیشرفت مراحل الگوریتم نمایان است (ابتدا خوشه بندی هایی که در ارتفاع پایین تر هستند انجام می شود) [27]



شکل ۱۷-۳ : نمونه‌ی نمودار دندروگرام دو بعدی که با متوقف کردن الگوریتم در ناحیه‌ی مشخص شده این سه دسته داده خوشه بندی شده‌اند [27].

### ۳-۶-۳- الگوریتم ایزوودیتا

الگوریتم ایزوودیتا از الگوریتم  $k$  میانگین ناشی شده است.<sup>[28,29]</sup> در این الگوریتم امکان تغییر تعداد خوشها در هر تکرار با حذف خوشها کوچک و یا تقسیم خوشها بزرگ ممکن می‌شود. در فاز اجرای الگوریتم زمان برترین بخش همچون  $k$  میانگین فاز نسبت دهی است، که در آن برای هر داده می‌بایست نزدیک‌ترین مرکز را انتخاب کنیم.

همان طور که ذکر شد این الگوریتم شبیه الگوریتم  $k$  میانگین است با این تفاوت که تعداد  $k$  خوشها همانند الگوریتم  $k$  میانگین تا آخر کار ثابت نمانده و در صورتی که خوشها بایی، تعداد نمونه‌های کمی داشته باشند و یا فاصله‌ی دو خوش از یک حدی کمتر شود مرکز خوشها را حذف و نمونه‌ها را در بین بقیه‌ی خوشها تقسیم می‌کند و در صورتی که پراکندگی داده‌ها در یک خوش بیش از حد شود خوش را جدا<sup>۱</sup> می‌کند. ورودی این الگوریتم علاوه بر مراکز اولیه‌ی خوشها، یک سری پارامترهای از پیش تعیین شده‌اند که روند الگوریتم را کنترل می‌کنند، که از آن جمله می‌توان به، حداکثر تعداد تکرار الگوریتم، حداکثر تعداد جفت خوشها برای ادغام در هر تکرار و حداکثر تعداد خوشها اشاره کرد.

### ۷-۳- الگوریتم‌های طبقه‌بندی

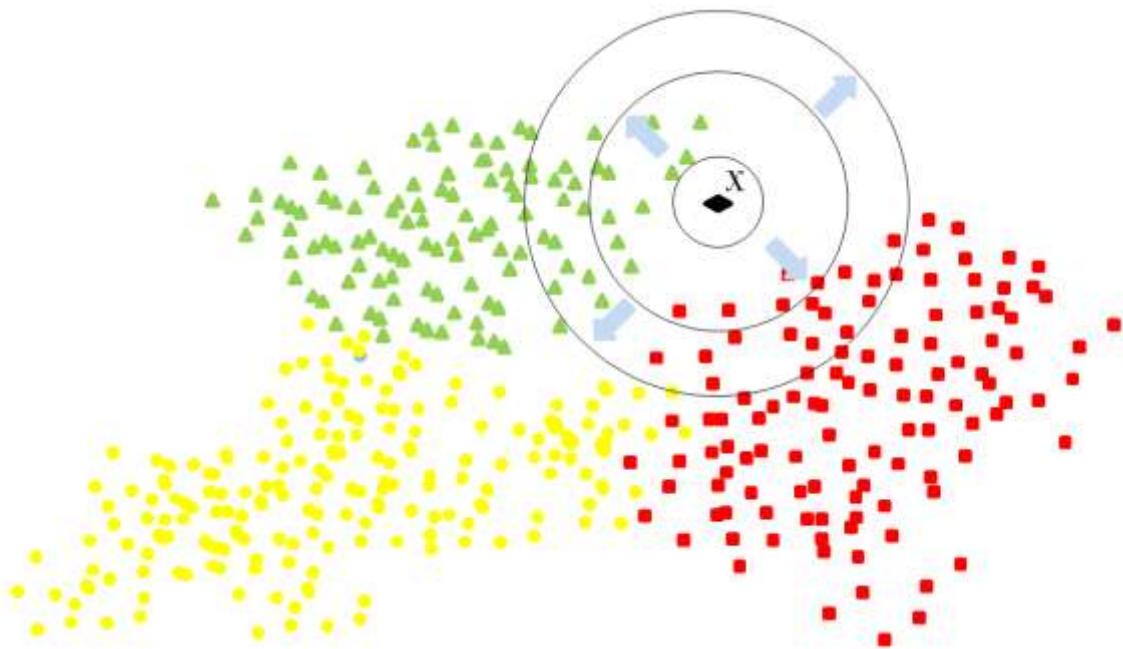
#### ۷-۳-۱- $k$ نزدیک‌ترین همسایه<sup>۲</sup>

در طبقه‌بند  $k$  نزدیک‌ترین همسایه<sup>[17]</sup> همان‌طور که از اسم آن معلوم است هر نقطه از مجموعه داده با توجه به  $k$  نزدیک‌ترین همسایه آن طبقه‌بندی می‌شود، به این صورت که کلاس نقطه‌ی  $x$  با توجه به بیشترین تعداد آراء، از کلاس‌هایی که از  $k$  نزدیک‌ترین همسایه به آن جمع می‌شود، تخصیص می‌یابد. لذا شعاع همسایگی برای هر نقطه در فضای انقدر افزایش می‌یابد تا فقط و فقط  $k$

<sup>1</sup> split

<sup>2</sup> K Nearest Neighbor

داده در آن قرار گیرد (شکل ۱۸-۳).

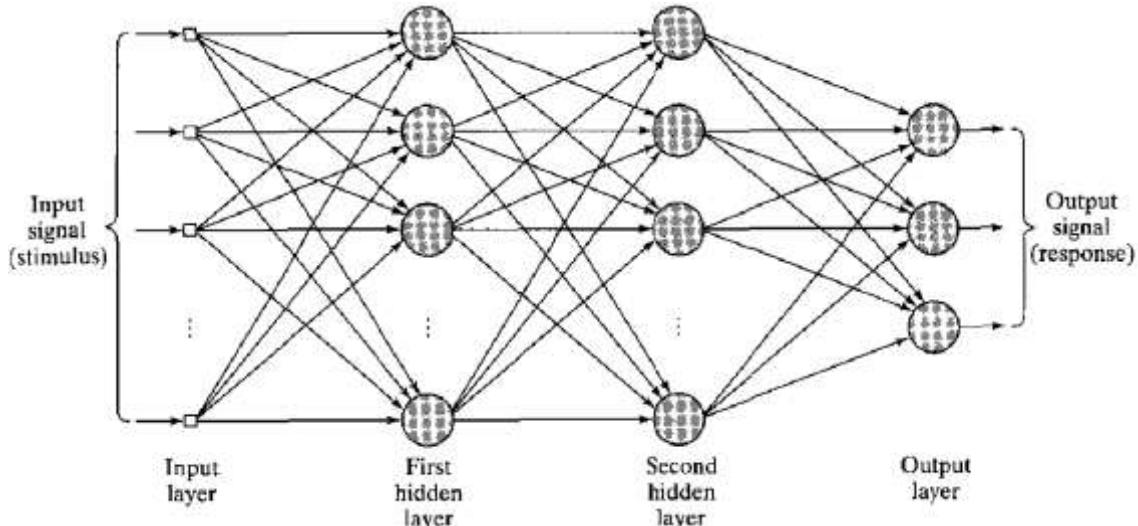


شکل ۱۸-۳ : X نمونه‌ی وارد شده و هر شکل نماینده‌ی یک کلاس است جهت تعیین کلاس نقطه‌ی X در الگوریتم KNN شعاع همسایگی برای در بر گرفتن تعداد k همسایه در حال افزایش است.

### ۲-۷-۳- شبکه‌های عصبی

اجزای سازنده یک شبکه عصبی نرون‌ها و وزن‌ها می‌باشند. رفتار شبکه نیز وابسته به ارتباط بین اعضا است. در حالت کلی در شبکه‌های عصبی سه نوع لایه نورونی وجود دارد [30].

۱. لایه ورودی : دریافت اطلاعات خامی که به شبکه تغذیه شده است.
۲. لایه‌های پنهان : عملکرد این لایه‌ها به وسیله ورودی‌ها و وزن ارتباط بین آنها و لایه‌های پنهان تعیین می‌شود.
۳. لایه خروجی : عملکرد واحد خروجی بسته به فعالیت واحد پنهان و وزن ارتباط بین واحد پنهان و خروجی می‌باشد.



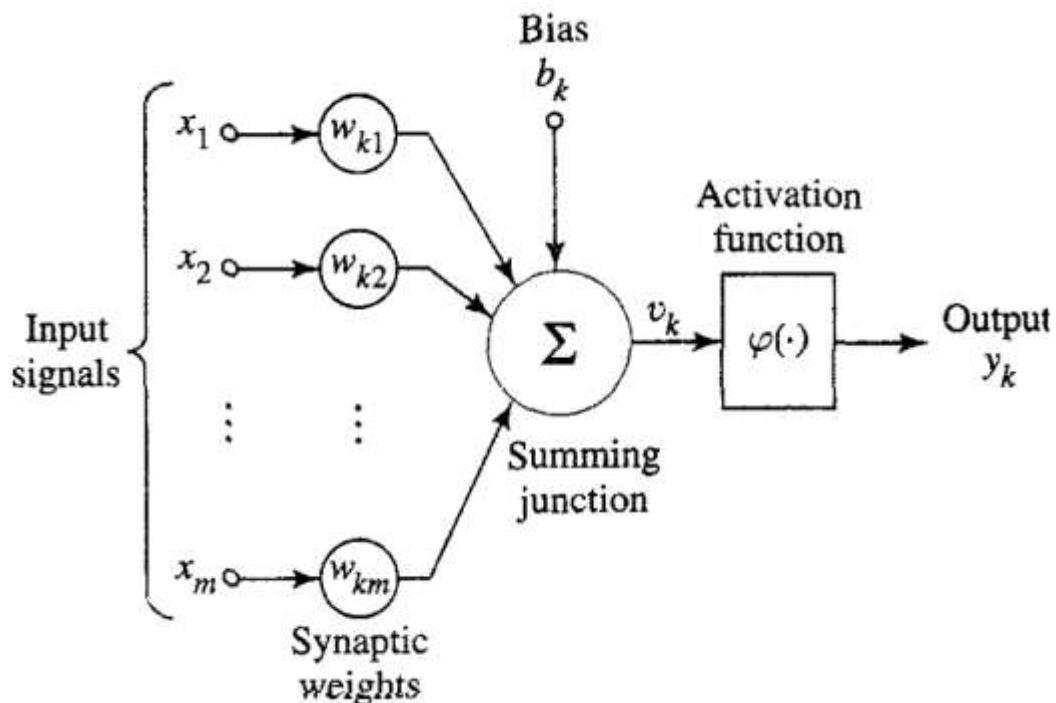
شکل ۱۹-۳ : یک شبکه‌ی عصبی چهار لایه که دو لایه‌ی میانی و یک لایه‌ی ورودی و یک لایه‌ی خروجی دارد [30]

همان‌طور که در شکل ۲۰-۳ نشان داده شده است، تمام ورودی‌ها پس از ضرب شدن در وزن مربوط به خودشان، با هم جمع شده و پس از گذشتن از تابع فعال ساز<sup>۱</sup> (شکل ۲۱-۳)، مقدار خروجی آن نود را با توجه به رابطه‌ی (۲۸-۳) تعیین می‌کند [30].

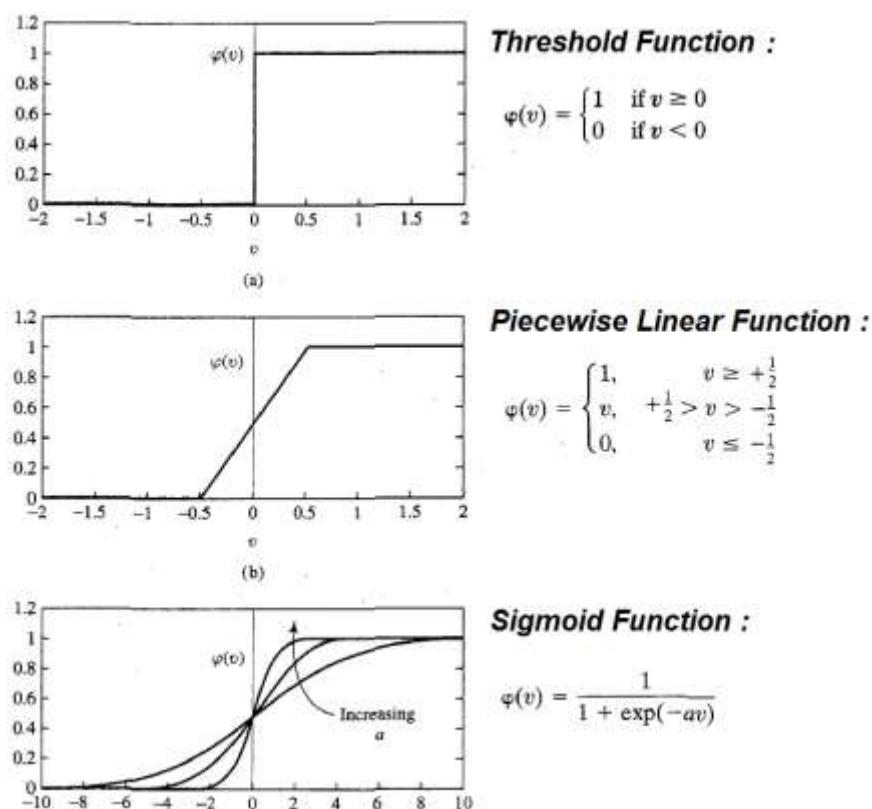
$$y_k = \varphi \left( \sum_j w_{kj} \times x_j \right) \quad (28-3)$$

در این رابطه  $w_{kj}$  وزن بین گره‌ی  $k$  ام و گره‌ی  $j$  ام می‌باشد،  $\varphi$  تابع فعال ساز و  $y_k$  خروجی گره‌ی  $k$  ام است.

<sup>۱</sup> Activation Function



شکل ۲۰-۳ : تعیین مقدار خروجی در هر نود از شبکه [30]



شکل ۲۱-۳ : برخی از توابع فعال ساز به همراه روابطشان [30].

یادگیری در شبکه‌های عصبی از این قرار است که اطلاعات بین نرون‌ها از طریق ارتباطات آنها رد و بدل می‌شود. هر یک از این روابط بین نرون‌ها دارای وزن مختص به خود هستند که در مقدار اطلاعات رد و بدل شده با سایر نرون‌ها ضرب شده و به مرور زمان این وزن‌ها تنظیم می‌گردند، یا به اصطلاح شبکه آموزش می‌بینند. در آموزش به روش عکس‌العمل انتشار به عقب<sup>۱</sup>، وزن‌های شبکه عصبی به گونه‌ای تغییر داده می‌شوند تا رابطه‌ی (۲۹-۳) که تابع هدفِ حداقل مربعات خطای نامیده می‌شود، کمینه گردد، با کمینه شدن این تابع، خروجی‌های شبکه با مقادیر مورد انتظار، کمترین اختلاف را به لحاظ حداقل مربعات خطای خواهند داشت [30].

$$J(w) = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{\text{Class Number}} (t_k - y_k)^2 \quad (29-3)$$

که در این رابطه  $t_k$  هدف در کلاس  $k$  ام و  $y_k$  خروجی بدست آمده از گرهی  $k$  ام لایه‌ی خروجی است.

---

<sup>۱</sup> Resilient backpropagation (RP)

فصل ٤:

الگوريتم پيشنهادي

## ۱-۴- پایگاه داده

### ۱-۱-۴- آماده سازی صفحات داده

برای تهیه پایگاه داده، از مجموعه داده‌ی متنی که توسط شرکت هدی سیستم<sup>۱</sup> تهیه و ارائه شده استفاده کردیم. این پایگاه داده، از طریق منابع موجود در اینترنت، و نسخه‌های بر خط و دیجیتال از صدها کتاب فارسی، و بلاگ فارسی و دهها روزنامه استخراج و تهیه شده است.

این مجموعه شامل حدوداً شش و نیم میلیون کلمه‌ی فارسی (۶۶۶۰۸۱۰) است که البته در این مجموعه اشتباهات نوشتاری زیادی هم وجود داشته که به روش‌های مختلف دستی و خودکار اصلاح شده است. نسخه‌ی تصحیح شده‌ی این داده‌ها شامل مجموعه‌ای از ۱۰۷۴۶ زیر-کلمه‌ی یکتای فارسی است [۳۱]، سپس با این مجموعه داده از دو طریق روش اسناد چاپی و روش مصنوعی تولید تصویر، داده‌های با تفکیک پذیری ۹۶ نقطه بر اینچ، را تولید کردیم.

در این داده‌ها نسبت به داده‌های با تفکیک پذیری ۳۰۰ نقطه بر اینچ، محوشده‌گی در دندانه‌ها، مرزها و حفره‌ها، به هم چسبیدن نقطه‌ها، اتصال سرکش و در مواردی نقطه‌ها به بدنی اصلی زیر-کلمه مشاهده می‌شود. دو نمونه تصویر زیرکلمه با تفکیک پذیری ۳۰۰ و ۹۶ dpi، در شکل ۱-۴ نشان داده شده است.

## فسلفه

(الف)

(ب)

<sup>۱</sup> www.Hodasystem.com

## گنجکشها

(ج)

(د)

شکل ۱-۴ : دو تصویر با درجه تفکیک dpi ۳۰۰ و dpi ۹۶

### ۲-۱-۴- تولید داده توسط روبشگر

پس از تهییه پایگاه داده‌ی خام از مجموعه‌ی زیر-کلمات، آن‌ها را با استفاده از چاپگر Hp HP ScanJet G3110 ۳۰۰ نقطه در اینچ چاپ کرده و با روبشگر LaserJet P2035 آن‌ها را با تفکیک‌پذیری ۹۶ نقطه در اینچ روبش کردیم، پایگاه داده‌ی مذکور نسبت به روش مصنوعی تولید داده نویز مختصری داشته و روشنایی متفاوتی دارد. شکل ۲-۴ یک تصویر نمونه‌ی روبش شده را نمایش می‌دهد.



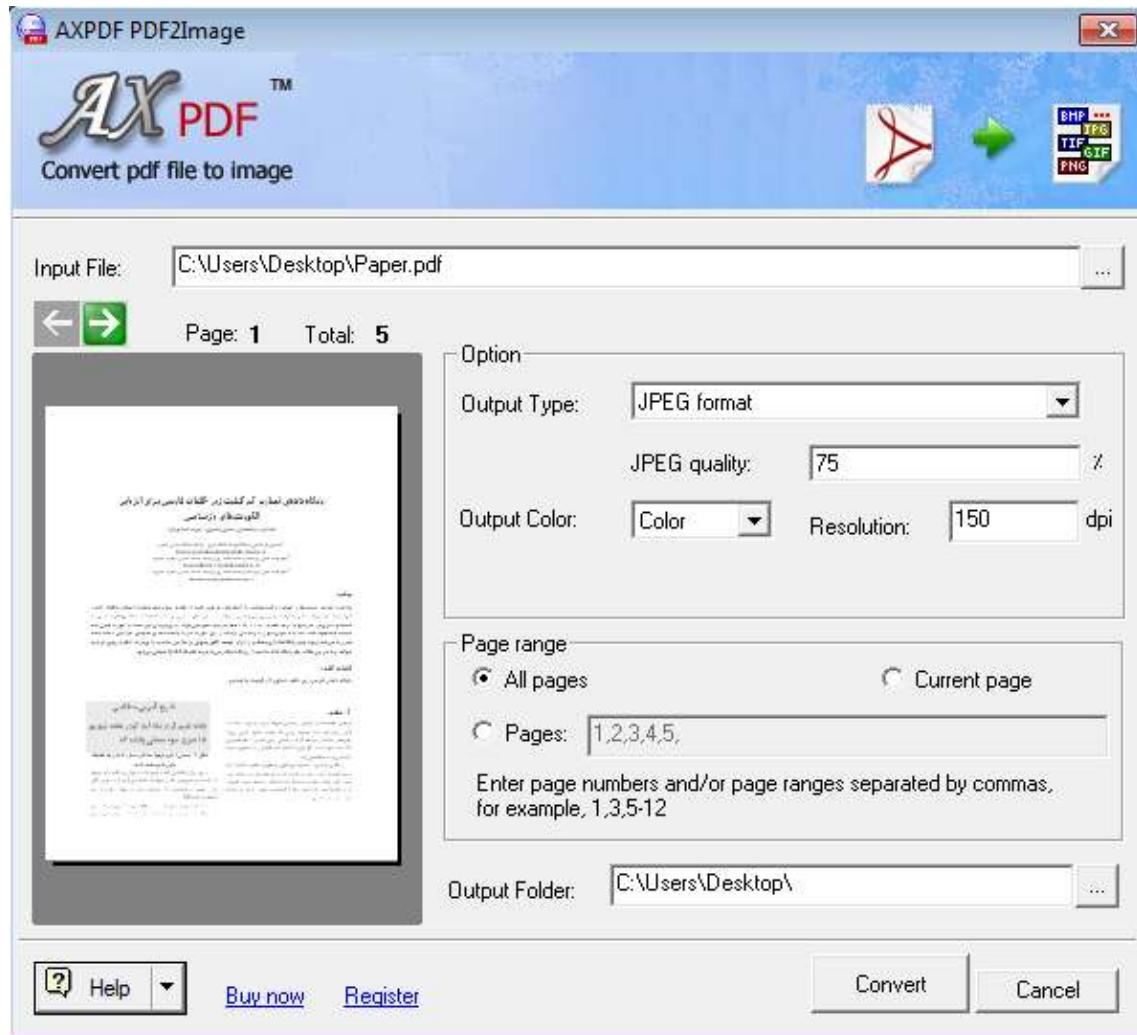
شکل ۲-۴ : یک تصویر نمونه از زیرکلمات مجموعه داده.

### ۳-۴-۳- روش مصنوعی تولید داده

بار دیگر با دادن همان پایگاه مجموعه‌ی زیر-کلمات به نرم‌افزار doPDF که به شکل یک چاپگر مجازی عمل می‌کند و قابلیت تعیین تفکیک‌پذیری تصویر خروجی را دارد، تصاویری به دست می‌آوریم که از نظر قالب آماده ورود به نرم‌افزار PDF2Image که آن نیز قابلیت تنظیم تفکیک‌پذیری را داراست شده، و در نهایت تصاویری با تفکیک‌پذیری ۹۶ نقطه در هر اینچ به دست آورده‌یم. نمایی از این دو نرم‌افزار ذکر شده در شکل ۳-۴ و شکل ۴-۴ آورده شده است.



شکل ۳-۴ : نمایی از نرم افزار doPDF



شکل ۴-۴ : نمایی از نرم افزار *PDF2Image*

یک نمونه از تصاویر تولید شده به روش روشن از نسخه‌ی چاپی و روش مصنوعی، در شکل ۴-۴ نشان داده شده است. بعد از به دست آوردن صفحه‌های داده از زیر-کلمه‌ها با تفکیک‌پذیری مورد نظر، زیر-کلمات را از آن‌ها استخراج کرده و برای هر زیر-کلمه برچسب مناسب اختصاص یافته و سرانجام در پایگاه داده ذخیره می‌شود.

قلک شمشک ه  
چهلمین مستضعه  
هیخته متنتاج

(الف)

قلک شمشک ه  
چهلمین مستضعه  
هیخته متنتاج

(ب)

شکل ۴-۵ : یک قطعه از تصویر تولیدشده‌ی زیر-کلمات با تفکیک‌پذیری ۹۶ نقطه در هر اینچ. (الف): به روش روش از نسخه‌ی چاپی، (ب): به روش مصنوعی.

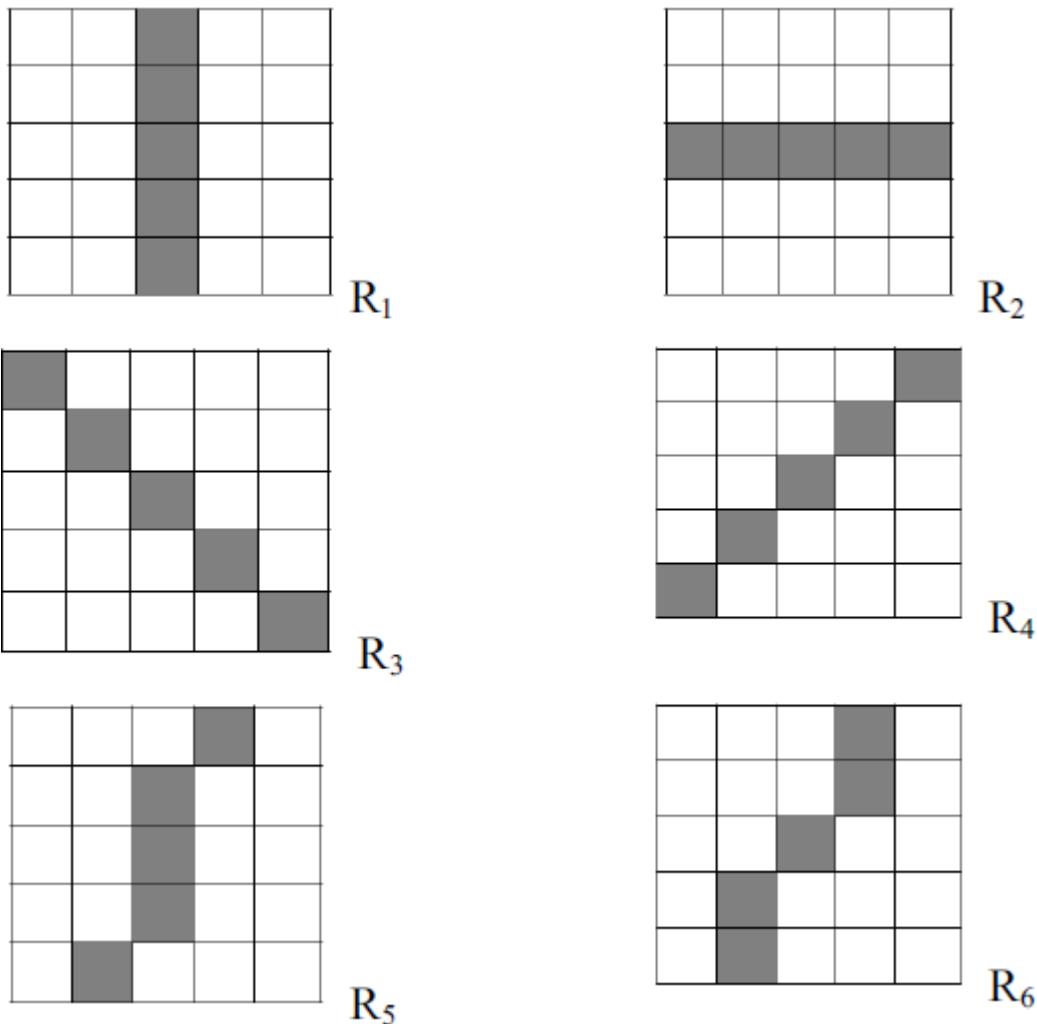
#### ۴-۱-۴- پیش پردازش و بهبود کیفیت تصاویر

بهتر است بر روی زیر-کلمات، عمل پیش‌پردازش را برای حذف نویز از جمله فلفل نمکی<sup>۱</sup> اعمال کنیم [23]، در این صورت باید برای زیرکلمه‌های مورد آزمونی که از روشگر می‌گیریم این عملیات به

<sup>1</sup> Salt & Pepper

طور مشابه انجام شود؛ در این اینجا چون که این نویز (فلفل نمکی) در اندازه‌هایی با پیکسل‌های کوچک که از عرض قلم کوچک‌تر و حداکثر در ابعاد  $5 \times 5$  پیکسل، هستند، از طریق عملیات شکل شناسی، با استفاده از عنصرهای ساختاری که در شکل ۶-۴ ارائه شده حذف می‌شوند البته حذف آنها از طریق مساحت‌های کوچک‌تر از  $5 \times 5$  نیز امکان پذیر است. شیوه‌ی اعمال الگوریتم برای تصویر A به صورت معادله‌ی (۱-۴) است که I نتیجه‌ی نهایی از اجتماع این فرسایش‌ها بدست می‌آید.

$$I = (A \ominus R1) | (A \ominus R2) | (A \ominus R3) | (A \ominus R4) | (A \ominus R5) | (A \ominus R6) \quad (1-4)$$



شکل ۶-۴: المان‌های ساختاری برای حذف نویز [23]

#### ۴-۵- جداسازی و برچسب گذاری زیر-کلمات

پس از تهیه‌ی صفحات شامل زیر-کلمات، هر یک از زیر-کلمه‌ها برچسب زنی شدند تا برای استفاده در مرحله‌ی آموزش و آزمون قابل تشخیص باشند، به این صورت که برای جداسازی آنها از افکنش‌های افقی و عمودی استفاده شد و مختصات سلول‌های مستطیل شکل حاوی زیر-کلمات را بدست آورده‌یم و پس از جدا سازی تقریبی زیر-کلمات حاشیه‌های سفید اطراف آنها حذف شده و هر سلول به صورت یک فایل تصویری مستقل با پسوند bmp ذخیره شدند.

به روش‌های مختلفی می‌تواند این برچسب زنی انجام شود، در اینجا برچسب زنی هر تصویر زیر-کلمه با یک رشته نام‌گذاری شده به صورتی که از چپ عدد بیان شده شماره‌ی صفحه‌ای که زیر-کلمه از آن استخراج شده و پس از زیر خط اول، عدد مذکور شماره‌ی خطی که زیرکلمه در آن صفحه بوده و پس از زیر خط دوم شماره‌ی زیر-کلمه، در آن سطر را نشان می‌دهد.

شکل ۷-۴ تصویر کلمه‌ای که از صفحه‌ی ۱۶ استخراج شده را نشان می‌دهد این تصویر ۱۵ امین زیرکلمه در خط ۶ ام از این صفحه می‌باشد و با اسم "۱۵\_۶\_۱۶" ذخیره شده است.



شکل ۷-۴ : زیر-کلمه‌ی پانزدهم در خط ششم از صفحه شانزدهم، که با نام "۱۵\_۶\_۱۶" ذخیره شده است

#### ۴-۶- اطلاعات آماری

##### ۴-۶-۱- پایگاه داده‌ی متنی شرکت هدی سیستم

اطلاعات آماری اولیه از زیر-کلمات قبل از تصحیح سازی در جدول ۱-۴ آمده است، سطر اول بیان کننده‌ی تعداد زیر-کلمات یکتا با تعداد حروف مختلف است و سطر دوم تعداد زیر-کلمات یکتا بیان کننده‌ی تعداد زیر-کلمات یکتا با تعداد حروف مختلف است و سطر دوم تعداد زیر-کلمات یکتا بیان کننده‌ی تمام متون آمده‌اند، بیان می‌کند، از این سطر می‌توان برای تصحیح کردن زیر-

کلمات استفاده کرد زیرا که آنها غالباً اسمی خاص و یا اشتباه تایپی بوده‌اند.

جدول ۱-۴ : اطلاعات آماری اولیه‌ی زیر-کلمات قبل از تصحیح [۳۱]

مجموع	۹ حرفی	۸ حرفی	۷ حرفی	۶ حرفی	۵ حرفی	۴ حرفی	۳ حرفی	۲ حرفی	طول زیر کلمه
۲۲۹۰۸	۹	۴۶	۴۹۱	۲۲۶۹	۶۳۶۲	۸۹۵۸	۴۱۵۷	۶۱۶	تعداد یکتا
۷۸۸۴	۷	۳۰	۲۹۹	۱۲۴۶	۲۷۶۸	۲۷۶۵	۷۱۸	۵۱	یکبار تکرار
۷۲۱۵۰۸۸	۱۴	۱۳۸	۲۳۳۸	۲۵۳۷۴	۱۴۷۱۳۷	۵۸۴۵۲۵	۱۷۵۰۹۳۴	۴۷۰۴۶۲۸	جمعیت

در جدول ۲-۴ نیز تعدادی از پر تکرارترین و کم تکرارترین زیر-کلمات بدست آمده آورده شده است.

جدول ۲-۴ : تعدادی از پر تکرارترین و کم تکرارترین زیر-کلمات [۳۱]

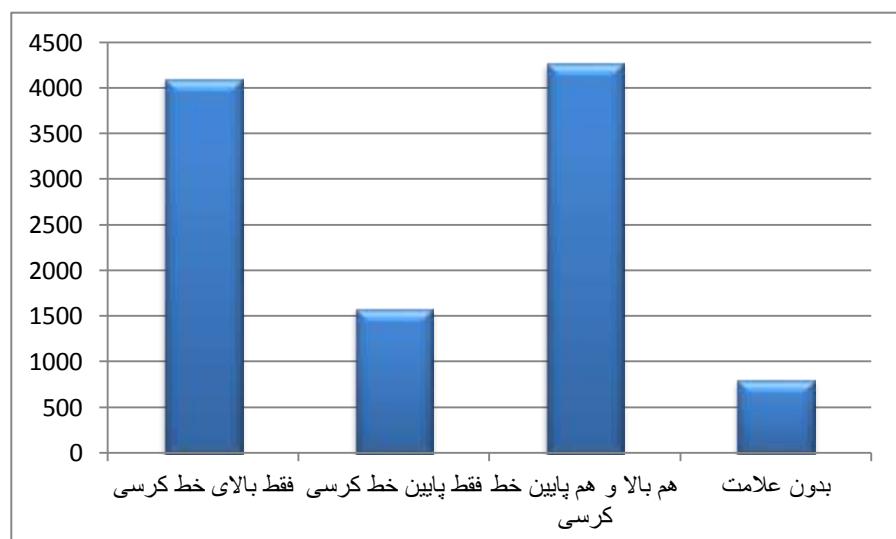
تکرار	زیرکلمه	تکرار	زیرکلمه
۲	سننسن	۱۸۱۲۲۵	به
۲	طلبم	۱۷۶۳۱۰	با
۲	متبلو	۱۶۷۴۱۵	که
۲	میبلر	۱۶۶۹۸۰	بر
۲	تبخشی	۱۳۷۹۱۳	ند
۲	مضيقها	۱۲۳۷۸۶	ست
۲	نتیینگتو	۱۲۰۵۳۴	خو
۲	خشکنها	۱۱۰۲۹۵	تو
۲	بنهفتمی	۲۱۳۷۷	گفت
۲	لمستنیر	۲۰۰۲۶	کند

تکنسینها	۱۹۳۷۹	همه
فمینیستی	۱۸۸۶۰	جها
ظر	۲۰۰۲۶	کند
بغ	۱۷۱۲۴	نیست

#### ۴-۱-۲-۲- پایگاه داده‌ی تصاویر کم کیفیت زیرکلمات

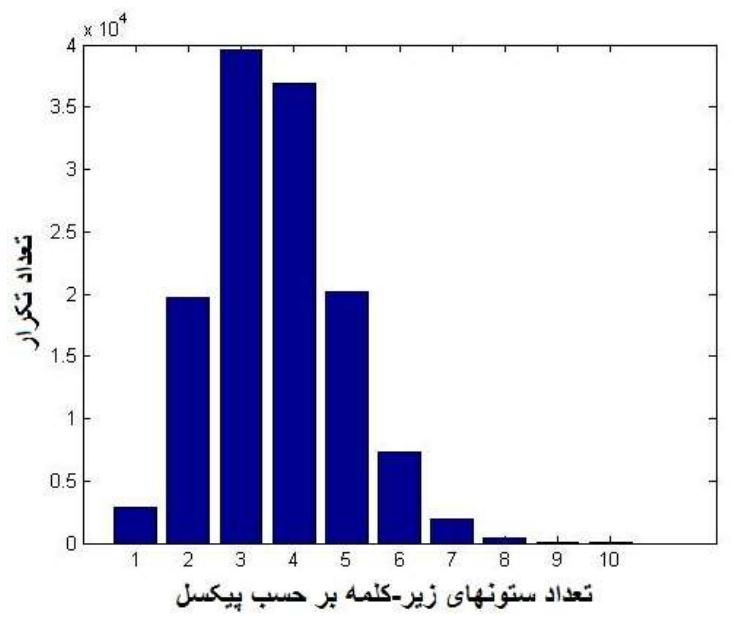
این پایگاه داده شامل ۱۲۸۹۵۲ تصویر از ۱۰۷۴۶ زیر-کلمه است، که در چهار اندازه‌ی ۱۱ تا ۱۴ آورده شده‌اند. از این تعداد، ۸۵۹۶۸ تصویر با روشن نسخه‌ی چاپی و ۴۲۹۸۴ تصویر با روش مصنوعی تولید شده‌اند.

یکی از ویژگی‌های مناسب که برای خوشبندی زیر-کلمات می‌توان از آن استفاده کرد، توجه به نقاط آنهاست؛ اما به علت محoscندگی لبه‌ها و نویزی شدن زیر-کلمات خصوصاً قسمت‌های کوچک‌تر مثل نقاط، تفکیک کردن یک، دو و یا سه نقطه از هم بسیار دشوار است ولی دانستن اینکه علامتی همچون نقاط در چه موقعیتی از خط کرسی است این خود یک ویژگی تفکیک کننده است، در شکل ۸-۴ اطلاعات آماری از این قسم آورده شده است.

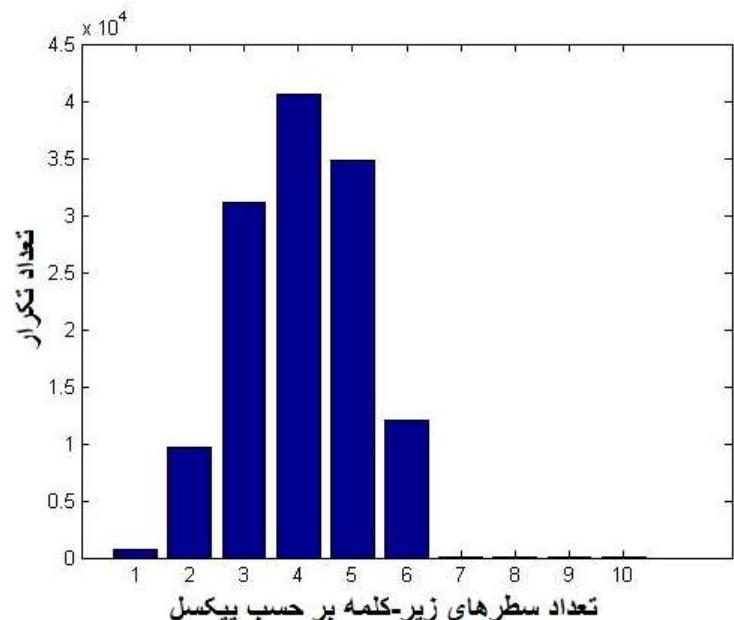


شکل ۸-۴ : آمارگان محل قرار گیری نقاط در زیر-کلمات نسبت به موقعیت خط کرسی

در شکل ۹-۴ پراکندگی زیر-کلمات بر حسب اندازه‌ی طول و عرض آنها در این پایگاه داده آورده شده است، از قسمت الف در این شکل اطلاعاتی همچون کشیدگی زیر-کلمات در راستای افق، مثل "مستغنيست" و از قسمت ب اطلاعات مربوط به زیر-کلماتی که کشیدگی در طول دارند بدست می‌آید مانند "با".



(الف)



(ب)

شکل ۹-۴ : اطلاعات آماری پراکندگی زیر-کلمات بر حسب اندازه‌ی آنها. (الف) : بر حسب طول، (ب) : بر حسب عرض

از زیرکلمه‌های پایگاه داده در چهار اندازه‌ی ۱۱-۱۴ و از هر اندازه دو نمونه‌ی حاصل از روبشگر و یک نمونه‌ی مصنوعی تولید شد. سپس زیر-کلمات از این پایگاه داده استخراج شده و برچسب زده می‌شوند از این تعداد ۷۵٪ زیر-کلمات برای آموزش و ۲۵٪ برای آزمایش تقسیم می‌شوند، با توجه به اینکه از هر زیرکلمه ۱۲ نمونه تولید شده از هر زیرکلمه. ۹ تای آن برای آموزش و ۳ تا برای آزمایش در نظر گرفته می‌شود.

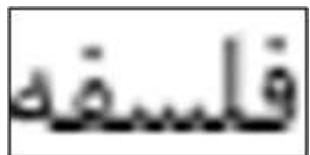
## ۴-۲- نرمال‌سازی برای استخراج ویژگی

برای اینکه بتوان از تمام زیر-کلمه‌ها اعم از بزرگ‌ترین زیر-کلمه تا کوچک‌ترین آن‌ها به تعداد مساوی ویژگی استخراج کرد، باید همه تصاویر را به ابعادی یکسان درآورد. به همین منظور دو روش برای یکسان کردن ابعاد همه‌ی زیر-کلمه‌ها بکار می‌بریم و این روش‌ها را با هم در بخش نتایج مقایسه می‌کنیم.

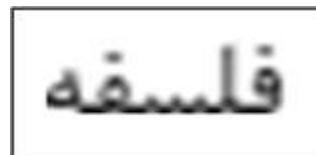
در روش اول زیر-کلمه را تغییر اندازه داده و آن را در مرکز قابی که برای همه‌ی زیر-کلمه‌ها یکسان است قرار می‌دهیم. در روش دوم با حفظ نسبت طول به عرض، زیر-کلمه را تغییر اندازه داده و این آماده سازی انجام می‌شود [۵] در این حالت اگر زیر-کلمه از نظر ابعاد خیلی کوچک‌تر از قالب باشد شاهد کشیدگی، اگر خیلی بزرگ‌تر از قالب باشد دچار جمع شدگی می‌شود، نتیجه‌ی این دو روش در شکل ۱۰-۴ نشان داده شده است.



(الف)



(ج)



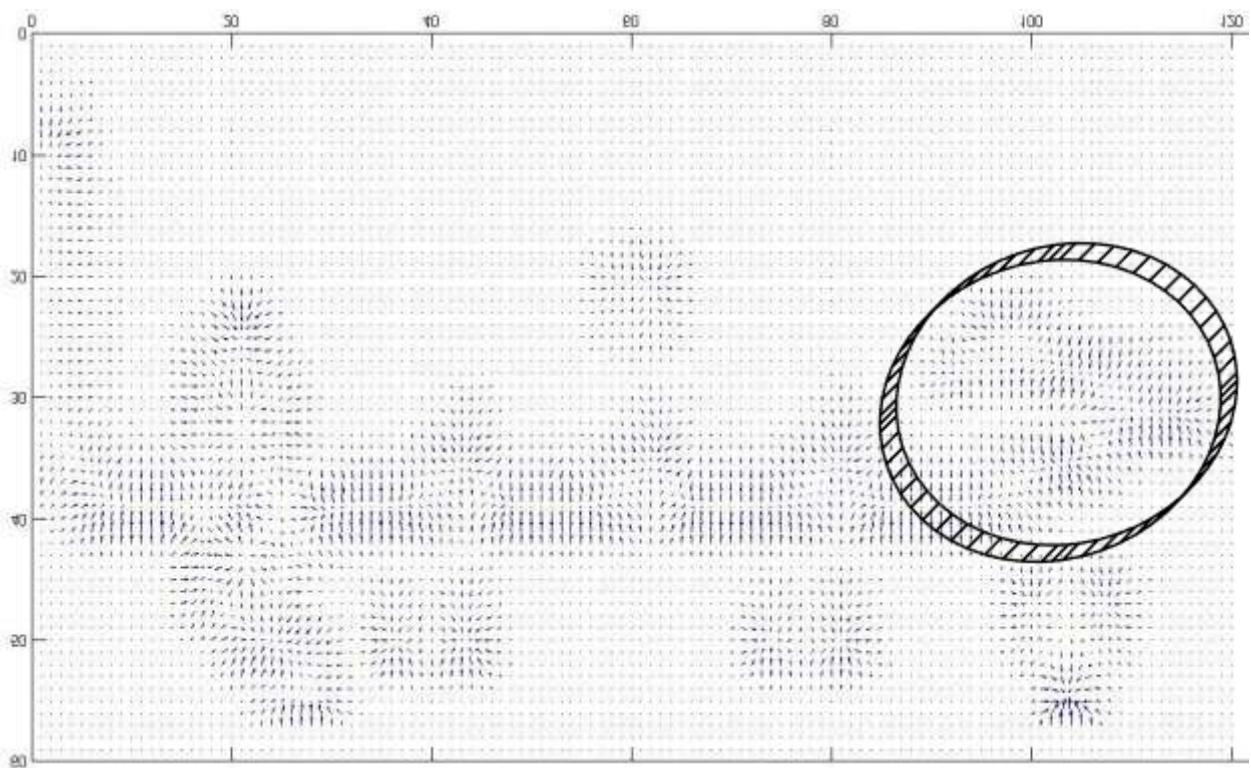
(ب)

شکل ۱۰-۴ : یکسان‌سازی ابعاد زیر-کلمه‌ها. (الف): زیر-کلمه‌ی اصلی که برای نمایش بهتر با بزرگنمایی نشان داده شده است، (ب): هم اندازه کردن زیر-کلمه به روش قرار دادن در مرکز قاب (ج): هم اندازه سازی با حفظ نسبت طول به عرض

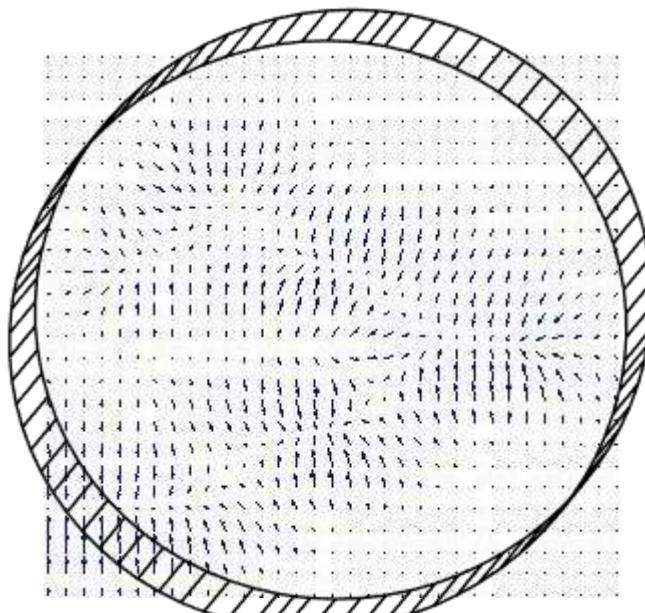
### ۴-۳-۴- پارامترها در استخراج ویژگی‌ها

#### ۱-۳-۴- هیستوگرام گرادیان

زیرکلمه‌ها را برای استخراج این ویژگی به ابعاد  $120 \times 60$  نرمال کرده و تصویر نرمال شده را به پنجره‌هایی با ابعاد  $20 \times 20$  تقسیم کردیم این کار برای حفظ مختصات نویسه‌ها انجام شد سپس روی هر یک از این پنجره‌ها، با فیلتر رابت عمل گرادیان‌گیری صورت گرفت. در شکل ۱۱-۴ نتیجه گرادیان مشاهده می‌شود. دایره‌ی مثلثاتی به ۸ قسمت کوانتیزه شد؛ با این وصف طول بردار ویژگی‌ها برای هر زیرکلمه ۱۴۴ بدست آمد.



شکل ۱۱-۴ : نتیجه‌ی گرادیان با عملگر رابرت



شکل ۱۲-۴ : بزرگ نمایی از یک قسمت از شکل ۱۱-۴

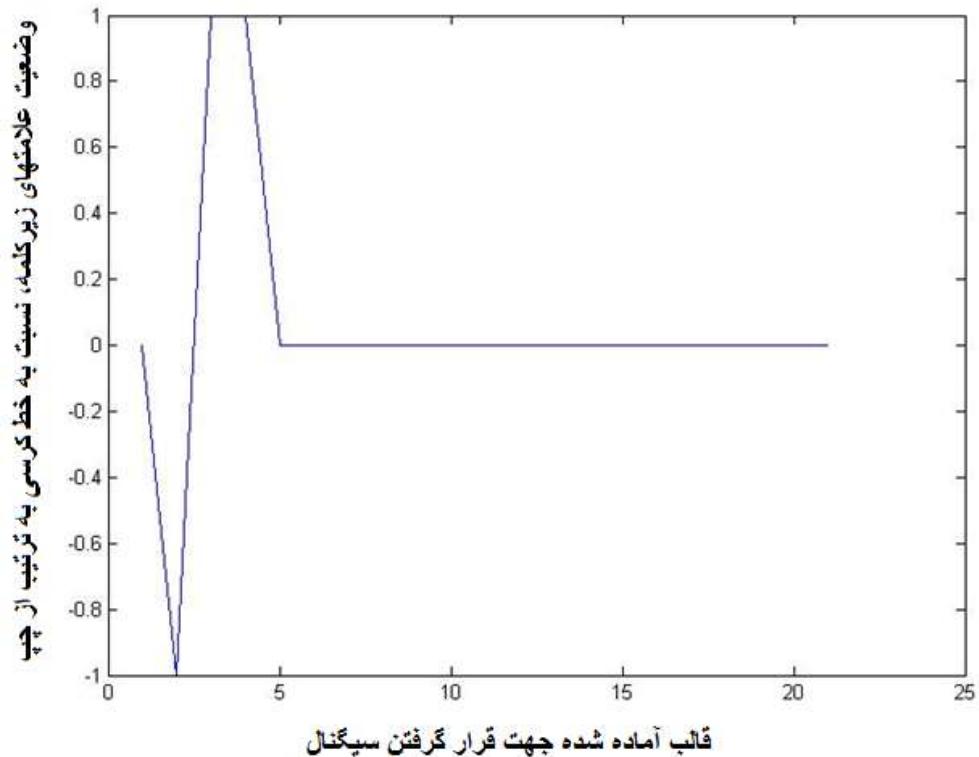
### ۴-۳-۲- میانگین بلوکی، مکان مشخصه، افکنش و LBP

برای استخراج هر یک از این ویژگی‌ها ابعاد تصاویر را به  $24 \times 48$  نرمال کردیم، پنجره انتخابی در

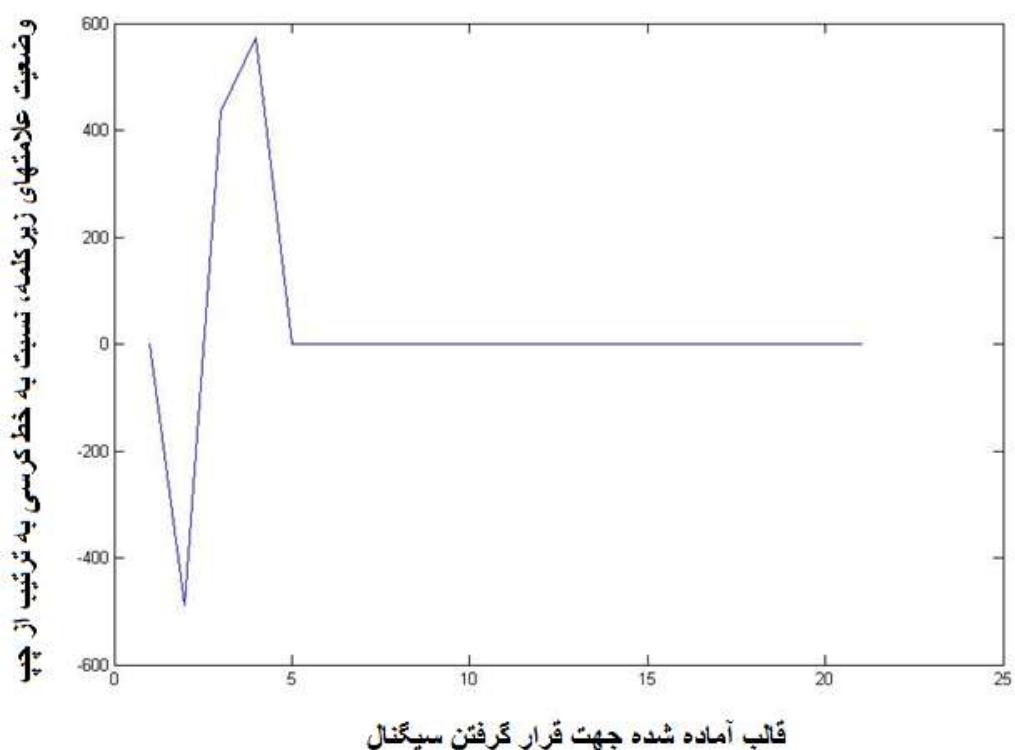
میانگین بلوکی  $4 \times 4$  انتخاب شد و برای استخراج ویژگی مکان مشخصه، محدودیت را در راستای افق در جهت‌های چپ و راست به ۳ و در جهت‌های بالا و پایین به ۲ قرار دادیم، برای استخراج ویژگی افکنش نیز در دو راستای عمودی و افقی تصویر سازی صورت گرفت و تعداد ۸ همسایه برای استخراج ویژگی LBP در نظر گرفته شد.

### ۳-۳-۴- سیگنال علامت

به دلیل اینکه کیفیت تصویر زیر-کلمه بسیار کم و احتمال چسبیدگی نقاط آن به هم بسیار زیاد است و از طرفی شمارش آنها از طریق مساحت نیز امکان پذیر نیست (زیرا مساحت سه نقطه و دو نقطه در خیلی از این تصاویر با این وضوح تقریباً برابر است) لذا بعد از حذف بدنی زیرکلمه و قبل از استخراج این ویژگی، بر روی نقاط زیرکلمه که به فاصله‌ی یک یا دو پیکسل از هم هستند آغشته سازی کرده، سپس با توجه به حضور علامتها در زیرکلمات نسبت به خط کرسی از چپ این ویژگی استخراج شده و در قالب آماده شده قرار می‌گیرد؛ صفر شدن قالب به معنای اتمام علامتها در آن زیرکلمه هست. در شکل ۱۳-۴ حالت بدون وزن سیگنال علامت و در شکل ۱۴-۴ حالت وزن دار این ویژگی را برای زیرکلمه‌ی "شکستگیها" مشاهده می‌کنید.



شکل ۱۳-۴ : ویژگی سیگنال علامت بدون وزن برای زیرکلمه‌ی "شکستگیها"، این ویژگی از سمت چپ از زیرکلمه استخراج شده است.



شکل ۱۴-۴ : ویژگی سیگنال علامت وزن دار برای زیرکلمه‌ی "شکستگیها"، این ویژگی از سمت چپ از زیرکلمه استخراج شده است.

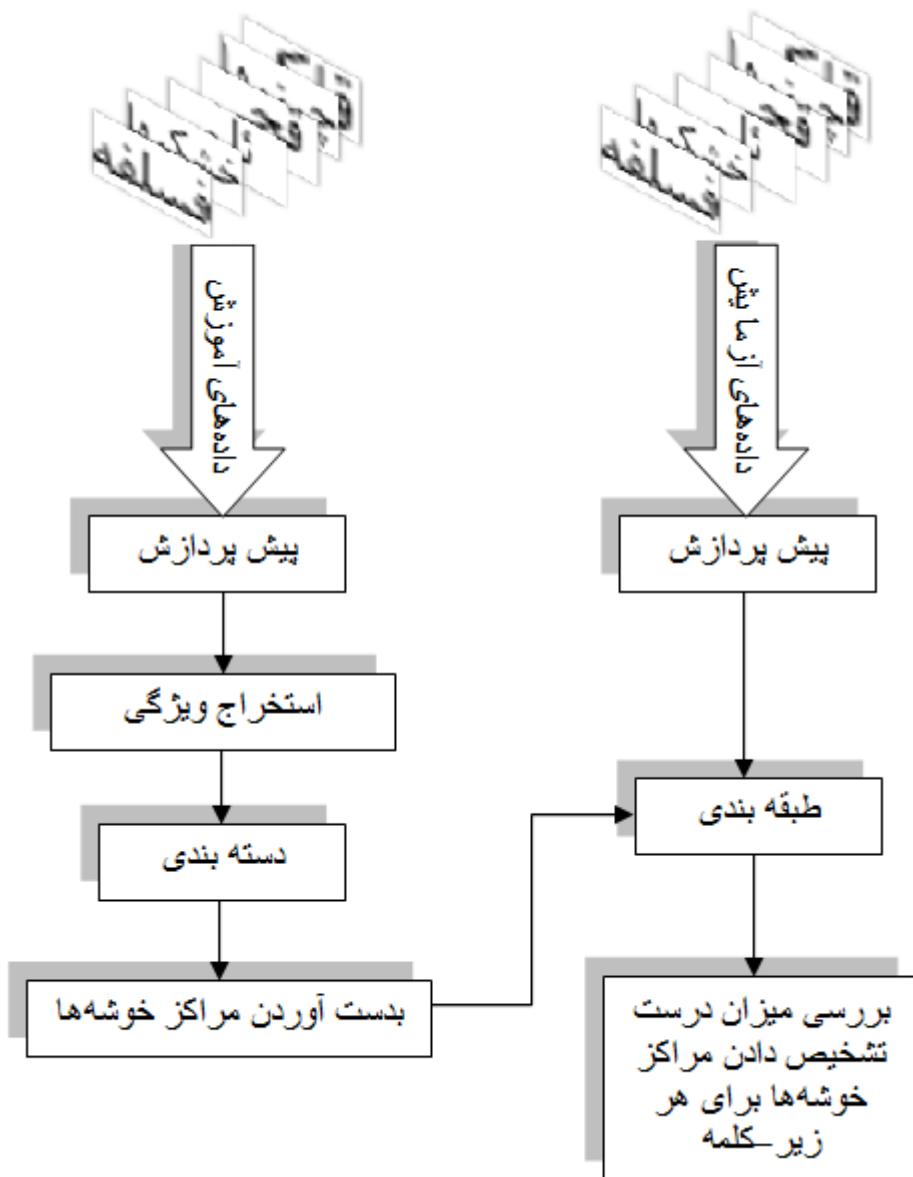
#### ۴-۴- انتخاب سازگارترین و بهترین ویژگی، یکسان‌ساز ابعاد، معیار

##### فاصله و خوشبند برای این‌گونه از تصاویر با وضوح پایین

برای پیدا کردن مناسب‌ترین معیارها و سنجش‌گرها برای این نوع خاص از تصاویر با وضوح پایین ترکیب آنها را با هم بر قسمتی از زیرکلمات مورد آزمایش قرار دادیم برای این منظور بعد از استخراج ویژگی از زیر-کلمات آموزش آن‌ها را در دو روش جدا یک بار از روش سلسله مراتبی و بار دیگر از روش  $k$  میانگین خوشبندی می‌کنیم و از خوشبدهای به دست آمده در هر روش مراکز خوشبدها، به دست می‌آیند.

برای ارزیابی هر یک از روش‌های خوشبندی، از داده‌های آزمایش استفاده می‌کنیم. پس از استخراج ویژگی از هر داده، فاصله مراکز خوشبدها با آن را بدست می‌آوریم. انتظار از یک خوشبندی صحیح آن است که مدل زیرکلمه‌ی مربوط به داده‌ی آزمایش، درون خوشبدهای باشد که مرکز آن نزدیک‌ترین فاصله تا داده آزمایش را داشته باشد. بر این اساس خوشبدها را به ترتیب فاصله‌ی مرکز آن‌ها از داده‌ی آزمون مرتب می‌کنیم، اگر خوشبدهی صحیح در لیست مرتب شده، اولین باشد تشخیص خوشه کاملاً صحیح است. اگر خوشه صحیح در لیست خوشبدها،  $m$  امین باشد تشخیص خوشه در رتبه‌ی  $m$  نامیده می‌شود.

دیاگرام کلی روش پیشنهادی کار در شکل ۱۵-۴ آورده شده است.



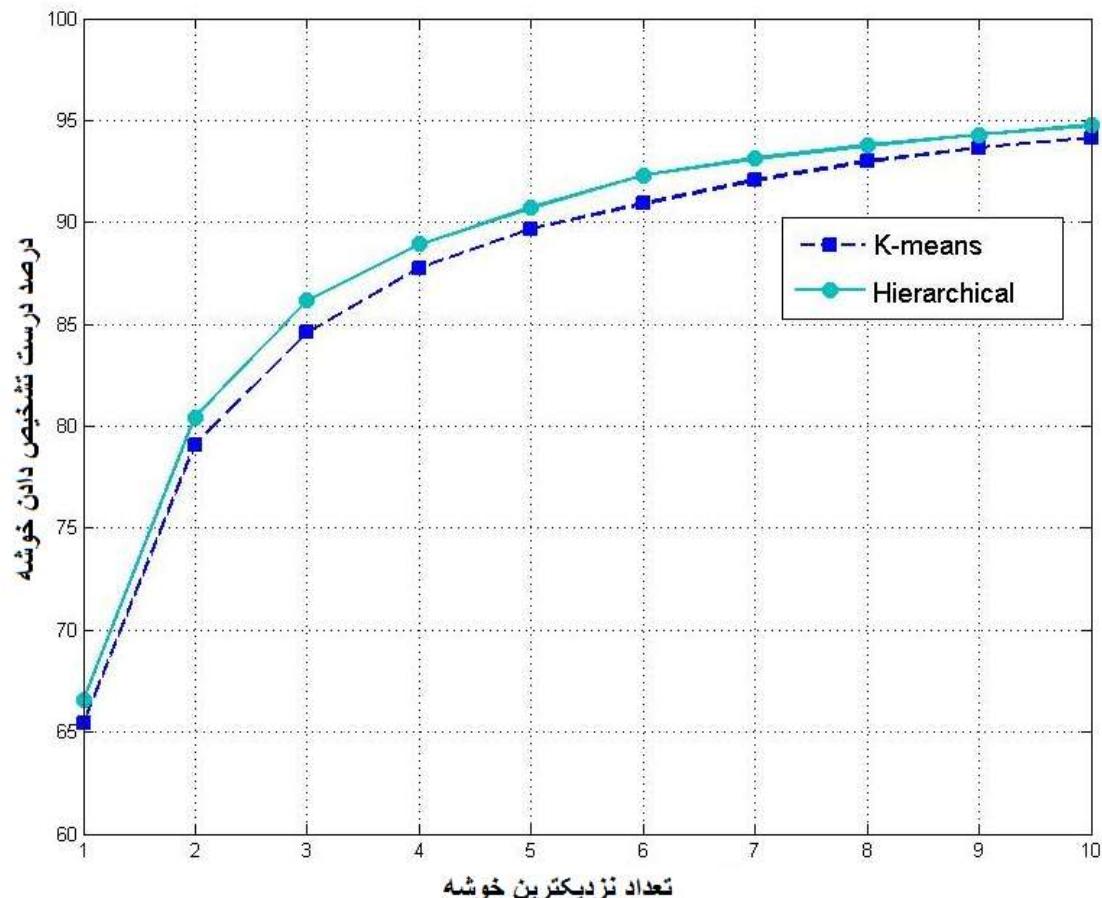
شکل ۱۵-۴ : دیاگرامی از روش انجام کار

#### ۴-۱-۴-۴- گزارش نتایج

درصد تشخیص خوبه‌ها در روش خوبه‌بندی سلسله مراتبی به کمک داده‌های آزمایش تا رتبه‌ی  $m = 10$  در شکل ۱۶-۴ نشان داده شده است، که از بردار ویژگی میانگین بلوکی، معیار فاصله‌ی همبستگی و از نظر قالب، یکسان‌سازی ابعاد با حفظ نسبت طول به عرض استفاده شده است.

البته تا پنج رتبه‌ی اول از نظر درصد تشخیص خوبه‌ی درست تقریباً شبیه به

هم هستند(مشابه شکل ۱۶-۴) ولی از نظر پراکندگی داده‌ها در خوشها تفاوت‌های چشمگیری در دو قسم روش خوشبندی سلسله‌مراتبی و  $k$  میانگین دیده می‌شود.



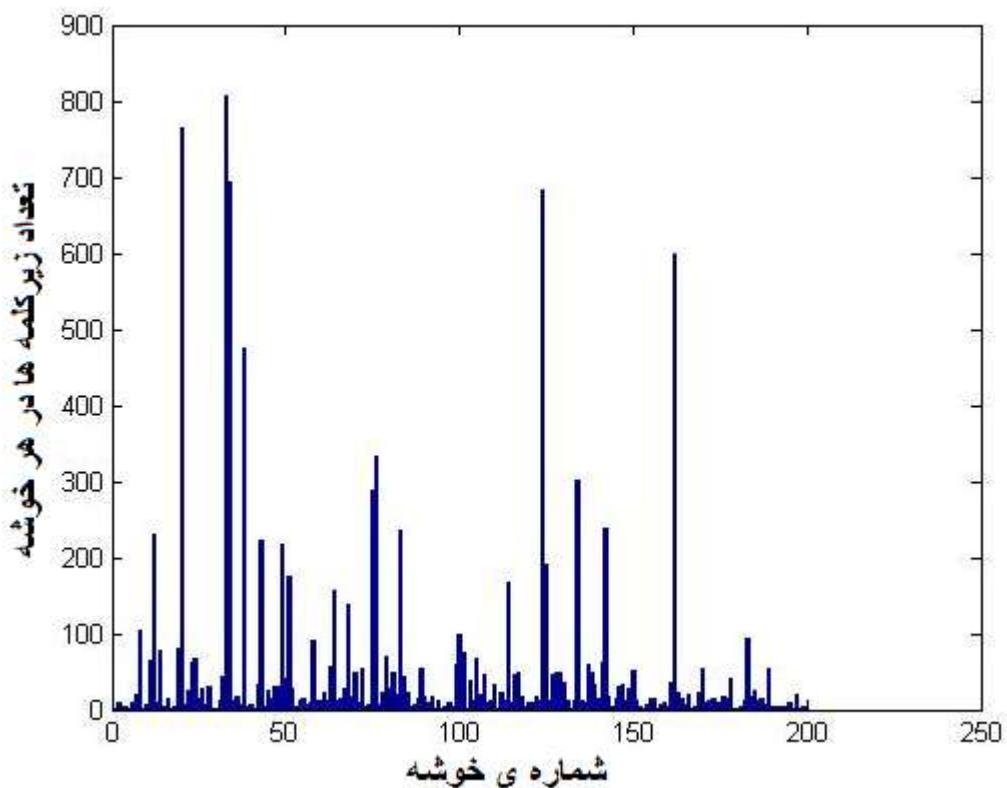
شکل ۱۶-۴ : نمودار درصد، درست تشخیص دادن مراکز خوشها برای زیر-کلمه‌ها

همان طور که بیان شد پراکندگی داده‌ها در بین خوشها با توجه به روش خوشبندی متفاوت است ولی این پراکندگی در یک نوع خوشبندی مستقل از تغییر سایر پارامترها، از نظر تغییر ویژگی، تغییر قالب هم اندازه سازی و یا معیار فاصله، شبیه به هم هستند.

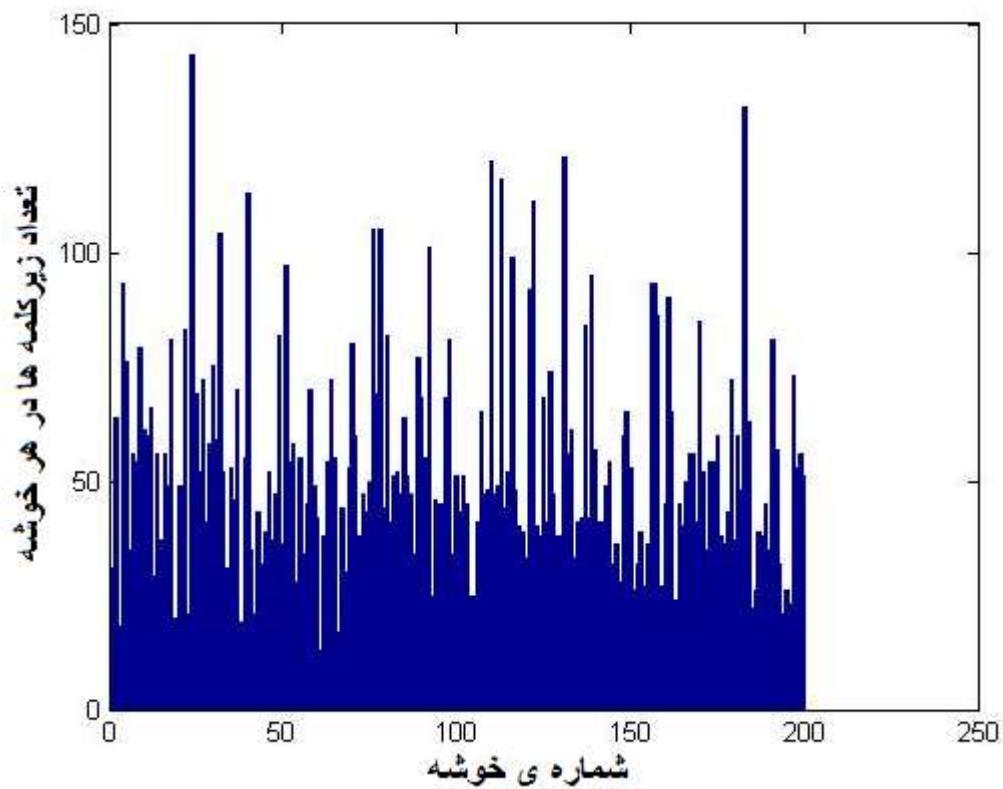
در خوشبندی به روش  $k$  میانگین زیر-کلمه‌ها پخش شدگی بیشتری داشته و پراکندگی داده‌ها یکنواخت‌تر است، ولی در روش سلسله‌مراتبی داده‌ها به صورت ناهمگن در بین خوشها پخش شده‌اند، در بعضی از خوشها تعداد زیادی از زیر-کلمه‌ها و در بعضی دیگر تعداد کمی قرار گرفته

است.

البته پراکندگی خوشه بند سلسله مراتبی را با استفاده از الگوریتم ایزوودیتا بهبود دادیم که به پراکندگی شبیه به خوشه بند  $k$  میانگین رسیدیم، ولی با کاهش حدود یک درصدی، در تشخیص درست خوشه مواجه شدیم که این درصدها بسیار نزدیک به نتایج  $k$  میانگین می‌شد لذا مقررین به صرفه است که از همان روش  $k$  میانگین استفاده شود. نتایج پراکندگی زیر کلمه‌ها در خوشه‌ها در دو گونه‌ی خوشه‌بندی سلسله مراتبی و  $k$  میانگین، در شکل ۱۷-۴ نشان داده شده است.



(الف)



(ب)

شکل ۱۷-۴ : پراکندگی زیر-کلمه‌ها در بین خوشه‌ها (الف): در روش خوشه‌بندی سلسله مراتبی، (ب): خوشه‌بندی به روش k میانگین

نتایج پنجم رتبه‌ی اول که در صدهای بهتری در درست تشخیص دادن خوشه‌ها، احراز کرده‌اند در جدول ۳-۴ آورده شده است، که قالب همه، یکسان‌سازی ابعاد با حفظ نسبت طول به عرض است و ویژگی استخراج شده در هر پنجم تای آن‌ها ویژگی میانگین بلوکی می‌باشد.

جدول ۳-۴ : در صدهای پنجم رتبه‌ی اول در تشخیص درست خوشه، تا انتخاب ده خوشه‌ی نزدیک به زیر-کلمه‌ها

correlation	cosine	cosine	spearman	correlation	معیار فاصله
میانگین K			سلسله مراتبی		خوشه‌بندی
۶۵/۲۸	۶۵/۴۱	۶۵/۸۲	۶۴/۹۸	۶۶/۵۷	انتخاب اولین خوشه نزدیک

۷۸/۶۲	۷۹/۱۱	۷۹/۸۷	۸۰/۰۹	۸۰/۴۴	انتخاب دو خوشة نزدیک
۸۴/۵۲	۸۴/۵۹	۸۵/۳۸	۸۷/۰۳	۸۶/۱۵	انتخاب سه خوشة نزدیک
۸۷/۴۹	۸۷/۷۵	۸۸/۶۴	۹۰/۶۵	۸۸/۹۲	انتخاب چهار خوشة نزدیک
۸۹/۷۴	۸۹/۶۸	۹۰/۵۸	۹۳/۰۱	۹۰/۷۱	انتخاب پنج خوشة نزدیک
۹۱/۳۵	۹۰/۹۴	۹۲/۲۱	۹۴/۵۴	۹۲/۳۱	انتخاب شش خوشة نزدیک
۹۲/۳۶	۹۲/۰۵	۹۳/۱۹	۹۵/۵۰	۹۳/۱۲	انتخاب هفت خوشة نزدیک
۹۳/۰۴	۹۲/۹۷	۹۴/۰۷	۹۶/۴۳	۹۳/۷۷	انتخاب هشت خوشة نزدیک
۹۳/۷۱	۹۳/۶۵	۹۴/۷۱	۹۶/۸۹	۹۴/۳۱	انتخاب نه خوشة نزدیک
۹۴/۲۲	۹۴/۱۶	۹۵/۱۸	۹۷/۳۵	۹۴/۷۵	انتخاب ده خوشة نزدیک

هرچند در صدهای مربوط به روش خوشه‌بندی سلسله مراتبی بیشتر است ولی همان طور که در پراکندگی زیر-کلمه‌ها در خوشه‌ها دیده شد، در این روش خوشه‌بندی، داده‌ها، به پخششدنگی روش k میانگین بین خوشه‌ها تقسیم نمی‌شوند و چون در بعضی از خوشه‌ها، تعداد زیر-کلمه‌ها زیاد است با در نظر گرفتن اینکه در این مرحله، خوشه به درستی تشخیص داده شود احتمال خطأ در مرحله‌ی بعد زیاد است.

پس با فرض اینکه، پراکندگی بهتر زیر-کلمه‌ها، دقیق تر تشخیص زیر-کلمه را پس از تعیین خوشه در مراحل بعد افزایش داده و خطأ در این مرحله را کاهش می‌دهد، می‌توان از این اختلاف در صد کوچک در تشخیص خوشه چشم پوشی کرد و روش خوشه‌بندی k میانگین را برگزید.

## ۴-۲-۴- نتیجه گیری

نتیجه این آزمایش نشان داد که استفاده از خوشه‌بندی سلسله مراتبی با معیار فاصله‌ی همبستگی بالاترین درصد تشخیص درست خوشه‌ها را به دنبال دارد.

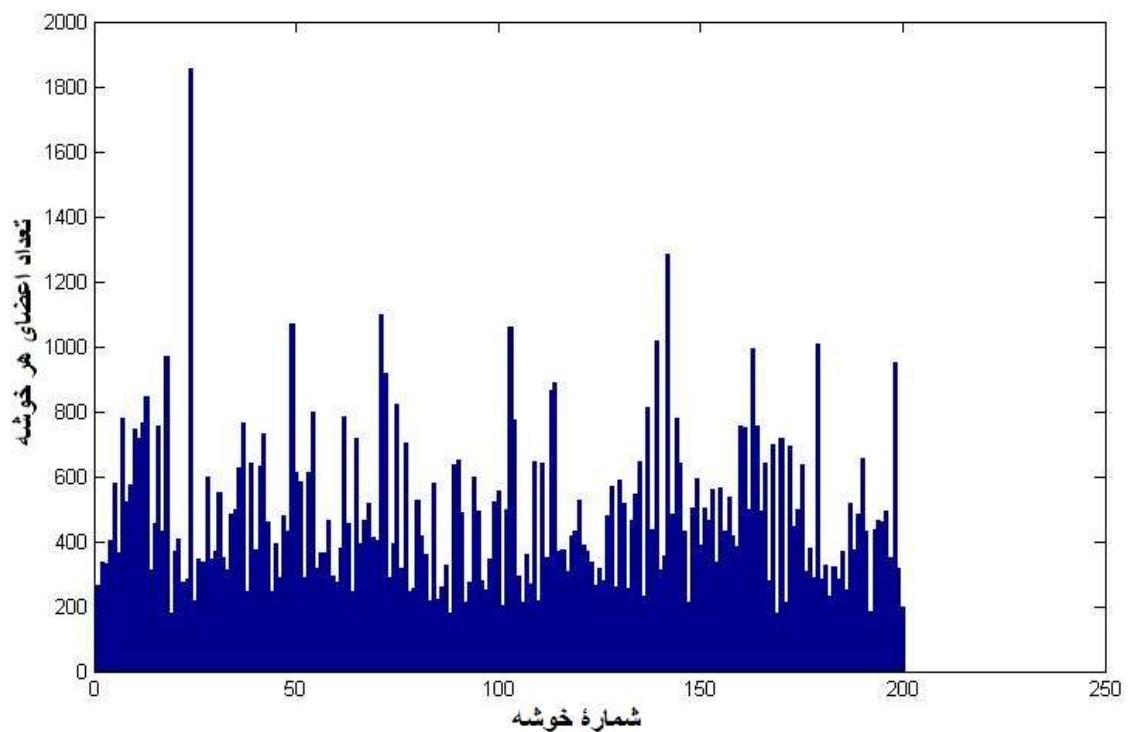
هرچند روش خوشه‌بندی سلسله مراتبی در رتبه بالاتری نسبت به روش k میانگین است ولی به علت

پخش نشدن یکنواخت داده‌ها در خوش‌ها در روش سلسله مراتبی که سبب قرار گرفتن تعداد زیادی از زیرکلمات در بعضی از خوش‌ها می‌شود، ضمن دور شدن از هدف خوش بندی برای کاهش فضای انتخاب، باعث افزایش احتمال خطأ در مراحل بعد نیز می‌شود، لذا با چشم پوشی از اختلاف ناچیز درصد خوش‌بندی، روش  $k$  میانگین، بیشتر مورد توجه قرار گرفت. از لحاظ یکسان‌سازی ابعاد، تغییر اندازه با حفظ نسبت طول به عرض، نتایج بهتری نشان داد، در بهترین شرایط برای سایر پارامترها و برای شرایط مساوی برای هر دو، در روش یکسان‌سازی ابعاد با حفظ نسبت طول به عرض به درصد ۶۶/۵۷ و با قرار دادن در مرکز قاب به ۵۵ درصد در تشخیص اولین خوش‌ی درست دست یافتیم.

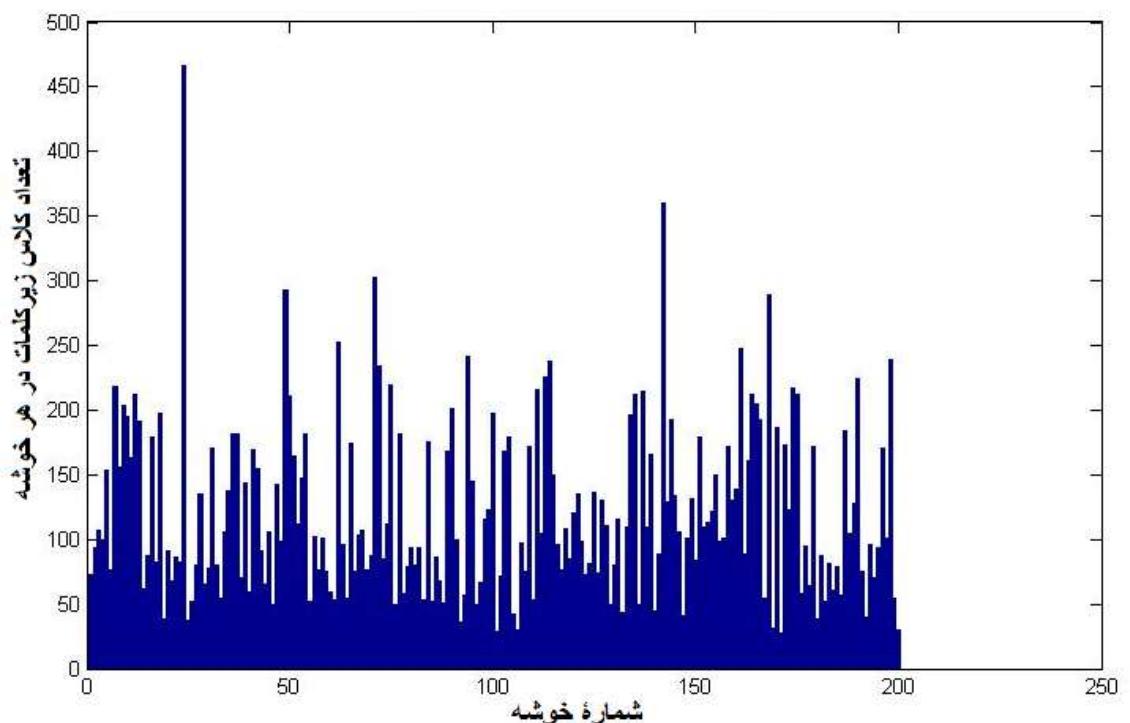
#### ۴-۵- انتخاب طبقه بند

طبقه بندی پهنانی قلم، تعدد شکل‌های مختلف زیرکلمه در هر کلاس که می‌بایست در فرایند بازشناسی لحاظ گردند را کاهش می‌دهد و سبب می‌شود که امر شناسایی، تنها به یک کلاس با یک پهنانی قلم محدود گردد، لذا پس از بررسی این امر، مشاهده شد که تفاوت پهنانی قلم در فونت ۱۱ با ۱۴ کمتر از یک پیکسل است و طبقه بندی از این لحاظ صورت نگرفت.

با توجه به نتایج قسمت قبل، با در نظر گرفتن ویژگی میانگین بلوکی و معیار فاصله کروماتیک و خوش‌بندی به روش  $k$  میانگین ( $K = ۲۰۰$ )، به خوش‌بندی زیرکلمات پرداختیم که منجر به نتایج زیر شد، در شکل ۱۸-۴ پراکندگی زیرکلمات در هر خوش‌نمایش داده شده است و تعداد کلاس‌های زیرکلمات در هر خوش‌در شکل ۱۹-۴ قابل مشاهده است.



شکل ۱۸-۴ : تعداد اعضای خوشه‌ها.



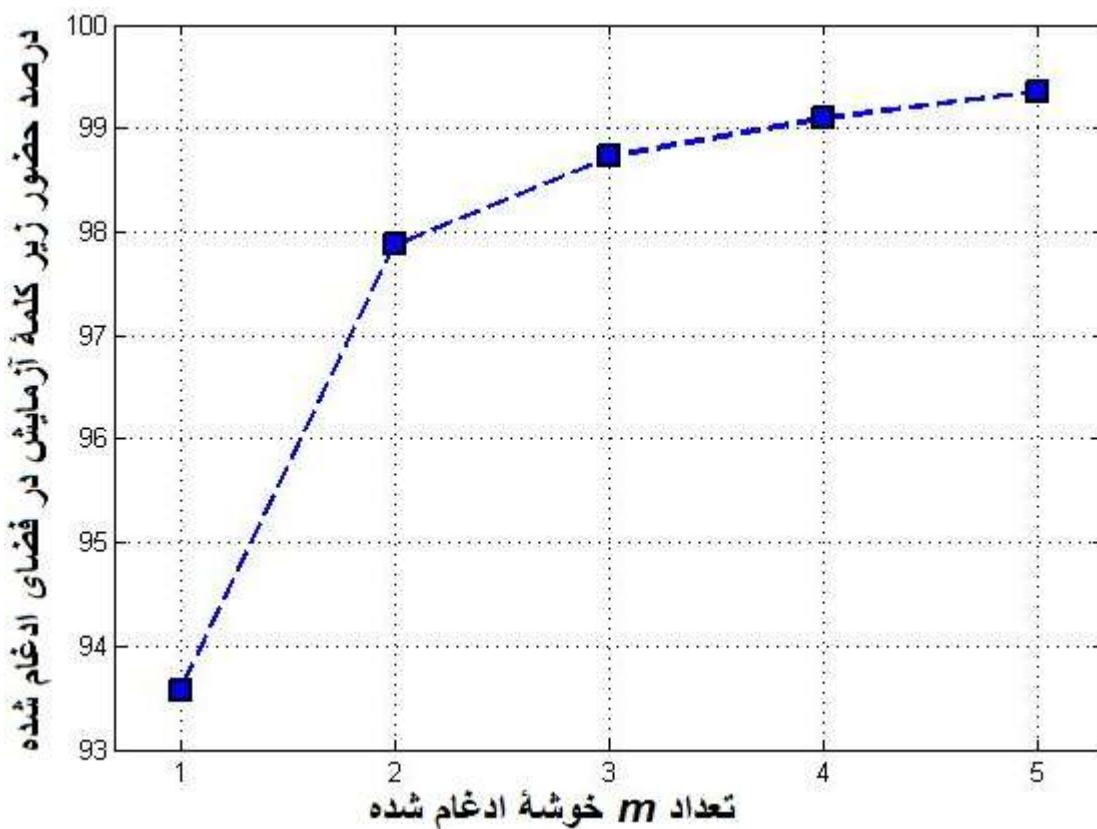
شکل ۱۹-۴ : تعداد کلاس هر یک از خوشه‌ها.

تعدادی از اعضای خوش‌هی اول به عنوان نمونه از نتیجه‌ی این خوش‌ه بندی در شکل ۲۰-۴ آورده شده است.

ینکم ینکم لیکم لیکم لیکم لیکم  
لنگم لنگم لنگم لنگم ینکم ینکم ینکم  
تنگها تنگها تنگها تنگها لنگم لنگم  
تنگبا تنگبا متکثر بتنگلا بتنگلا شگبا شگبا تنگها  
ملکیا ملکیا نمکم چکم چکم چکم چکم  
نمکم نمکم نمکم نمکم ملکها ملکها ملکها  
شقیا شقیا بیقد بیقد چکها نیکتر نیکتر نیکتر نمکم  
شکبو شکبو تکبو شکبو شکبو لمگیر لمگیر لمگیر

شکل ۲۰-۴ : تعدادی از اعضای خوش‌هی یک.

پس از دسته‌بندی زیرکلمات آزمایش با خوش‌ه بند  $k$  میانگین و بدست آوردن مراکز خوش‌ه‌ها، این مراکز را نسبت به نزدیک بودن به هر یک از زیرکلمات آزمایش در فضای ویژگی‌ها مرتب کردیم و  $m$  خوش‌هی نزدیک به هر زیرکلمه با یکدیگر ادغام شدند سپس حضور زیرکلمه‌ی آزمایش در این فضای جدید ادغام شده بررسی شد که به نتیجه‌ی شکل ۲۱-۴ منجر شد.



شکل ۲۱-۴ : درصد حضور زیرکلمات آزمایش در  $m$  نزدیک‌ترین خوشه‌ی ادغام شده به زیرکلمه‌ها

همان‌طور که ملاحظه می‌شود با ادغام کردن تعداد مناسب از خوشه‌ها می‌توان حد نهایی درصد بازشناسی را تعیین نمود اما باید این نکته را هم مد نظر داشت که با افزایش تعداد خوشه‌های ادغام شده فضای جستجو نیز افزایش می‌یابد و هدف ما از خوشه‌بندی کاهش فضای جستجو بود لذا با در نظر گرفتن ۴ خوشه‌ی نزدیک به زیرکلمه‌ی آزمون به حد نهایی درصد ۹۹.۱٪ در بازشناسی بسنده می‌کنیم.

#### ۱-۵-۴ - شبکه عصبی

چنانچه بخواهیم از شبکه‌های عصبی برای طبقه‌بندی زیرکلمات استفاده کنیم باید به تعداد ویژگی‌ها، نود ورودی و به تعداد کلاس‌های زیرکلمات باید نود خروجی برای شبکه در نظر بگیریم، برای تعداد لایه‌های میانی نیز از آنجایی که نتیجه‌ی یک شبکه با یک لایه‌ی میانی با توابع فعال ساز

غیر خطی با نتیجه‌ی نهایی همین شبکه با در نظر گرفتن چند لایه یکی است [32]; لذا برای شبکه یک لایه‌ی میانی در نظر می‌گیریم و از تابع فعال ساز سیگموئید با ثابت  $a = 2$  استفاده می‌کنیم، تعداد نودها لایه‌ی میانی نیز به صورت تجربی و آزمون و خطا ۳۰ در نظر گرفته شده است.

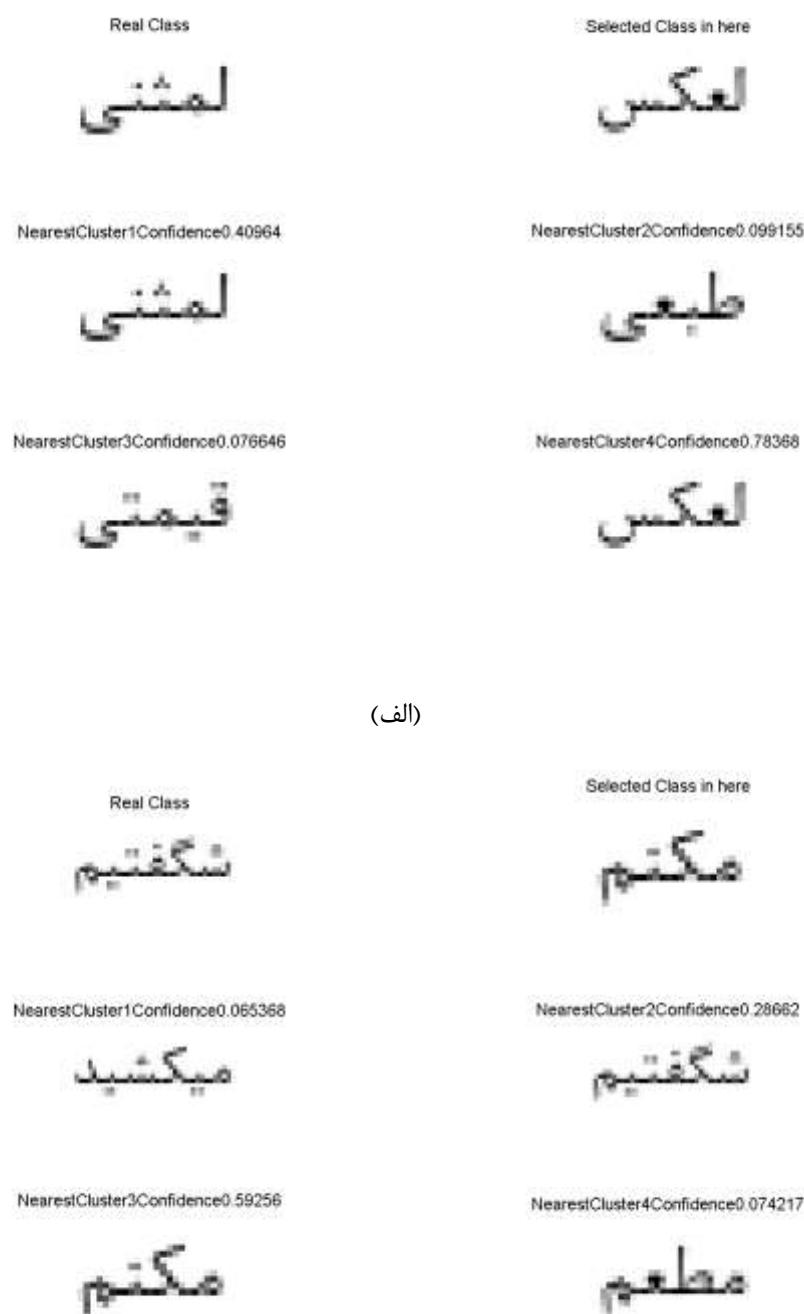
در صورتی که بخواهیم برای تمام زیرکلمات یک شبکه عصبی را به صورت یکپارچه و کلی، تعریف و آموزش بدهیم چون باید برای هر کلاس زیرکلمه یک نود خروجی در شبکه در نظر بگیریم به تعداد نودهای خروجی زیادی در شبکه احتیاج است (از آنجایی که تعداد ویژگی‌ها به تعداد معمولی است تعداد نودهای ورودی شبکه متعارف است) که این باعث غیر قابل تعریف شدن شبکه می‌شود و یا قابلیت آموزش دادن به شبکه را ندارد لذا ابتدا زیرکلمات را خوشه‌بندی کرده و برای هر خوشه یک شبکه عصبی به صورت جداگانه تعریف می‌کنیم که نودهای ورودی به تعداد ویژگی‌ها است و به تعداد کلاس‌های زیرکلمات موجود در هر خوشه نود خروجی در نظر می‌گیریم؛ با در نظر گرفتن خوشه بندی قسمت قبل، برای مثال برای خوشه‌ی اول که ۷۳ نوع زیرکلمه در آن وجود دارد، تعداد نودهای خروجی در آن شبکه ۷۳ است و با فرض در نظر گرفتن ویژگی میانگین بلوکی، با توجه به نتیجه‌ی قسمت قبل، ۷۲ نود ورودی در شبکه داریم.

بعد از آموزش شبکه‌های عصبی به روش RP برای هر خوشه، در هر بار با دادن زیرکلمه‌ی آموزش به شبکه‌ی متناظر با خوشه‌ای که مرکز آن به زیرکلمه‌ی آزمون نزدیک‌ترین است یک نود در خروجی شبکه دارای بیشترین مقدار می‌شود که تعیین کننده‌ی کلاس برنده در خوشه است البته با توجه به شکل ۲۱-۴ چون همیشه زیرکلمه‌ی مورد نظر در نزدیک‌ترین خوشه نیست این کار برای ۴ خوشه‌ی نزدیک به زیرکلمه‌ی آزمون تکرار شد. که در هر خوشه نود برنده شده به عنوان کلاس منتخب در آن خوشه در نظر گرفته شده و این کار برای چهار خوشه‌ی نزدیک تکرار شد و مقدار نود خروجی برنده در شبکه به عنوان درصد اطمینان<sup>۱</sup> برای آن خوشه ذخیره شد، سپس برای انتخاب زیرکلمه از بین این چهار برنده در ۴ خوشه‌ی نزدیک به زیرکلمه‌ی آزمون، زیرکلمه‌ای که اطمینان

---

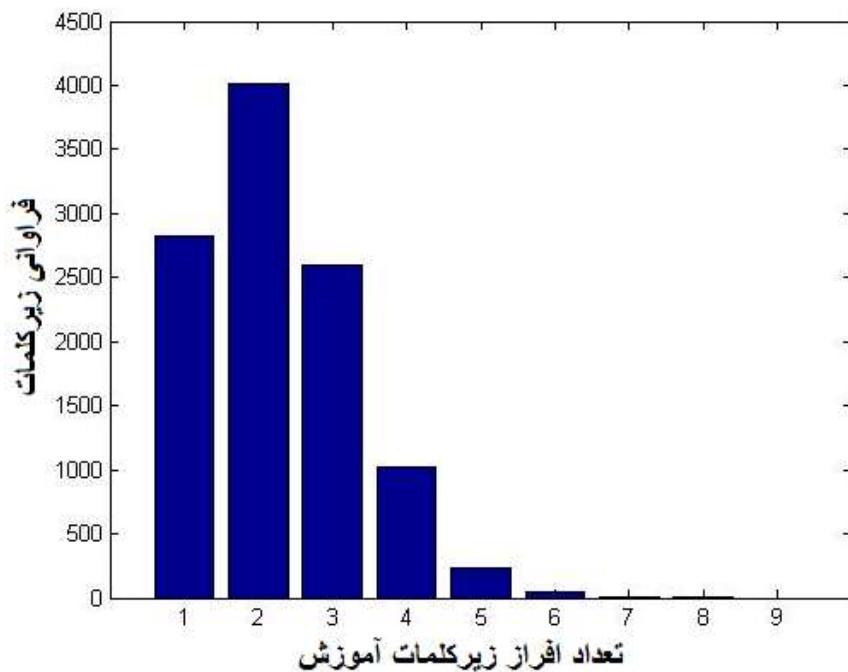
<sup>۱</sup> Confidence

بیشتری داشت، انتخاب شد، درصد بازشناسی زیرکلمه توسط روش ذکر شده  $13/4\%$  محاسبه شد؛ دو نمونه از نتیجه‌ی این انتخاب در شکل ۲۲-۴ آورده شده است.



شکل ۲۲-۴ : نتایج انتخاب زیرکلمه توسط روش شبکه‌های مصنوعی، که در هر شکل بالاترین زیرکلمه سمت چپ زیرکلمه‌ی آزمون بوده و در سمت راست آن زیرکلمه‌ای که انتخاب شده آورده شده است.

علت پایین بودن درصد بازشناسی با این طبقه بند را می‌توان این‌گونه توضیح داد که چون تمام زیر کلمات آموزش در یک خوش قرار نمی‌گیرند، (افراز زیر کلمات آموزش در شکل ۲۳-۴ نشان داده شده است) برای هر زیر کلمه تعداد مقبولی برای آموزش شبکه وجود نداشته و شبکه آن طور که باید آموزش نمی‌بیند.



شکل ۲۳-۴ : افراز زیر کلمات آموزش در بین خوشها

#### ۴-۵-۲- K نزدیک ترین همسایه

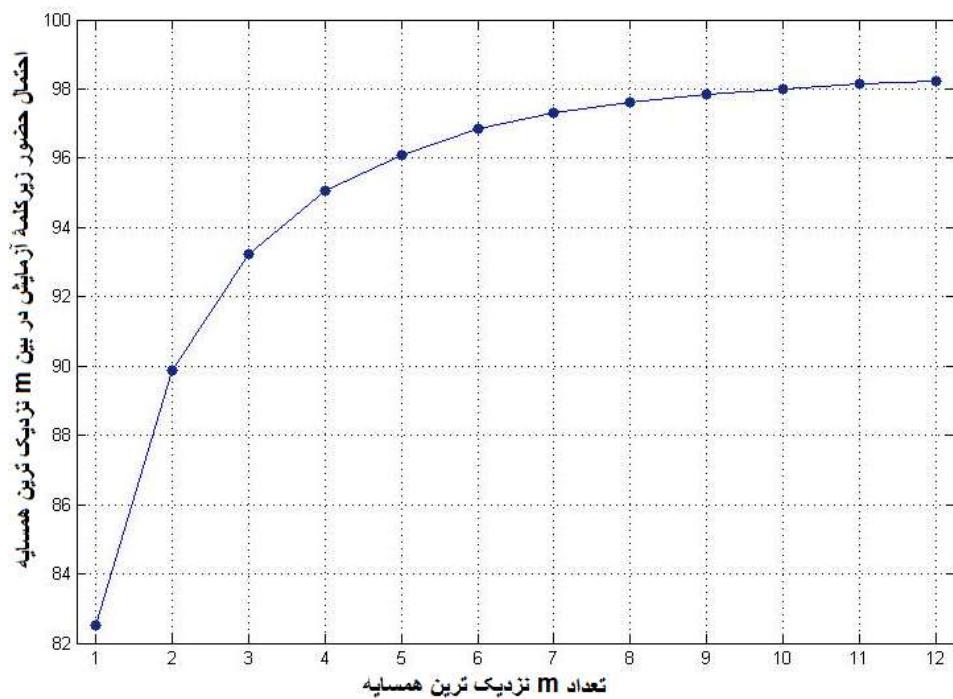
در این طبقه بند نیز برای بالا بردن درصد بازشناسی چهار خوشی نزدیک به زیر کلمه‌ی آزمون در نظر گرفته شده است؛ قبل از استفاده از این طبقه بند، این چهار خوش را با هم ادغام کرده و نتیجه را به عنوان فضای جدید در اختیار این طبقه بند قرار می‌دهیم؛ با توجه به نتایجی که تا کنون از آزمایش‌هایی که انجام شده بدست آمد؛ ویژگی میانگین بلوکی و معیار فاصله کروولیشین و خوش بندی به روش  $k$  میانگین با  $20 = k$  را انتخاب کردیم و ۱۰ همسایه را برای جمع کردن آرا ( $k = 10$ ) گرفتیم که با این تفاسیر به درصد بازشناسی  $40/0\%$  رسیدیم.

**۴-۵-۱- نزدیک‌ترین همسایه**

با در نظر گرفتن همان ویژگی، معیار فاصله و همان روش خوش بندی ولی با در نظر گرفتن نزدیک‌ترین همسایه به زیرکلمه‌ی آزمون به درصد بازناسی با ۸۲/۵۳٪ رسیدیم.

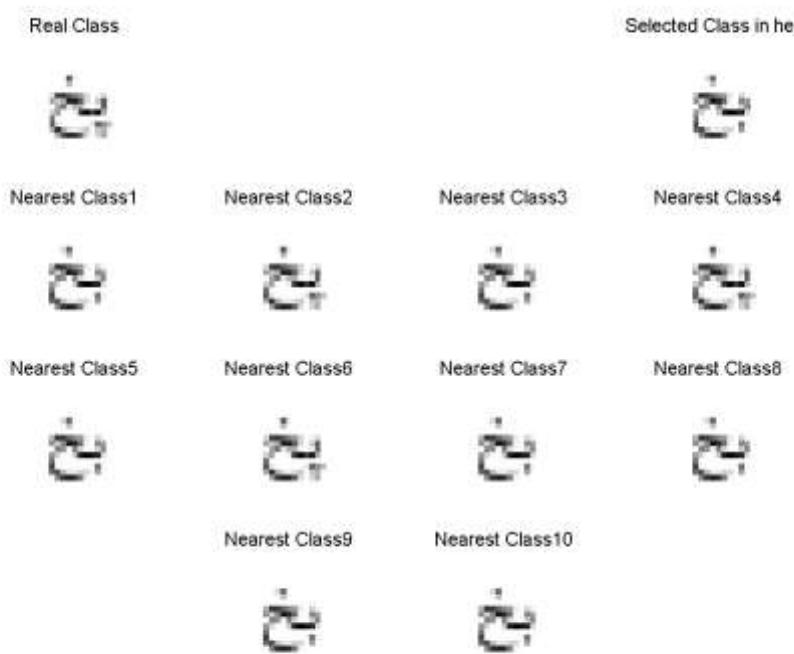
**۴-۵-۲- احتمال حضور زیرکلمه‌ی آزمون در  $m$  نزدیک‌ترین همسایه‌ی نزدیک به آن**

با در نظر گرفتن تعداد بیش از یکی از نزدیک‌ترین نمونه‌ها (همسایه‌ها) به زیرکلمه‌ی آزمایش ورودی می‌توان زیرکلمات احتمالی برای جایگزینی زیرکلمه‌ی آزمایش را افزایش داد، که از کاندیدهای احتمالی در آینده استفاده می‌کنیم و با این کار احتمال تشخیص زیرکلمه‌ی مورد آزمون ارتقا می‌یابد برای یافتن بهترین تعداد، از نزدیک‌ترین زیرکلمات چند حالت را مورد بررسی قرار دادیم که در هر حالت با فرض اینکه  $m$  تعداد از نزدیک‌ترین همسایه‌ها را در نظر بگیریم، احتمال حضور زیرکلمه‌ی آزمایش در بین این  $m$  همسایه محاسبه و منجر به شکل ۲۴-۴ شد.

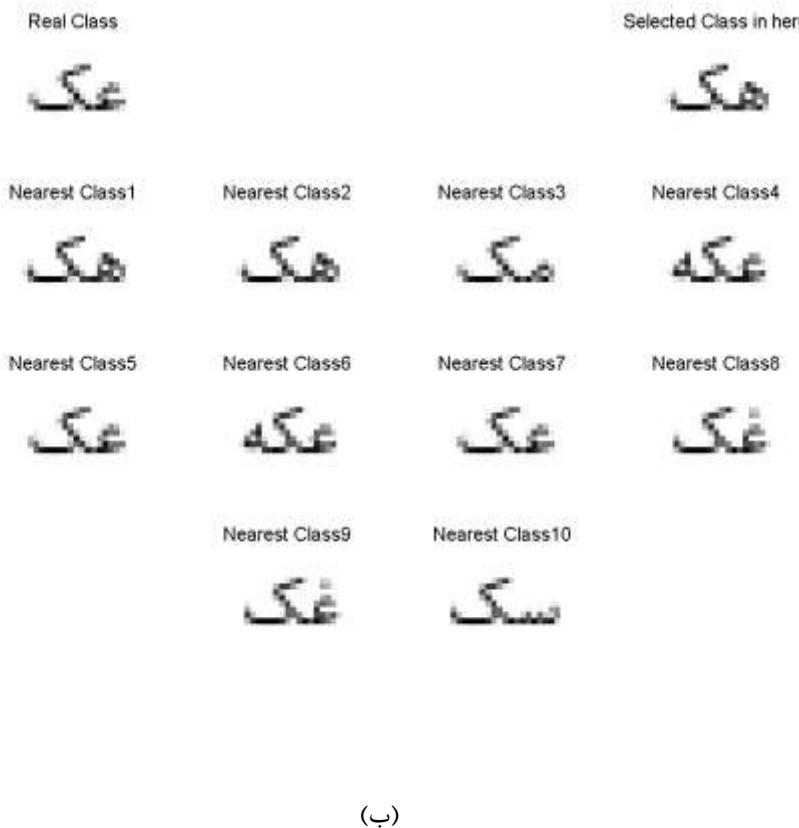


شکل ۲۴-۴ : افزایش تعداد نمونه‌های جایگزین احتمالی به زیرکلمه‌ی آزمون برای بالا بردن احتمال تشخیص زیرکلمه

همان طور که مشاهده می‌شود با در نظر گرفتن ۱۰ همسایه‌ی نزدیک می‌توان به ۹۸ درصد رسید، بعداً نیز بیان می‌شود که این درصد تعیین کننده‌ی حد نهایی در بازناسی است؛ از طرفی با افزایش همسایه‌ها از این بیشتر رشد چندانی وجود ندارد لذا  $m = 10$  گرفته شد. البته این را هم باید مد نظر داشت که این درصد، صرفاً احتمال حضور زیرکلمه‌ی آزمایش در  $m$  نزدیک‌ترین همسایه هست و دست یابی به زیرکلمه‌ی مورد نظر در طی فرایند بازناسی هدف ما در قسمت بعد است. چند نمونه از تصاویر نزدیک‌ترین زیرکلمات به نمونه‌ی ورودی آزمون و انتخاب نزدیک‌ترین زیرکلمه به آن را در شکل ۲۵-۴ مشاهده می‌کنید که به دلیل انتخاب نزدیک‌ترین همسایه در بازناسی خطأ رخ داده است، همان‌طور که پیداست این زیرکلمات بسیار به هم شبیه‌اند.



(الف)



شکل ۲۵-۴ : حضور نداشتن زیرکلمه‌ی نمونه‌ی آزمون در نزدیک‌ترین همسایه که با انتخاب نزدیک‌ترین همسایه در بازناسی خطأ رخ داده است.

#### ۴-۶- بازناسی با معیارها و سنجش‌گرهای انتخاب شده

با جمع بندی نتایجی که از قسمت‌های قبل بدست آمد، معیارها و سنجش‌گرهای انتخاب شده؛ یکسان‌سازی ابعاد زیر-کلمه‌ها با هم اندازه سازی با حفظ نسبت طول به عرض، استخراج ویژگی میانگین بلوکی و معیار فاصله‌ی کرولیشن، هم برای خوش‌بندی و هم برای طبقه بندی، خوش‌بند K میانگین و طبقه بند نزدیک‌ترین همسایه، همان‌گونه که دیده شد با بررسی و ترکیب روش‌های مختلف بالاترین درصد بازناسی که در این‌گونه از تصاویر بدست آورده‌یم  $82/53\%$  بود ولی با استفاده از روش نوین رخدادهای محتمل برای توالی زیرکلمات<sup>۱</sup> می‌توان جهش قابل

<sup>1</sup> Probable Occurrences for Sub-words Sequence (POSS)

از درصد بازشناسی را مشاهده کرد، این روش که پیشنهاد ما در این پایان نامه می‌باشد، به این صورت است که احتمال حضور زیرکلمه‌ی قبل و بعد از هر زیرکلمه را تخمین می‌زند؛ برای بالا بردن سرعت و دقیقیت بازشناسی استفاده از این روش این صورت پیشنهاد می‌شود که از بین تعداد محدودی از زیرکلمات این گزینش صورت گیرد، که تفصیل آن در قسمت‌های بعد آورده شده است.

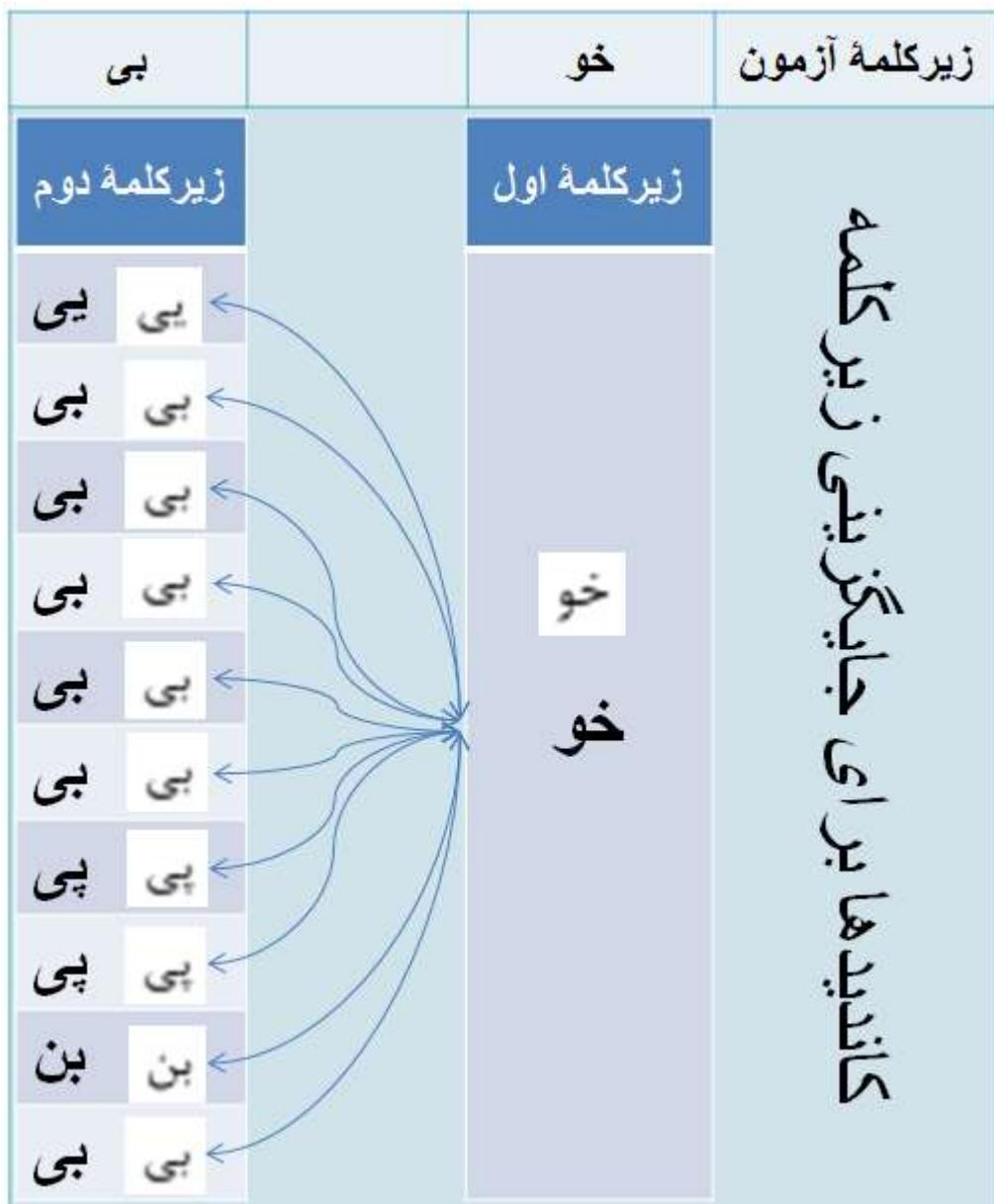
همان‌گونه که از قسمت طبقه بند  $k$  نزدیک‌ترین همسایه دیدیم با در نظر گرفتن  $10$  همسایه‌ی نزدیک به زیرکلمه‌ی مورد آزمایش احتمال حضور این زیرکلمه در این بین افزایش می‌یابد پس با در نظر گرفتن این کاندیدها برای زیرکلمه در صورتی که بتوانیم زیرکلمه‌ی آزمون را از میان آنها با اطمینان بالا پیدا کنیم می‌توان به درصد بازشناسی  $98.01\%$  رسید از طرفی با توجه به شکل ۴-۲۵ نزدیک‌ترین کلماتی که به عنوان کاندیدا برای جایگزینی نمونه‌ی ورودی آزمون انتخاب می‌شوند زیرکلماتی هم شکل و همانندی به زیرکلمه‌ی ورودی هستند که با انتخاب محتمل‌ترین حالت این دقت دور از انتظار نیست، همان‌طور که ذکر شد هر کلمه از زیرکلمات تشکیل شده است که ما از اهمیت قرار گرفتن این زیرکلمات برای تشکیل کلمات استفاده کرده و در تمام دیتابیسی از کلمات که جمع آوری کرده بودیم برای تک تک زیرکلمات تمام این احتمال‌ها را محاسبه کردیم البته در اینجا فقط پیش‌بینی دو زیرکلمه‌ی پشت سر هم را در نظر گرفتیم که منجر به بردار  $10746 \times 10746 = 115476516$  تایی شد، حتی می‌توان این بردار احتمالاتی برای بیش از دو زیرکلمه و یا فراتر از زیرکلمات و حتی برای کلمات نیز محاسبه نمود.

با این وصف در فرایند بازشناسی برای هر زیرکلمه دو حالت اتفاق می‌افتد یا زیرکلمه با اطمینان بالایی شناسایی می‌شود و یا در غیر این صورت  $10$  زیرکلمه‌ی نزدیک به آن کاندیدی برای جایگزینی با آن در نظر گرفته می‌شوند قابل ذکر است که این اطمینان بالا، ناشی از آرایی است که از  $10$  نزدیک‌ترین همسایه‌ی هر زیرکلمه بدست می‌آید، با این تفاوت که تاثیر آرا برای تأیید شدن رای را بجای  $6$  عدد،  $7$  رای در نظر گرفتیم زیرا زیرکلماتی که در یک خوش‌هستند به هم شبیه‌اند و این شباهت در  $10$  نزدیک‌ترین زیرکلمات به نمونه‌ی ورودی حتی شدیدتر هم هست که در مواردی با

وجود ۶ رای بر تایید یک زیرکلمه به خطا زیرکلمه‌ی دیگری که شباهت زیاد به آن را دارد انتخاب می‌شود برای جلوگیری از این دست از اشتباها تعداد آرا برای تایید زیرکلمه، ۷ در نظر گرفتیم با این کار هرچند که درصد بازشناسی پایین باید، با POSS قابل جبران است؛ ولی در عوض مقدار اطمینان از بازشناسی بالاتر می‌رود.

در روش POSS دو جایگاه زیرکلمه در نظر گرفته می‌شود از آنجایی که ترکیب دو زیرکلمه با ترتیب مختلف با هم متفاوت است لذا ترتیب از اهمیت بالایی در این روش برخوردار است، در نتیجه برای تخمین هر دو زیرکلمه چهار حالت رخ می‌دهد در صورتی که زیرکلمه‌ی اول با اطمینان بالا شناسایی شود و زیرکلمه‌ی دوم دقت مطلوبی نداشته باشد، یا بالعکس و یا هر دو زیرکلمه با دقت بالایی شناسایی نشوند که در هر حالت تمام احتمالات برای ترکیب‌های بین دو زیرکلمه‌ی پیاپی محاسبه شده و دو ترکیبی پیروز است که احتمال رخ داد آن از همه بیشتر باشد در حالت چهارم هم که هر دو زیرکلمه با دقت مطلوب شناسایی شوند نیازی به ادامه کار نیست هر چند استفاده از روش POSS در هر صورت، حتی زمانی که زیرکلمه با دقت مطلوب شناسایی شود قابل استفاده است و حتی درصد یقین به بازشناسی صحیح را بالا می‌برد ولی هدف ما علاوه بر بازشناسی صحیح با دقت بالا، کاهش زمان بازشناسی نیز هست، لذا زمانی که دقت در حد مطلوب باشد به همان بسنده می‌کنیم.

در شکل ۴ و شکل ۲۷-۴ به ترتیب دو مثال از کلماتی آورده شده که در اولی زیرکلمه‌ی اول و در شکل بعد زیرکلمه‌ی دوم با دقت مناسب شناسایی شده، در شکل اول، به دلیل شناسایی نشدن زیرکلمه در مرحله‌ی نخست، ۱۰ جایگزین آن به همراه زیرکلمه‌ی قبلی به الگوریتم POSS برای شناسایی برده می‌شوند و در شکل بعد عکس این عمل انجام می‌شود؛ تعداد رخدادها برای ترکیب این زیرکلمات برده می‌شوند و در جدول ۴-۴ و جدول ۵-۴ آمده است.



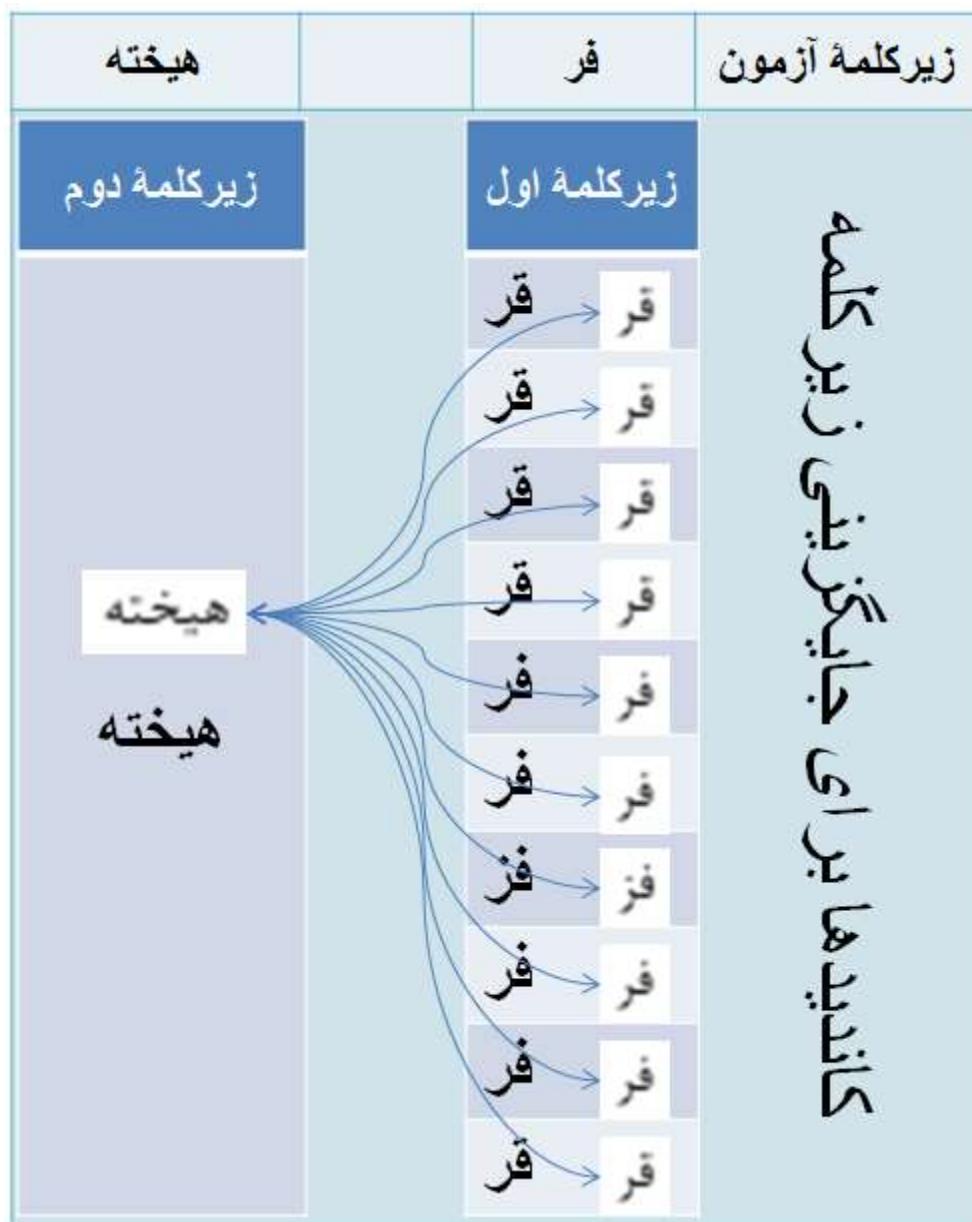
شکل ۲۶-۴ : مثالی از الگوریتم POSS که زیرکلمه‌ی اول شناسایی شده و ترکیب‌های مختلف دو زیرکلمه‌ی پشت سر هم برای پیدا کردن معمول‌ترین حالت بررسی می‌شود.

جدول ۴-۴ : تعداد رخدادهای ترکیبی دو زیر کلمه در شکل ۲۶-۴ که بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند.

بی	بی	بی	بی	بی	بی	بی	پی	پی	بن	بی	
۱۳۷	۱۲۷۳	۱۲۷۳	۱۲۷۳	۱۲۷۳	۱۲۷۳	۱۲۷۲	.	.	۵	۱۲۷۳	خو

همان‌طور که از جدول ۴-۴ پیداست زیرکلمه‌ی "بی" از لیست ۱۰ زیرکلمه‌ی نزدیک به زیرکلمه‌ی

آزمون انتخاب می‌شود.



شکل ۲۷-۴ : مثال دیگری از الگوریتم POSS که زیرکلمه‌ی دوم باز شناسایی شده و ترکیب‌های مختلف دو زیرکلمه‌ی پشت سر هم برای پیدا کردن معمول‌ترین حالت بررسی می‌شود.

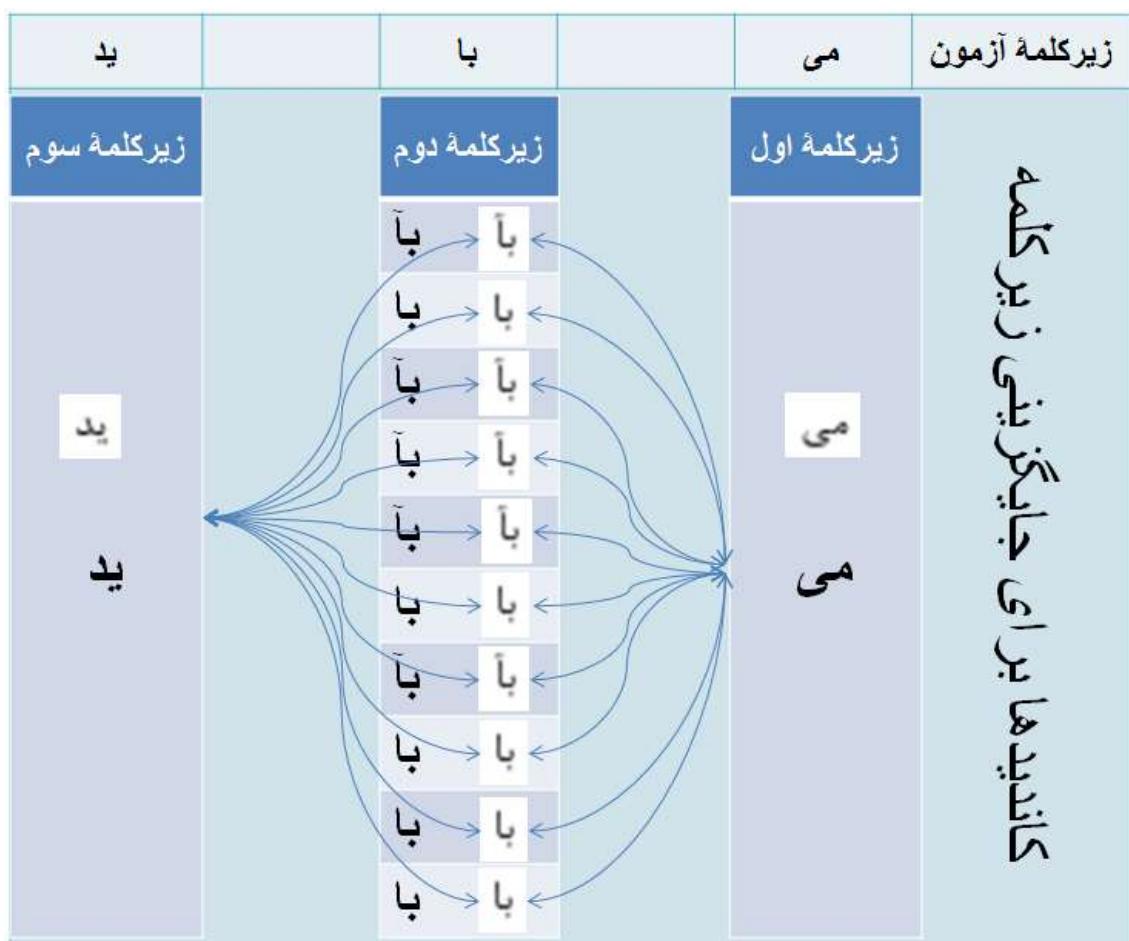
جدول ۴-۵ : تعداد رخدادهای ترکیبی دو زیرکلمه در شکل ۴-۲۷.

هیخته	
.	قر
۱	فر
۱	فر
.	فز
۱	فر
۱	فر
.	قر

همان‌گونه که پیداست روش POSS برای کلماتی کاربرد دارد که از بیش از یک زیرکلمه تشکیل شده باشند، در صورتی که کلمه‌ی مورد نظر بیش از دو زیرکلمه داشته باشد برای دو به دوی زیرکلمات این فرایند از سمت راست ادامه می‌باید با این تفاوت که تمام ترکیب‌های بین دو احتمال‌های مخالف صفر در دو زیرکلمه‌ی پیاپی با یکدیگر جمع شده و این کار تا پایان کلمه‌ی مدد نظر ادامه پیدا می‌کند و از بین آن زیرکلمات‌پیاپی با احتمال مخالف صفر، آنهایی انتخاب می‌شوند که جمع بین احتمال‌های ترکیب‌های مختلف از همه بیشتر باشد.

سه مثال از کلمات شامل ۳ زیرکلمه که ترکیب‌های هر دو زیرکلمه‌ی پشت سر هم در تصاویر نمایش داده شده و تعداد رخداد هر دو ترکیب از زیرکلمات در جداول آورده شده است.

با توجه به جدول ۶-۴ و جدول ۷-۴ در زیرکلمات شکل ۲۸-۴، کلمه‌ی "می‌باید" انتخاب می‌شود، با توجه به جدول ۸-۴ و جدول ۹-۴ در زیرکلمات شکل ۲۹-۴، کلمه‌ی "می‌بایست" انتخاب می‌شود و در نهایت در کلمه‌ای با ترکیب زیرکلماتی که در شکل ۳۰-۴ آمده با استفاده از جدول ۱۰-۴ و جدول ۱۱-۴، کلمه‌ی "نمی‌باشد" انتخاب می‌شود.



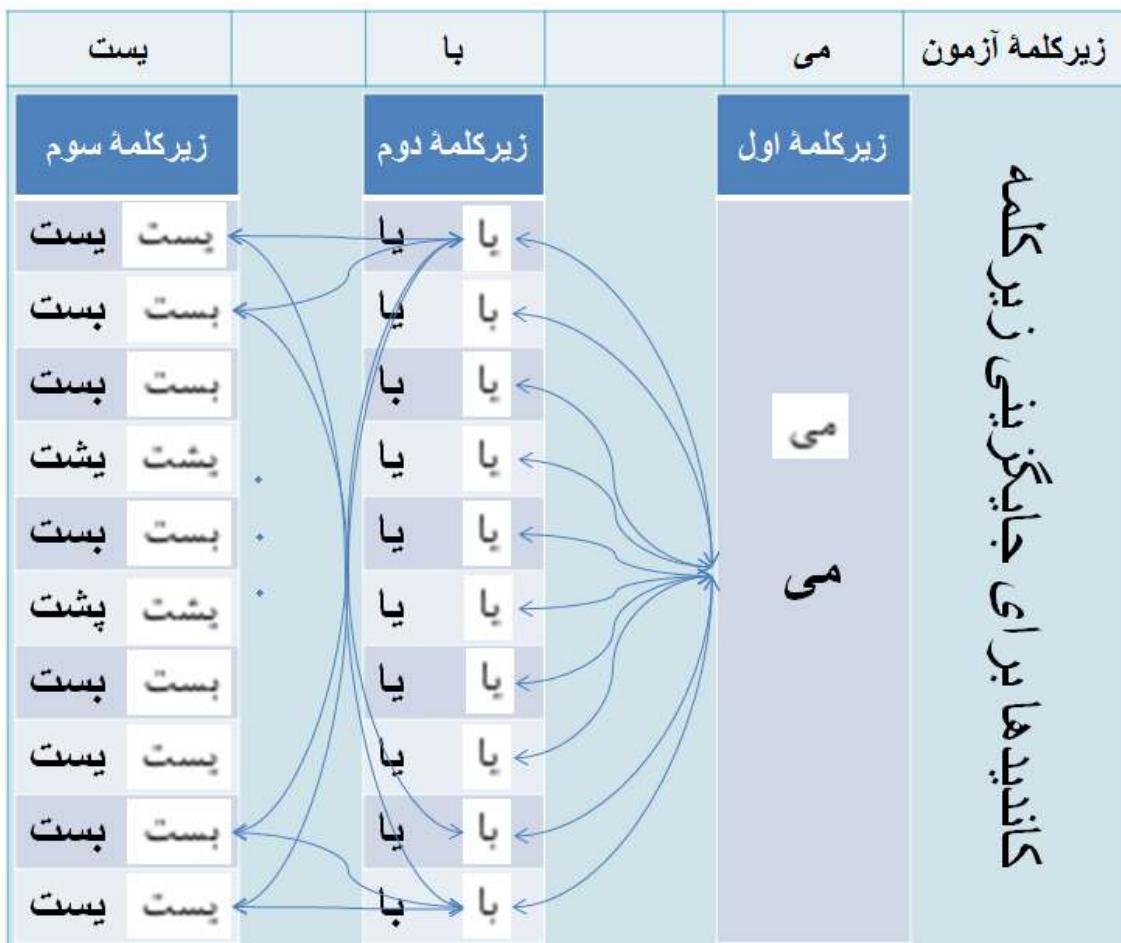
شکل ۲۸-۴ : کلمه‌ای شامل ۳ زیرکلمه که ترکیب‌های دو به دوی زیرکلمات پشت سر هم در تصویر آمده است.

جدول ۶-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات اول و دوم در شکل ۲۸-۴، (بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).

با	با	با	با	با	با	با	با	با	با	
۰	۷۸۲	۰	۰	۰	۷۸۲	۰	۷۸۲	۷۸۲	۷۸۲	می

جدول ۷-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات دوم و سوم در شکل ۲۸-۴، (بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).

ید	
۰	با
۹۴۸۲	با
۰	با
۰	با
۰	با
۹۴۸۲	با
۰	با
۹۴۸۲	با
۹۴۸۲	با
۹۴۸۲	با



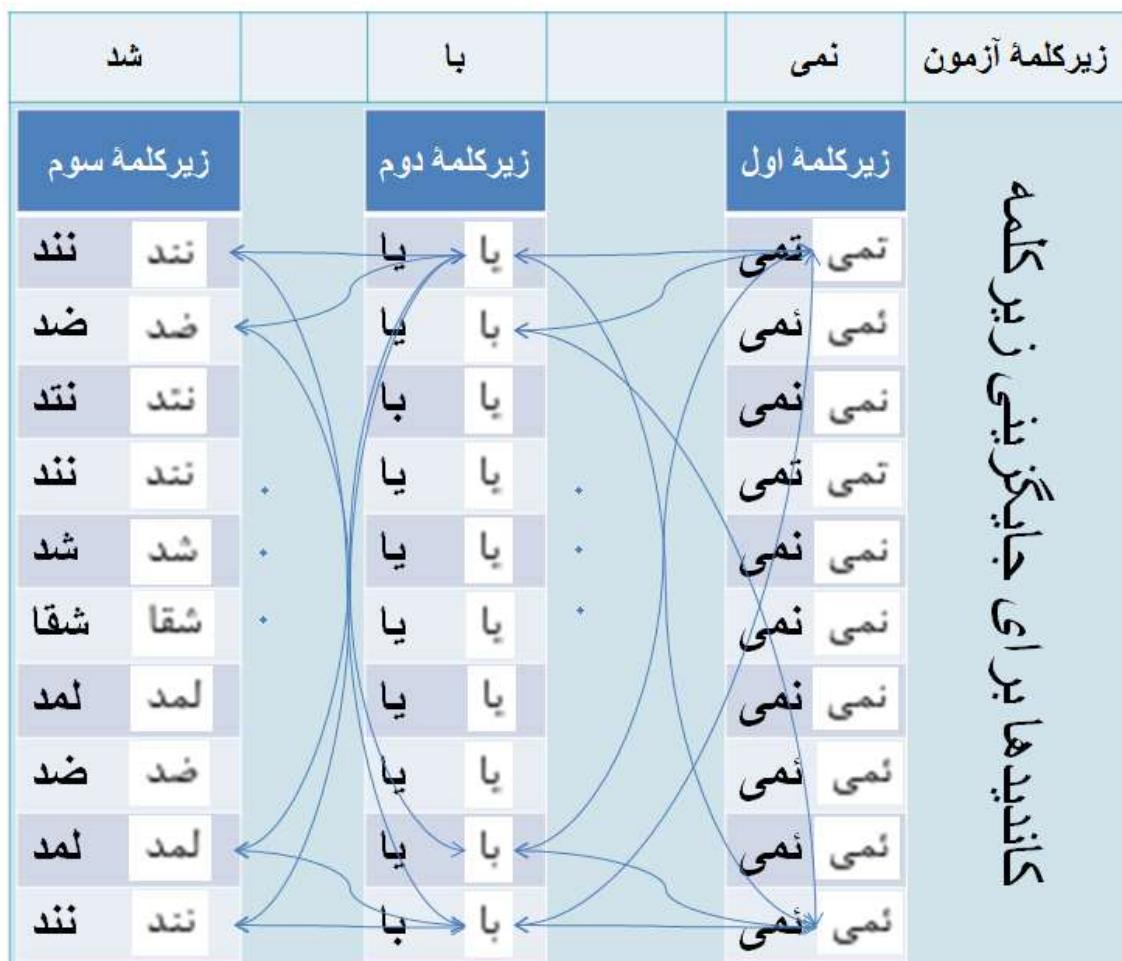
شکل ۲۹-۴ : ترکیب دو به دوی زیرکلمات در کلمه‌ای با سه زیرکلمه.

جدول ۸-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات اول و دوم در شکل ۲۹-۴،(بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).

يا	يا	با	يا	با	می						
۸۷	۸۷	۷۸۲	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۷۸۲	

جدول ۹-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیر کلمات دوم و سوم در شکل ۲۹-۴، (بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).

یست	بست	بست	بست	یشت	بست	پشت	بست	یست	بست	بست	یست	
۱۷	۱۶	۱۶	۱۶	۰	۱۶	۰	۱۶	۱۷	۱۶	۱۶	۱۷	یا
۱۷	۱۶	۱۶	۱۶	۰	۱۶	۰	۱۶	۱۷	۱۶	۱۶	۱۷	یا
۹۳۵	۳۵	۳۵	۳۵	۰	۳۵	۱	۳۵	۹۳۵	۳۵	۳۵	۹۳۵	با
۱۷	۱۶	۱۶	۱۶	۰	۱۶	۰	۱۶	۱۷	۱۶	۱۶	۱۷	یا
۱۷	۱۶	۱۶	۱۶	۰	۱۶	۰	۱۶	۱۷	۱۶	۱۶	۱۷	یا
۱۷	۱۶	۱۶	۱۶	۰	۱۶	۰	۱۶	۱۷	۱۶	۱۶	۱۷	یا
۱۷	۱۶	۱۶	۱۶	۰	۱۶	۰	۱۶	۱۷	۱۶	۱۶	۱۷	یا
۱۷	۱۶	۱۶	۱۶	۰	۱۶	۰	۱۶	۱۷	۱۶	۱۶	۱۷	یا
۹۳۵	۳۵	۳۵	۳۵	۰	۳۵	۱	۳۵	۹۳۵	۳۵	۳۵	۹۳۵	با



شکل ۳۰-۴ : ترکیب دو به دوی زیرکلمات در کلمهای با سه زیرکلمه.

جدول ۱۰-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیرکلمات اول و دوم در شکل ۳۰-۴، (بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).

يا	يا	با	يا	با								
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	تمی
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	ئمی
۸	۸	۳۱	۸	۸	۸	۸	۸	۸	۸	۸	۳۱	نمی
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	تمی
۸	۸	۳۱	۸	۸	۸	۸	۸	۸	۸	۸	۳۱	نمی

فصل چهارم: الگوریتم پیشنهادی

۸	۸	۳۱	۸	۸	۸	۸	۸	۸	۳۱	نمی
۸	۸	۳۱	۸	۸	۸	۸	۸	۸	۳۱	نمی
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	ئمی
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	ئمی
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	ئمی

جدول ۱۱-۴ : تعداد رخداد ترکیب زیر کلمات دوم و سوم در شکل ۴-۳۰ (بالاترین مقادیر مشخص شده‌اند).

نند	ضد	نتد	نند	شده	شقا	لمد	ضد	لمد	نند	
۵۵	•	•	۵۵	۲	•	•	•	•	۵۵	یا
۵۵	•	•	۵۵	۲	•	•	•	•	۵۵	یا
۵۳	•	•	۵۳	۱۶۷۲۵	•	۱	•	۱	۵۳	با
۵۵	•	•	۵۵	۲	•	•	•	•	۵۵	یا
۵۵	•	•	۵۵	۲	•	•	•	•	۵۵	یا
۵۵	•	•	۵۵	۲	•	•	•	•	۵۵	یا
۵۵	•	•	۵۵	۲	•	•	•	•	۵۵	یا
۵۵	•	•	۵۵	۲	•	•	•	•	۵۵	یا
۵۵	•	•	۵۵	۲	•	•	•	•	۵۵	یا
۵۳	•	•	۵۳	۱۶۷۲۵	•	۱	•	۱	۵۳	با



## فصل ۵:

### نتیجه گیری و پیشنهادات

## ۱-۵- نتیجه گیری

در این پایان نامه از شکل کلی زیر کلمات برای بازشناسی کلمات استفاده شد. برای این کار مجموعه زیر کلمات معتبر فارسی تعیین شدند سپس از صفحات شامل این زیر کلمات از دو طریق روبشگر و روش مصنوعی تصاویری با وضوح ۹۶ dpi تولید کردیم، در روش تولید دیتابیس با روبشگر، ابتدا این صفحات شامل زیر کلمات با درجه تفکیک ۳۰۰ dpi چاپ و با ۹۶ نقطه در اینچ روبش شدند و در روش مصنوعی این ترتیب با نرم افزارهای شبیه ساز صورت گرفت پس از حذف نویز به جداسازی و شماره گذاری زیر کلمات پرداختیم.

پس از بررسی توصیف‌گرهای مختلف، مناسب‌ترین ویژگی برای این‌گونه از تصاویر میانگین بلوکی شناخته شد؛ همچنین معیارهای فاصله‌ی مختلف کروولیشن بهترین گزینه بود.

برای کاهش دامنه جستجو در بازشناسی یک زیر-کلمه ناشناخته ورودی، از خوشه بندی کامیانگین استفاده شد، برای بدست آوردن تعداد مناسب خوشه‌ها، از یک روش اعتبارسنجی خوشه بندی استفاده شد. با استفاده از این معیار ملاحظه شد که مناسب‌ترین تعداد خوشه‌ها ۲۰۰ در نظر گرفته شد، نتایج خوشه بندی نشان داد که زیر-کلماتی که شکل کلی مشابهی داشتند، در خوشه‌های یکسان قرار گرفته‌اند و از مراکز هر یک از خوشه‌ها به عنوان نماینده‌ی هر خوشه استفاده شد.

در بازشناسی زیر کلمات از یک روش دو مرحله‌ای استفاده شده است. در مرحله اول فاصله هر زیر کلمه از مراکز خوشه‌های زیر کلمات محاسبه می‌شود و زیر کلمات ۴ خوشه نزدیک‌تر تعیین و در یک خوشه‌ی جدید جمع می‌شوند. در مرحله دوم با استفاده از توصیف‌گر اشاره شده، زیر کلمات این فضای جدید بر اساس شباهت به زیر کلمه ورودی مرتب می‌شوند. با بررسی تعداد زیر کلمات نزدیک به نمونه‌ی ورودی ملاحظه شد که در ۱۰ نزدیک‌ترین همسایه به زیر کلمه‌ی آزمایش با اطمینان ۹۸٪. حتماً کلمه‌ی ناشناخته‌ی ورودی شامل آنها هست.

در یک آزمایش برای کارایی سیستم از هر زیرکلمه ۳ نمونه تولید و بازناسی شد در این آزمایش، در حالتی که نزدیک‌ترین زیرکلمه دیتابیس به نمونه‌ی ورودی را گرفتیم ۸۲/۵۳٪ بازناسی موفق داشتیم؛ در حالتی که با در نظر گرفتن ۱۰ نزدیک‌ترین همسایه و با تایید ۶ همسایه به یک زیرکلمه ۴۰/۰۳ درصد بازناسی داشتیم.

در انتها الگوریتم POSS را معرفی کردیم و جهت سرعت بخشیدن به این الگوریتم کاهش ترکیب‌های زیرکلمات را پیشنهاد دادیم برای این منظور ۱۰ نزدیک‌ترین همسایه‌ی به زیرکلمه‌ی آزمون ورودی را به عنوان کاندیدی برای جایگزینی آن انتخاب کردیم، و روش ترکیبی KNN و POSS را برای تسريع در بازناسی برگزیدیم؛ در صورتی که تصویر ورودی با ۷ زیرکلمه‌ی نزدیک به خودش مورد تایید قرار بگیرد همان زیرکلمه انتخاب و در غیر این صورت ۱۰ نزدیک‌ترین همسایه به آن نامزدی برای جایگزینی با نمونه‌ی ورودی می‌شوند، برای کلمات بیش از دو زیرکلمه نیز این فرایند برای دو به دوی زیرکلمات این فرایند از سمت راست ادامه می‌یابد با این تفاوت که تمام ترکیب‌های بین دو احتمال‌های مخالف صفر در دو زیرکلمه‌ی پیاپی با یکدیگر جمع شده و این کار تا پایان کلمه‌ی مدنظر ادامه پیدا می‌کند و از بین آن زیرکلمات پیاپی با احتمال مخالف صفر، آنها باید انتخاب می‌شوند که جمع بین احتمال‌های ترکیب‌های مختلف از همه بیشتر باشد.

همان‌طور که از قسمت طبقه بند k نزدیک‌ترین همسایه دیدیم با در نظر گرفتن ۱۰ همسایه‌ی نزدیک به زیرکلمه‌ی ورودی احتمال حضور این زیرکلمه در این بین افزایش می‌یابد و به دلیل شباهت زیاد این ۱۰ کاندید به زیرکلمه‌ی ورودی، در صورتی که بتوانیم زیرکلمه‌ی آزمون را از میان آنها پیدا کنیم می‌توان به درصد بازناسی ۹۸.۰۱٪ رسید.

## ۲-۵- پیشنهادات

با توجه به اهمیت موضوعات مطرح شده در قالب پایان‌نامه حاضر و به منظور پیشرفت سریع‌تر در

این حوزه‌ها، پیشنهاداتی برای انجام پژوهش‌های جدید ارائه می‌شود:

- (۱) تهیه نرم افزار خود سازمانده<sup>۱</sup> برای بروز رسانی زیرکلمات جدیدی که وارد زبان فارسی می‌شوند و محاسبه‌ی برخط احتمال ترتیب زیرکلمات برای استفاده در الگوریتم POSS.
- (۲) ارتقا الگوریتم POSS با بدست آوردن احتمال رخداد بیش از دو زیرکلمه‌ی مجاور به هم همچنین دخالت دادن کلمات مجاور به زیرکلمات برای انتخاب.
- (۳) هرچند بازشناسی در dpi های بالا با دقت بالا گزارش شده است (٪۹۷) به نظر می‌رسد با پیاده سازی این الگوریتم بازشناسی برای تصاویر با وضوح بالا حتی بتوان این درصد را از این هم فراتر برداشت.
- (۴) با فرآیند شدن تلفن‌های همراه و تبلت‌ها از آنجایی که وضوح تصاویر در دوربین این گونه دستگاه‌ها هر چند باکیفیت باشد نسبت به تصاویری که توسط روبشگر دریافت می‌کنیم، پایین‌تر است لذا در صورت گسترش دادن این روش بازشناسی، برای OCR کردن این گونه تصاویر، می‌توان قدم بزرگی در راستای بازشناسی نویسه برداشت.
- (۵) یکپارچه سازی و تکامل این الگوریتم بازشناسی مانند اضافه کردن قابلیت‌های رفع چرخش صفحه، رفع منحنی شدگی صفحه در اثر قرار دادن روی روبشگر و ... و در نهایت تجاری سازی محصول.

<sup>۱</sup> Self Organization

## مراجع

---

- [1] Amin, A. and J. F. Mari, "Machine Recognition and Correction of Printed Arabic Text," IEEE Transactions on Systems, Man and Cybernetics 16(5), pp. 1300-1306, 1989 .
- [2] Altuwaijri, M. M. and M. A. Bayoumi, "Arabic text recognition using neural networks , " IEEE International Symposium on Circuits and Systems, pp. 415-418, 1994 .
- [3] Ho T. K., Hull J. J., and Srihari S. N, "A Word Shape Analysis Approach to Recognition of Degraded Word Images," Proc. of the 4th USPS Advanced Technology Conference, pp. 217-231, 1990 .
- [4] Hull, J.J., Srihari, S.N, "A Computational Approach to Visual Word Recognition: Hypothesis Generation and Testing," Computer Vision and Pattern Recognition, IEEE, pp. 156-161, 1986 .
- [5] ح. خسروی و ا. کبیر، "رویکرد یکپارچه برای بازشناسی متون چاپی فارسی،" رساله دکترای مهندسی برق - الکترونیک، دانشگاه تربیت مدرس، زمستان ۱۳۸۷.
- [6] Erlandson, E. J., Trenkle, J.M., Vogt, R.C, "Word-level recognition of multifont Arabic text using a feature-vector matching approach," Proceedings of the SPIE, Document Recognition III, pp.63-71, San Jose, 1996 .
- [7] Menhaj, M. B. and M. Adab, "Simultaneous segmentation and recognition of Farsi/Latin printed texts with MLP," International Joint Conference on Neural Networks, pp. 1534-1539, 2002 .
- [8] Broumandnia, A., J. Shanbehzadeh, et al, "Segmentation of Printed Farsi/Arabic Words , " IEEE/ACS International Conference on Computer Systems and Applications, pp. 761-766, 2007 .

- [9] Ho T. K., Hull J. J. and Srihari S. N, "A word shape analysis approach to lexicon based word recognition," Pattern Recognition Letters, Vol. 13, pp. 821-826, 1992 .
- [10] Ho T. K. and Hull J. J. and Srihari S. N "A Computational Model for Recognition of Multifont Word Images ,," Machine Vision and Applications, Vol. 5, 3, pp. 157-168, 1992 .
- [11] Khorsheed M.S. and Clocksin W.F, "Multi-Font Arabic word recognition using spectral features ,," Proc. of ICPR2000, Vol. 4, p. 4543, 2000 .
- [۱۲] ر. عزمی، احسان ا.کبیر، ک. بدیع، "بازشناسی متون چاپی فارسی،" رساله دکتری، دانشکده فنی و مهندسی، دانشگاه تربیت مدرس، ۱۳۷۸.
- [۱۳] ا. ابراهیمی و ا. کبیر، "استفاده از شکل کلی زیر - کلمات چاپی در بازیابی تصویر مستندات و بازنایی متون فارسی،" رساله دکترای مهندسی برق- الکترونیک ، دانشگاه تربیت مدرس ، تابستان ۱۳۸۴.
- [14] Amin, A. and Mansoon, W, 'Recognition of Arabic printed text using neural networks,' Proc. 4th Int. Conf. on Document Analysis Recognition, Ulm, Germany, August 1997 .
- [۱۵] م. شیرعلی و ک. فائز، " تشخیص کلمات و ارقام دستنویس فارسی بوسیله شبکه های عصبی (خط نسخ)،" رساله دکترای مهندسی برق- کامپیوتر، دانشگاه صنعتی امیر کبیر، ۱۳۷۴
- [16] Flora S. Tsai "A visualization metric for dimensionality reduction," Expert Systems with Applications ,Vol. 39,No. 2, pp. 1747-1752, February 2012 .
- [17] Richard O.Duda, Peter E.Hart and David G.Stork, Pattern Classification, 2rd Edition, John Wiley&Scons, Inc, United State, America, 2001 .
- [۱۸] ح. خسروی و ا. کبیر، "معرفی دو ویژگی سریع و کارآمد برای بازنایی ارقام دستنویس فارسی،" کنفرانس ماشین بینایی و پردازش تصویر، مشهد، صفحه ۱۱۲۶-۱۱۳۱، ۱۳۸۵.

- [19] C. Shan, S. Gong, P. W. McOwan “Facial expression recognition based on Local Binary Patterns: A comprehensive study,” sciencedirect Image and Vision Computing, Vol. 27, No. 6, pp. 803-816, 2009 .
- [٢٠] ا. بایسته تاشک، ع. احمدی فرد، ح. خسروی، ”بازشناسی برون خط کلمات دست نوشته فارسی در یک مجموعه محدود لغات”， پایاننامه‌ی کارشناسی ارشد، دانشگاه صنعتی شاهرود، ۱۳۹۰.
- [21] Otsu, N “A Threshold Selection Method from Gray Level Histograms,” IEEE Trans. on Systems, Man and Cybernetics, Vol. 9, pp. 62-66, Jan. 1979
- [22] Chien H. Chou, Wen H. Lin, and F. Chang ”A binarization method with learning-built rules for document images produced by cameras, ” Pattern Recognition, Vol. 43, No. 4, pp. 1518-1530, November 2009 .
- [23] Huy P. Le, and Guee S. Lee “Noise removal from binarized text images,” Computer and Automation Engineering The 2nd International Conference ,Vol. 3,pp. 586-589, February 2010, Singapore .
- [24] Rafael C. Gonzalez, and Richard E. Woods,Digital ImageProcessing,2 rd Edition, Prentice Hall ,Upper Saddle River, New Jersey, 2002 .
- [25] G. Bradski and A. Kaehler “Robot-Vision signal processing primitives,” IEEE Signal Processing Magazine,Vol. 25,No. 1, pp. 130-133, January 2008 .
- [26] F.Murtagh ”A survey of recent advances in hierarchical clustering algorithms,” Computer Journal.Vol.26,No. 4,pp.354-359, November 1983 .
- [27] F. Husson, J. Jooze and J. Pages “Principal component methods – hierarchical clustering - partitional clustering clustering: why would we need to choose for visualizing data,” Applied Mathematic department Agrocampus Ouest, September 2010 .
- [28] Anil K. Jain “Data clustering: 50 years beyond k-means,” Pattern Recognition Letters,Vol. 31,No. 8,pp. 651-666, June 2010 .
- [29] N. Memarsadeghi, David M. Mount, Nathan S. Netanyahu, and Jacqueline L. Moigne ”A Fast Implementation of the ISOCLUS Algorithm,” IEEE International

Geoscience and Remote Sensing Symposium, Vol. 3, pp. 2057-2059, July 2003, Toulouse, France.

[30] Simon Haykin, Neural Networks A Comprehensive Foundation, 2nd Edition, Prentice Hall Inc, Tom Robbins, United States Of America, 2001.

[۳۱] ح. خسروی و ا. کبیر "ارزیابی روش‌های بازناسی متون فارسی بر مبنای شکل کلی زیر- کلمات،" نشریه مهندسی برق و کامپیوتر ایران، جلد ۷، شماره ۴، ص. ۲۶۷-۲۸۰، زمستان ۱۳۸۸.

[32] V. Kůrková "Kolmogorov's theorem and multilayer neural networks," sciencedirect Neural Networks, Vol. 5, No. 3, pp. 501-506, September 1992.

## واژه نامه فارسی - انگلیسی

Backpropagation	انتشار به عقب
Hyperglobe	ابر کره
Hypercube	ابر مکعب (چیزی شبیه مکعب در فضاهای بیش از سه بعد)
Hyperpyramid	ابر هرم (چیزی شبیه هرم در فضاهای بیش از سه بعد)
Contrast	اختلاف شدت فروزنده‌گی بین اجزاء مختلف یک عکس
Extraction	استخراج
Confidence	اطمینان
Projection	افکنش
Pattern	الگو، طرح
Smearing	آغشته سازی
Continous	پیوسته
Preprocessing	پیش پردازش
Investigate	تجسس کردن
Combinational	ترکیبی
Resolution	تفکیک پذیری
Segmentation	جداول‌سازی
Character	حرف
Secretariat	دبیر خانه
Classifier	دسته کننده
Binary	دوسطحی
Sequence	رشته
Scaner	روبوشگر
Illumination	روشنایی
Sub word	زیر کلمه
Global	سراسری
Gray level	سطح خاکستری
Hierachical	سلسله مراتبی
Holistic shape	شکل کلی
Recognition	شناسایی

Classify	طبقه بندی کردن
Resilient	عکس العمل
City block distance	فاصله‌ی بلوک شهر
Erosion	فرسایش
Portable	قابل حمل
Template	قالب
Run length	قطع گذر
Holistic	کل نگر
Dilation	گسترش
Discrete	گسسته
Local	محلی
Stage	مرحله
Contour	مرز بیرونی
Minkowski distance measure	معیار فاصله‌ی مینکووسکی
k-mean	k میانگین
Optical	نوری
Histogram	هیستوگرام
Feature	ویژگی

## **Abstract**

---

There are three approaches for word recognition: segmentation, holistic shape, and combination of them. At the first approach a word is broken into its letters, then each letter is recognized and the results combined together. In another scenario, the word image is given to the system for holistic recognition; i.e., recognizing the word as a whole shape. In many personal and official systems, document images are stored in low-resolution. This resolution is suitable for human reading, but it is hardly recognizable by machine. Even, most of Latin optical character recognition systems have been developed for 300 dots per inch. In low resolution documents, it is difficult to segment the word into its letters, so for this situation, holistic approach is adopted. In this thesis, recognition of the sub-words image in 96 dpi, based on holistic shape is presented.

In this presentation, the proposed system is based on a three step method. In the first stage, the number of investigated sub-words in the dictionary is reduced by using clustering method; this strategy enhances the recognition speed as well as recognition performance. In the second stage, 4 nearest clusters of the test sub-word is found with a classifier and then by searching among that clusters, the 10 nearest sub-words to the test sample will be found. This process is repeated for all the sub-words of a word then at the last stage, the word will be recognized with probable occurrences sub-words sequence method.

The accuracy which is estimated in this recognition algorithm is so convenient, it has the ability to recognize the words with more than one sub-word with recognition rate of 98.01% and recognize words in single sub-word with 82.53% rate.

*Keywords— Sub-word recognition, holistic shapes of Sub-words, images with low resolution, lexicon reduction, zoning feature, k mean, k nearest neighbor, POSS algorithm.*



**Shahrood University of Technology**

**Faculty of Electrical & Robotic Engineering**

**Electrical and Robotic Department**

**Thesis Submitted for the Degree of Master of Science**

**Recognizing Farsi words in low resolution images**

**Hamed ArabYarmohammadi**

**Supervisor:**  
**Dr. Alireza AhmadiFard**

**Advisor:**  
**Dr. Hossein Khosravi**

**Winter 2014**